

Aprobat prin  
Hotărârea nr. 387 din 10.06.2022 a  
Comitetului Executiv al FMF

# FEDERAȚIA MOLDOVENEASCĂ DE FOTBAL

## REGULAMENTUL CAMPIONATULUI REPUBLICII MOLDOVA LA FOTBAL



CHIȘINĂU 2022



## CUPRINS:

### TERMENI

1. PREVEDERI GENERALE
2. ORGANIZAREA CAMPIONATULUI
3. SISTEMUL COMPETIȚIONAL
4. LICENȚIEREA
5. CONDIȚII DE PARTICIPARE ÎN CAMPIONAT
6. ÎNREGISTRAREA  
ÎNREGISTRAREA JUCĂTORILOR  
ÎNREGISTRAREA STAFF-ULUI TEHNIC  
ÎNREGISTRAREA ANTRENORILOR  
PROGRAM DE ÎNREGISTRARE  
CONSECINȚELE NEÎNREGISTRĂRII
7. CLUBURI CU MAI MULTE ECHIPE
8. CONDIȚII DE DISPUTARE  
ASISTENȚA MEDICALĂ ȘI ORGANELE DE ASIGURARE A ORDINII PUBLICE
9. OBLIGAȚIILE CLUBURILOR  
CONDIȚII DE ORGANIZARE A MECIURILOR  
FORMALITĂȚI DE ÎNCEPERE A MECIULUI  
FORMALITĂȚI DUPĂ ÎNCHEIEREA MECIULUI  
ȘEDINȚA TEHNICĂ  
RAPORTUL DE MECI
10. RESPONSABILITATEA JUCĂTORILOR  
EXECUTAREA SANȚIUNILOR  
IDENTIFICAREA JUCĂTORILOR
11. ARBITRII ȘI ALȚI OFICIALI DE MECI
12. TERENUL DE JOC
13. ECHIPAMENTUL DE JOC
14. MINGEA DE JOC
15. PROGRAMAREA MECIURILOR
16. REPROGRAMAREA UNUI MECI OFICIAL
17. NEPREZENTAREA  
ÎNȚÎRZIEREA  
RETRAGEREA ECHIPEI DE PE TEREN  
MECIURI SUSPENDATE SAU AMÂNATE
18. CONDIȚII PENTRU STABILIREA REZULTATELOR
19. SISTEMUL DE PROMOVARE ȘI RETROGRADARE
20. TITLURI ȘI PREMII
21. MECIURI AMICALE
22. CAUZE PENTRU CONTESTAȚII
23. NORME FINANCIARE
24. ADOPTAREA, ABROGAREA ȘI INTRAREA ÎN VIGOARE
25. ANEXE



## TERMENI

În sensul prezentului regulament, termenii de mai jos au următorul înțeles:

<b>FIFA</b>	„Federația Internațională a Asociațiilor de Fotbal” („Federation Internationale de Football Association”)
<b>UEFA</b>	„Uniunea Asociațiilor Europene de Fotbal” („Union des Associations de Football”)
<b>IFAB</b>	„International Football Association Board” (Consiliul Asociației Internaționale de Fotbal)
<b>Legile jocului</b>	Setul de reguli care guvernează jocurile de fotbal aprobate de IFAB („International Football Association Board” - „Consiliul Asociației Internaționale de Fotbal”)
<b>FMF</b>	„Federația Moldovenească de Fotbal”
<b>Campionat</b>	„Campionatul Republicii Moldova la Fotbal”, desfășurat în 3 categorii valorice – Super Liga, Liga 1, Liga 2 organizat exclusiv de Federația Moldovenească de Fotbal
<b>Super Liga</b>	Categoria valorică superioară (de nivelul 1) a Campionatului R. Moldova la Fotbal
<b>Liga 1</b>	Categoria valorică secundă (de nivelul 2) a Campionatului R. Moldova la Fotbal
<b>Liga 2</b>	Categoria valorică inferioară (de nivelul 3) a Campionatului R. Moldova la Fotbal
<b>Programul campionatului</b>	Program aprobat de Comitetul Executiv al FMF referitor la data, ora, stadionul și echipele încadrate în disputarea jocurilor oficiale de campionat
<b>Clasamentul campionatului</b>	Ordinea valorică în care sunt grupate echipele de fotbal participante în campionat potrivit punctelor acumulate în baza rezultatelor sportive din meciurile de campionat
<b>Sezon sportiv</b>	O perioadă de 12 luni, începând din prima zi a primei perioade de înregistrare
<b>Perioadă competițională</b>	Perioadă cuprinsă între primul și ultimul joc oficial de campionat, conform programului de campionat aprobat de Comitetul Executiv al FMF.
<b>Meci/joc oficial</b>	Meci programat în Campionatul R. Moldova la Fotbal, organizat de FMF, rezultatul căruia contează sub aspectul acumulării de puncte în clasament.
<b>Licență</b>	Certificat acordat de licențiator (Federația Moldovenească de Fotbal, prin intermediul organului competent), care confirmă îndeplinirea de către solicitantul de licență (clubul de fotbal) a tuturor criteriilor minime, în cadrul procedurii de admitere în vederea participării la competițiile de club UEFA și la Campionatul R. Moldova la Fotbal
<b>Club de fotbal</b>	Structură sportivă participantă în competițiile naționale și internaționale



<b>Club organizator</b>	Clubul de fotbal a cărui echipă dispută meciurile de campionat pe terenul de joc/stadionul propriu, în calitate de gazdă (club primitor) și care este responsabil de asigurarea organizării și disputării meciului de campionat, conform prezentului Regulament (club primitor).
<b>Club vizitator</b>	Clubul de fotbal a cărui echipă dispută meciul de campionat în deplasare pe terenul clubului echipei adverse – clubului organizator/primitor
<b>Jucător</b>	Oricare sportiv care practică fotbalul și este legitimat regulamentar ca jucător de fotbal.
<b>Jucător strănieri/legionar</b>	Jucător de fotbal care întrunește una din următoarele condiții: <ul style="list-style-type: none"><li>- deține cetățenia altui stat decât a Republicii Moldova și nu are drept de a evolua (juca) pentru echipele sportive naționale de fotbal ale Republicii Moldova în conformitate cu normele FIFA;</li><li>- deține cetățenia R. Moldova dar și a altui stat (sau a deținut cetățenia altui stat) dar a refuzat/renunțat în scris la dreptul de a evolua (juca) pentru echipele sportive naționale de fotbal a Republicii Moldova în conformitate cu normele FIFA;</li><li>- nu deține cetățenia R. Moldova și nici a unui alt stat (apatrid)</li></ul>
<b>Jucător format local</b>	Jucătorul care, indiferent de cetățenie, a fost înregistrat și a participat la competiții pentru cluburi afiliate la FMF timp de minim 3 ani (consecutivi sau nu) în perioada vârstei de 15-21 de ani. Jucătorii „formați local” pot fi jucători „formați de club” sau jucători „formați de alte organizații fotbalistice din Republica Moldova”.
<b>Jucător „format de club”</b>	Jucătorul care a fost înregistrat pe parcursul a 3 ani la un club afiliat la FMF în perioada vârstei de 15-21 ani
<b>Jucător „format de alte organizații fotbalistice din Republica Moldova”</b>	Jucătorul care a fost înregistrat pe parcursul a 3 ani la un club sau la alte organizații fotbalistice afiliate la FMF sau cu care colaborează FMF, în perioada vârstei de 15-21 ani
<b>Perioadă de înregistrare</b>	Perioadă/interval de timp stabilită și aprobată anual de FMF și comunicată la FIFA pentru transferul jucătorilor de la un club la altul sau pentru legitimarea jucătorilor la alte cluburi, până la expirarea contractului de bază conform prevederilor prezentului Regulament



<b>Înregistrare</b>	Acreditare, înregistrare obligatorie la FMF, prin care se recunoaște dreptul de joc, în cazul jucătorilor de fotbal, de activitate în cazul staff-ului tehnic, de reprezentare și activitate pentru persoanele considerate oficiali (administrația clubului) pentru un anumit club de fotbal în cadrul competiției de campionat. Procesul de legitimare, efectuat în conformitate cu cerințele de legitimare, oferă clubului de fotbal posibilitatea pentru echipa de fotbal și staff-ul tehnic de a participa în cadrul meciurilor oficiale de campionat, precum și oferă administrației dreptul de a reprezenta clubul în activitatea sa fotbalistică
<b>Participanții la meci/joc</b>	Jucătorii echipelor de fotbal participante la joc, oficialii de meci (arbitrii, Delegatul și Observatorul de arbitri), oficialii de club, posesorii de bilete (spectatorii), suporterii/fanii echipelor, personalul stadionului unde se dispută jocul, serviciile de asigurare a ordinii publice, asistența medicală, siguranței și securității la stadion, alți vizitatori, oaspeți și invitați în conformitate cu regulile FIFA, UEFA, FMF
<b>Oficial</b>	persoană cu funcții de conducere a FMF, membru al unui comitet, arbitru, arbitru asistent, arbitru de rezervă, orice altă persoană responsabilă cu atribuții tehnice, medicale sau administrative din cadrul FMF, a ligii sau a unui club, a asociației teritoriale sau de profil, precum și orice altă persoane obligate să respecte Statutul Federației (cu excepția jucătorilor și intermediarilor).
<b>Oficial de meci</b>	arbitrul, arbitrii asistenți, al patrulea arbitru, delegatul de meci, observatorul de arbitri, persoana responsabilă pentru siguranță și alte persoane desemnate de organizator să îndeplinească atribuții și responsabilități în legătură cu un meci.
<b>Arbitru</b>	Toate categoriile de arbitri prevăzute de „Legile Jocului” (arbitrul principal, arbitrii asistenți, arbitru de rezervă, arbitrii adiționali) delegați să conducă jocul de campionat
<b>Delegatul meciului</b>	Persoană delegată oficial de FMF să asigure supravegherea și desfășurarea în condiții regulamentare a meciurilor de campionat
<b>Observator de arbitri</b>	Oficial care evaluează și notează performanța arbitrilor la meciurile de campionat
<b>Staff tehnic</b>	Directorul tehnic / Director sportiv, Antrenor principal, Antrenor secund, Antrenor de portari, Medic, Antrenor preparator fizic, Masor, Manager
<b>Timpul înainte de meci/joc</b>	Intervalul de timp cuprins între momentul sosirii echipelor la stadion și lovitura de start al jocului de campionat
<b>Timpul de joc</b>	Intervalul de timp cuprins între momentul loviturii de start al jocului și fluierul final al arbitrilor principal
<b>Timpul după joc</b>	Intervalul de timp cuprins între momentul fluierului final al arbitrilor principal și momentul părăsirii stadionului de către echipe și oficialii de meci



<b>Stadion</b>	Locație special amenajată în scopul desfășurării competițiilor sportive fotbalistice, care îndeplinește condițiile prevăzute de Regulamentele FMF și este omologată de FMF pentru disputarea jocurilor de campionat, incluzând fără ca enumerarea să fie exhaustivă: terenul de joc, tribune pentru spectatori, vestiare pentru jucători, încăperi speciale pentru oficialii de meci, parcuri, căi de acces, toate proprietățile și spațiile care deservesc locația (de exemplu, birourile, zonele de ospitalitate, sala de conferințe etc.), precum și suprafața adiacentă – din imediată apropiere până la limita primului drum public
<b>Teren de joc</b>	Terenul de joc și anexele până la nivelul tribunelor și intrării în tunel
<b>Minge de joc oficială</b>	Mingea cu care se vor disputa toate jocurile de campionat, după caz mingea de joc oficială „JAKO” sau mingea de joc confirmată de club
<b>Partener Media autorizat de FMF</b>	Organizație/companie media autorizată de FMF să filmeze și/sau difuzeze/mediatizeze/reflecte meciul de campionat prin intermediul TV, Internet, radio, presa pe diferite platforme

*Termenii referitori la masculin se aplică și pentru genul feminin.  
Termenii folosiți la singular pot avea sens de plural și invers.*



## 1. PREVEDERI GENERALE

- 1.1.** Prezentul regulament reglementează drepturile, obligațiile și responsabilitățile tuturor părților participante și implicate în Campionatul de Seniori al Republicii Moldova la Fotbal (denumit în continuare Campionat) și are drept scop organizarea și desfășurarea acestuia.
- 1.2.** Campionatul se desfășoară în trei categorii valorice, după cum urmează:
- a) Super Liga – categoria 1 (categoria valorică superioară) – cu participarea jucătorilor profesioniști și amatori. Cluburile din Super Liga vor disputa titlul de Campion al Republicii Moldova la Fotbal;
  - b) Liga 1 – categoria 2 (categoria valorică secundă) – cu participarea jucătorilor amatori și profesioniști. Cluburile din Liga 1 vor disputa titlu de câștigător al competiției Liga 1 și dreptul de a promova în Super Liga;
  - c) Liga 2 – categoria 3 (categoria valorică inferioară) – cu participarea jucătorilor amatori. Cluburile din Liga 2 vor disputa titlu de câștigător al competiției Liga 2 și dreptul de a promova în Liga 1.
- 1.3.** Campionatul se desfășoară cu scopul:
- stabilirii Campionului și a premianților;
  - stabilirii locurilor ocupate de fiecare echipă în clasamentul final.
- 1.4.** Campionatul are drept sarcini:
- popularizarea fotbalului în Republica Moldova;
  - ridicarea măiestriei fotbaliștilor;
  - pregătirea fotbaliștilor pentru includerea în componența și participarea cu succes a selecționatelor Republicii Moldova și cluburilor la competițiile internaționale.

## 2. ORGANIZAREA CAMPIONATULUI.

- 2.1.** Campionatul este organizat de Federația Moldovenească de Fotbal (Departamentul de Competiții al FMF).
- 2.2.** Cluburile cu echipele participante în Campionat sunt împărțite în trei Ligi valorice: Super Liga (categoria 1), Liga 1 (categoria 2), Liga 2 (categoria 3).
- 2.3.** Cluburile cu echipele participante în fiecare Ligă se stabilesc pe baza rezultatelor obținute în campionatul anterior. Cu toate acestea, pentru Super Liga și Liga 1, obligatoriu se va lua în considerare nivelul Licenței primite, conform *Regulamentelor respective de atestare (licențiere) a cluburilor de fotbal FMF*.
- 2.4.** Numărul și lista finală de echipe participante în Super Liga, Liga 1, Liga 2 vor fi aprobate în fiecare perioadă dintre sezoane a campionatului Republicii Moldova la fotbal de către Comitetul Executiv FMF.



2.5 . Activitatea, legată de stabilirea, organizarea, și utilizarea tuturor drepturilor, care apar în legătură cu desfășurarea a Campionatului, inclusiv plasarea publicității în locurile de disputare a meciurilor, se va efectua conform ”Regulamentului privind drepturile comerciale în cadrul Campionatului Republicii Moldova la fotbal” (Anexa 12).

### 3. SISTEMUL COMPETIȚIONAL

3.1. FMF stabilește sistemul competițional și sistemul de promovare și retrogradare pe categorii.

3.2. Sistemul competițional, inclusiv sistemul de promovare-retrogradare, pentru competițiile Super Liga, Liga 1, Liga 2, și pentru alte competiții oficiale, precum și modificarea acestora se aprobă de Comitetul Executiv al FMF și se postează pe site-ul oficial al FMF înainte cu minim 10 zile de începerea campionatului/competiției respective.

3.3. Formatul sistemului competițional pentru fiecare sezon fotbalistic în parte va fi anexat la prezentul Regulament și va fi parte integrantă a acestuia.

### 4. LICENȚA

4.1. În conformitate cu prevederile Statutului FMF Federația Moldovenească de Fotbal adoptă un Sistem de licențiere a cluburilor de fotbal, în conformitate cu principiile regulamentelor UEFA de licențiere a cluburilor.

4.2. În legătură cu aceasta, cluburile din Super Liga și Liga 1” au obligațiunea de a trece procedura de licențiere, desfășurată anual de către Federația Moldovenească de Fotbal, conform Regulamentelor de licențiere a cluburilor de fotbal de nivel corespunzător, aprobate de către Comitetul Executiv FMF.

4.3. Sunt aprobate 5 (cinci) categorii de Licențe, gradul valoric ale cărora este stabilit în ordinea următoare:

- a) **Licența UEFA** – se acordă în corespundere cu cerințele „Regulamentului de atestare (licențiere) ale cluburilor de fotbal FMF – Licența UEFA (ediția 2018)” și oferă dreptul, în baza rezultatelor sportive, de a evolua în competiții inter-club UEFA, precum și în Super Liga.
- b) **Licența „N”** – se acordă în corespundere cu cerințele „Regulamentului de atestare (licențiere) ale cluburilor de fotbal din Super Liga – Licența „N” și oferă dreptul, în baza rezultatelor sportive, de a evolua în Super Liga.
- c) **Licența „A”** – se acordă în corespundere cu cerințele „Regulamentului de atestare (licențiere) ale cluburilor de fotbal din Divizia „A” – Licența „A” și oferă dreptul de a evolua în Liga 1.
- d) **Licența „C”** – se acordă în corespundere cu cerințele „Regulamentului de atestare (licențiere) ale școlilor de fotbal și cluburilor de copii – Licența „C” și oferă dreptul de a evolua în eșalonul superior al campionatului național rezervat copiilor și juniorilor.





e) **Licența „F”** – se acordă în corespundere cu cerințele „Regulamentului de atestare (licențiere) ale cluburilor de fotbal – Licența UEFA Women`s Champions League” (ediția 2019) și oferă dreptul de a participa în Liga Campionilor UEFA la Fotbal Feminin (UEFA Women`s Champions League) pe baza rezultatelor sportive obținute.

**4.4.** La obținerea Licenței UEFA pot pretinde numai cluburi din Super Liga.

**4.5.** La participare în cadrul Super Ligii se admit numai cluburi, care posedă Licența UEFA sau Licența „N”.

**4.5.1.** În cazul când careva cluburi din Super Liga nu au obținut Licența UEFA sau Licența „N” acestea sunt toate retrogradate în Liga 1 în mod direct, indiferent de locurile ocupate în clasamentul final.

În cazul când careva cluburi din Liga 1 nu au obținut Licența „A” acestea sunt toate retrogradate în Liga 2, în mod direct, indiferent de locurile ocupate în clasamentul final.

**4.6.** Cluburile din Liga 1 care pretind la promovare în Super Liga sunt obligate să obțină Licența „N”. Dreptul de a depune solicitare pentru a obține Licența „N” îl au toate cluburile din Liga 1, care în baza clasamentului final vor ocupa primele trei poziții (echipele secunde ale cluburilor din Super Liga nu se vor lua în considerație).

**4.7.** Cluburile din Liga 2, care în baza rezultatelor sportive, au obținut dreptul la promovare în Liga 1 sunt obligate să obțină Licența „A”.

**4.8.** Clubul din Super Liga sau Liga 1 a cărui echipă s-a retras sau a fost exclusă din campionat va fi considerat retrogradat – fapt ce presupune că cea mai bine clasată echipă în clasamentul final în Super Ligii sau, respectiv Liga 1 din cele ce urmau a fi retrogradate, își va păstra locul, cu condiția obținerii Licenței de categoria respectivă.

Clubul din Super Liga sau Liga 1 care urmează a fi retrogradat conform clasamentului final, poate fi menținut în Liga respectivă potrivit unei hotărâri speciale a Comitetului Executiv al FMF, în scopul asigurării unui număr par de echipe și numai cu condiția că respectivul club a obținut licența de categoria necesară.

**4.9.** Procedura de licențiere, precum și nomenclatorul criteriilor, cărora trebuie să corespundă cluburile din Super Liga și Liga 1 pentru a obține Licențe de categorii UEFA “N” și “A” sunt prevăzute în respectivele Regulamente de licențiere a cluburilor de fotbal, aprobate de către Comitetul Executiv FMF. Aceste Regulamente sunt publicate pe site-ul oficial al FMF ([www.fmf.md](http://www.fmf.md), secțiunea “Licențiere”).

**4.10.** Cluburile din Super Liga și Liga 1 care nu dispun de școli de fotbal proprii, sunt obligate să încheie contracte de colaborare cu alte școli de fotbal de cel puțin categoria a 2-a pentru Super Liga și , cel puțin categoria a 3-a pentru Liga 1.

**4.11.** Prevederile pct. 4.10. din prezentul Regulament rămân a fi valabile până la sfârșitul anul 2022, încheind o perioadă de tranziție de trei ani, astfel că, începând cu sezonul 2023/24, cluburile din Super Liga vor trebui să dispună de școli (academii) de fotbal proprii. În caz contrar aceste cluburi nu vor avea dreptul de a evolua în cadrul Super Ligii. Ca excepție, Comitetul Executiv FMF poate prelungi acest termen cu încă un an, dar numai pe baza unor motive obiective și bine argumentate.



**4.12.** În cazul în care unul sau mai multe cluburi nu confirmă participarea, nu s-a (s-au) înregistrat și nu încep(e) evoluarea în noua ediție de Campionat, Comitetul Executiv al FMF va avea dreptul să adopte o decizie specială, prin care să modifice numărul de echipe participante în fiecare Ligă și Serie, ținând cont de categoria licenței obținute și numărul real de echipe participante în Campionat.

## 5. CONDIȚII DE PARTICIPARE ÎN CAMPIONAT

**5.1.** Pentru a putea participa în Campionatul R. Moldova la Fotbal, Super Liga, Liga 1 sau Liga 2, clubul trebuie să întrunească următoarele condiții:

- să fie afiliat ca membru la FMF,
- printr-o declarație să recunoască și să se oblighe să respecte Statutul, Regulamentele, Codurile, directivele și deciziile FIFA, UEFA, FMF, precum și Legile Jocului stabilite de IFAB;
- a obținut acest drept conform rezultatului sportiv în ediția anterioară a Campionatului sau în Campionatul Raional și Municipal de Fotbal;
- Să corespundă criteriilor de licențiere și a altor cerințe aprobate de FMF.

**5.2.** În Campionatul Republicii Moldova, Liga 2, pot participa cluburi de fotbal neafiliate ca membri la FMF, cu condiția respectării și îndeplinirii următoarelor condiții:

- să aibă statut de persoană juridică, înregistrată conform legislației în vigoare a R. Moldova și, în acest sens, să prezinte o copie a Statutului, a certificatului de înregistrare și a extrasului privind datele conducătorului, eliberat de autoritatea care a înregistrat clubul de fotbal;
- să confirme, în scris, că garantează participarea în Campionatul R. Moldova la Fotbal, ediția curentă, Liga 2;
- să confirme, în scris, că, atât clubul cât și jucătorii și oficialii săi sunt de acord să respecte statutul regulamentele, directivele și deciziile FMF, FIFA și UEFA, precum și jurisdicția și deciziile Curții de Arbitraj Sportiv din Lausanne (Elveția);
- să confirme, în scris, că atât clubul cât și jucătorii și oficialii săi sunt de acord să respecte Legile Jocului emise de IFAB;
- să confirme, în scris, că conform organizării sale juridice, clubul de fotbal poate lua decizii independente fără a fi influențat de careva terțe părți din exterior;
- să prezinte o listă a oficialilor acestuia care au dreptul de a semna acte oficiale și de a încheia acorduri legale cu părțile terțe;
- să prezinte o declarație referitor la culorile oficiale ale clubului, echipamentul echipei, precum și mostra stemei/emblemei clubului;
- să confirme, în scris, că toate meciurile oficiale în calitate de gazdă, clubul de fotbal le va juca pe teritoriul Republicii Moldova;
- să confirme, în scris, că clubul de fotbal se angajează să organizeze sau să participe la meciuri amicale numai cu acordul FMF;
- să aibă la dispoziție un stadion omologat de FMF;
- să aibă angajați antrenori calificați;
- să nu fie sau să nu fi fost implicat în activități de manipulare cu scopul influențării rezultatului unui meci sau a unei părți a acestuia la nivel național sau internațional;



- să obțină dreptul de participare conform rezultatului obținut în campionatul anterior – câștigător al Campionatului Asociațiilor Raionale/Municipale.

**5.3.** Componența participanților în campionat se aprobă de către Comitetul Executiv al FMF, în baza categoriei de Licență primite, rezultatului obținut în campionatul anterior și a confirmărilor pentru participare, solicitate în termenii stabiliți de Departamentul de Competiții al FMF.

**5.4.** În cazul lipsei confirmării pentru participare în Campionat din partea clubului, conform termenilor stabiliți de Departamentul de Competiții al FMF, acesta nu va avea dreptul de a participa în Campionat și va începe activitatea fotbalistică din Campionatul Raional sau Municipal de Fotbal.

**5.5.** Cluburile sunt obligate să participe în Campionat cu echipe de juniori și copii în conformitate cu „Regulamentul Campionatului R. Moldova la fotbal, Copii și Juniori”, precum și, ținând cont de prevederile pct. 4.10. și 4.11. din prezentul Regulament.

Echipele de juniori ale cluburilor din Liga 2 sunt în drept să participe în Campionatele Asociațiilor Raionale/Municipale de fotbal, copii și juniori.

## 6. ÎNREGISTRAREA

**6.1.** Înregistrarea reprezintă operațiunea obligatorie de recunoaștere de către FMF a dreptului de joc în cazul jucătorilor de fotbal, de activitate în cazul staff-ului tehnic, de reprezentare și activitate pentru persoanele considerate oficiali (administrația clubului) pentru un anumit club de fotbal în cadrul competiției de campionat.

**6.2.** Înregistrarea jucătorilor, staff-ului tehnic și a oficialilor cluburilor în campionat se face în mod obligatoriu pe suport de hârtie și pe suport electronic (prin intermediul programului electronic „COMET FMF”) conform regulilor de utilizare și instrucțiunilor tehnice stabilite și aprobate de FMF.

**6.3.** Pentru a participa în campionat cluburile sunt obligate să efectueze înregistrarea jucătorilor și a oficialilor conform condițiilor și programului de înregistrare, stabilite de Departamentul Competiții și cu respectarea prevederilor prezentului regulament.

**6.4.** Un jucător poate fi înregistrat la FMF cu condiția că clubul încheie cu el contract (de muncă sau de joc) și va achita la FMF, taxa de înregistrare conform prevederilor prezentului Regulament (art. 23 – Norme financiare).

**6.5.** Un jucător poate fi înregistrat la un club de fotbal, respectând prevederile articolelor 2, 5 din *Regulamentul FMF privind Statutul și Transferul Jucătorilor*.

**6.6.** Înregistrarea și transferul jucătorilor între cluburile de fotbal se poate efectua numai în două intervale de timp denumite perioade de înregistrare, conform prevederilor art. 7 din *Regulamentul FMF privind Statutul și Transferul Jucătorilor*.

**6.7.** Perioadele de înregistrare aplicabile vor fi revizuite în fiecare perioadă dintre sezoane a Campionatului RM la Fotbal de către Comitetul Executiv FMF.



**6.8.** În caz de transfer internațional al unui jucător care urmează a fi înregistrat ca amator pentru orice echipă de tineret (copii sau juniori) a clubului din Super Liga și Liga 1, jucătorul dat va avea drept de joc pentru echipa de seniori principală, în condițiile prezentului Regulament ce se referă la înregistrarea strănienilor.

**6.9.** Înregistrarea jucătorilor echipei, a staff-ului tehnic, a administrației se va face doar după prezentarea prealabilă a următoarelor acte:

- chestionarul clubului, model aprobat de FMF, completat obligatoriu în mod integral;
- dovadă de achitare a taxei de participare.

## ÎNREGISTRAREA JUCĂTORILOR

**6.10.** Înregistrarea jucătorilor se va efectua în baza următoarelor documente prezentate:

- a) cerere de înregistrare, model aprobat de FMF - completată;
- b) tabelul nominal al jucătorilor (model aprobat de FMF) – completat (în 2 exemplare). Pentru Super Liga se vor prezenta tabeluri nominale, separat, pentru echipa principală și echipa secundă (după caz);
- c) fotografie color recentă de tip pașaport a jucătorului, în echipamentul clubului (de dimensiuni 3x4 cm);
- d) certificatul medical, eliberat de către centrele medicale autorizate de către autoritățile abilitate – pentru echipele din Super Liga și Liga 1 sau certificatul medical eliberat de medicul de familie pentru echipele din Liga 2 care stipulează că jucătorul este apt să practice jocul de fotbal;
- e) buletinul de identitate în original + copia acestuia, în cazul jucătorilor cetățeni ai Republicii Moldova. Nu se acceptă pentru înregistrarea jucătorilor pașaportul național (de călătorie în străinătate) al acestora;
- f) pașaportul, permisul de ședere în scop de muncă sau decizia de acordare a dreptului de ședere pe teritoriul Republicii Moldova lucrătorului imigrant - pentru jucătorii strănieri sau alte acte eliberate în conformitate cu legislația în vigoare a Republicii Moldova, care acordă dreptul de aflare și totodată dreptul de a desfășura activitate de muncă jucătorilor strănieri pe teritoriul Republicii Moldova (de exemplu: permisul de ședere în scopul reîntregirii familiei). Totodată, în situația în care clubul de fotbal dorește să înregistreze jucători de fotbal strănieri care deja dețin permise de ședere valabile și care au fost emise în baza unui contract de muncă cu clubul de fotbal precedent, urmează să prezinte acte re-perfectate referitor la dreptul de ședere (Decizia de acordare a dreptului de ședere sau Permisul de ședere) ale acestora pentru perioada de activitate la clubul ce solicită legitimarea;



- g) contractul individual de muncă (model aprobat de FMF) în 3 exemplare, încheiat și semnat între club și jucător sau, în 4 exemplare, dacă la semnarea contractului participă și intermediarul (impresarul) în fotbal;
- h) anexa sau acordul adițional la contractul individual de muncă încheiat între jucătorul și clubul de fotbal, dacă acestea există;
- i) contractul de joc, conform modelului aprobat de FMF, în 3 exemplare (unul fiind păstrat la FMF), încheiat între club și jucătorul amator;
- j) contractul de reprezentare și a declarației de intermediar (impresar) în fotbal dacă la încheierea contractului individual de muncă între jucător și club, inclusiv și la încheierea unui acord de transfer, aceștia au beneficiat de serviciile unui intermediar (impresar) în fotbal în conformitate cu Regulamentul FIFA și Regulamentul FMF de lucru cu Intermediarii în fotbal;
- k) după caz Certificatul Internațional de Transfer – ITC (International Transfer Certificate) – solicitat de club conform procedurilor sistemului TMS aprobat de FIFA, cu respectarea condițiilor și normelor stabilite de Regulamentul FIFA privind Statutul și Transferul Jucătorilor - în cazul transferurilor internaționale;
- l) dovada achitării taxei de înregistrare a jucătorului;
- m) contractul de împrumut sau contractul de transfer a jucătorului;
- n) decizia organului judiciar al FMF sau a instanței de judecată;
- o) acordul de prelucrare a datelor cu caracter personal;
- p) declarația de integritate.

**6.11.** Doar jucătorii care au atins vârsta de 16 ani pot fi înregistrați în Campionat.

**6.12.** Numărul maximal de jucători ce pot fi înregistrați la o echipă este de 30 (treizeci) persoane.

**6.13.** În Super Liga echipele sunt obligate să înregistreze cel puțin 8 (opt) jucători „FORMAȚI LOCAL”. Dacă o echipă nu va avea numărul necesar de jucători „FORMAȚI LOCAL”, atunci numărul total de jucători ce pot fi înregistrați pentru echipă se reduce proporțional – conform Anexei nr. 6 la prezentul regulament. Jucătorii „FORMAȚI LOCAL” trebuie să fie incluși la finele Tabelului nominal, începând cu numărul 23.

**6.14.** Jucătorii „FORMAȚI LOCAL” pot fi „FORMAȚI DE CLUB” sau „FORMAȚI DE ORGANIZAȚIE FOTBALISTICĂ DIN REPUBLICA MOLDOVA” cu condiția ca nu mai mult de jumătate din jucătorii „FORMAȚI LOCAL” sunt „FORMAȚI DE ORGANIZAȚIE FOTBALISTICĂ DIN REPUBLICA MOLDOVA”.



**6.15.** Echipele Centrelor de pregătire a tinerilor fotbaliști de categoria 1 incluse în Campionat (în cazul Ligii 1) pe lângă jucătorii care sunt înmatriculați sau au fost înmatriculați în cadrul Centrului de pregătire respectiv pe durata vârstei acestora, pot înregistra și respectiv folosi până la 5 (cinci) jucători, care nu au fost crescuți la acest Centru de pregătire.

**6.16.** Echipele din Super Liga și Liga 1 pot înregistra în componență și folosi în teren jucători strănieri fără careva restricții.

**6.17.** Echipele din Liga 2 nu sunt în drept de a înregistra jucători strănieri.

**6.18.** Pe parcursul unui sezon fotbalistic un jucător poate fi înregistrat la la maxim trei cluburi. În timpul acestei perioade jucătorul are dreptul să joace în meciuri oficiale numai pentru două cluburi.

**6.19.** Jucătorii echipelor din Super Liga și Liga 1 efectuează obligatoriu controlul medico-sportiv conform condițiilor prevăzute în *Regulamentul FMF privind Statutul și Transferul Jucătorilor* (art.6), urmând testele medicale prevăzute în Anexa 10 din prezentul Regulament.

Jucătorii echipelor din Liga 2 prezintă certificatul medical eliberat de medicul de familie care specifică că jucătorul este apt să practice jocul de fotbal.

**6.20.** Jucătorul de fotbal care deține concomitent cetățenia Republicii Moldova și cetățenia unui alt stat, poate fi înregistrați în campionat conform prevederilor art. 5 din *Regulamentul FMF privind Statutul și Transferul Jucătorilor*.

## ÎNREGISTRAREA STAFF-ULUI TEHNIC

**6.21.** În staff-ul tehnic al echipei se includ antrenorii, directorul tehnic (sportiv), medicul, maseurul, managerul echipei, alte categorii de personal în conformitate cu prevederile prezentului Regulament și altor regulamente FMF.

Pentru echipele din Super Liga sunt obligatorii a fi înregistrați următoarele categorii de personal staff-tehnic:

- Antrenor principal;
- Antrenor secund (Asistentul antrenorului principal);
- Antrenor de portari;
- Antrenor de pregătire fizică;
- Medic;
- Un masor;
- Manager de echipă.

**6.22.** Înregistrarea staff-ului tehnic al echipei se efectuează în baza următoarelor documente prezentate:

- a) Tabelul nominal al staff-ului tehnic (model aprobat de FMF) - completat (2 exemplare);
- b) fotografie color, recentă de tip pașaport fișier electronic (de dimensiuni 3x4 cm);



- c) buletinul de identitate în original + copia acestuia, în cazul oficialilor cetățeni ai Republicii Moldova. Nu se acceptă pentru înregistrarea membrilor staff-ului tehnic pașaportul național (de călătorie în străinătate) al acestora;
- d) pașaportul în original, permisul de ședere sau Decizia de acordare a dreptului de ședere pe teritoriul Republicii Moldova lucrătorului imigrant – pentru membrii staff-ului tehnic strănieri sau alte acte eliberate în conformitate cu legislația în vigoare a Republicii Moldova care acordă dreptul de aflare și totodată dreptul de a desfășura activitate de muncă pe teritoriul Republicii Moldova (de exemplu: permisul de ședere în scopul reîntregirii familiei). Totodată, în situația în care clubul de fotbal dorește să înregistreze pentru club oficiali strănieri care deja dețin permise de ședere valabile și care au fost emise în baza unui acord de muncă cu clubul de fotbal precedent afiliat la FMF, urmează să prezinte acte re-perfectate referitor la dreptul de ședere (Decizia de acordare a dreptului de ședere sau Permisul de ședere) ale acestora pentru perioada de activitate la clubul ce solicită înregistrarea;
- e) contractul individual de muncă încheiat cu antrenorii și staff-ul tehnic, care să cuprindă cerințele minime înaintate de către FIFA și UEFA, aprobate de FMF pentru antrenori – în 3 (trei) exemplare originale sau, în 4 (patru) exemplare, dacă la semnarea contractului participă și intermediarul în fotbal, înregistrat la FMF;
- f) acordul de prelucrare a datelor cu caracter personal;
- g) declarația de integritate.

**6.23.** Durata minimă a contractului individual de muncă al personalului inclus în staff-ul tehnic al echipei trebuie să fie de la data intrării sale în vigoare și până la terminarea sezonului fotbalistic în care se încheie sau se succede după semnarea acestuia.

**6.24.** În procesul de înregistrare, conform programului de înregistrare, clubul prezintă obligatoriu spre înregistrare:

- a) Tabelul nominal al administrației clubului, conform modelului aprobat de FMF - completat în 2 exemplare;
- b) fotografie color recentă de tip pașaport de dimensiuni 3x4 cm;
- c) buletinul de identitate în original + copia acestuia, în cazul oficialilor cetățeni ai Republicii Moldova;
- d) pașaportul în original, permisul de ședere sau Decizia de acordare a dreptului de ședere pe teritoriul Republicii Moldova – pentru membrii administrației strănieri;
- e) contractul individual de muncă – în 3 (trei) exemplare originale;





- f) lista (ce va include mostre de semnături) a persoanelor care au dreptul să reprezinte clubul de fotbal și să angajeze clubul în raporturi juridice (inclusiv contractuale), cu anexarea documentelor respective (care acordă dreptul de reprezentare).

**6.25.** Prezentarea documentelor corespunzătoare pentru efectuarea înregistrării jucătorilor, staff-ului tehnic, a administrației echipelor/cluburilor participante în Campionat se va face la Departamentul de Competiții al FMF, inclusiv în mod obligatoriu prin intermediul programului electronic „COMET FMF” conform regulilor de utilizare și instrucțiunilor tehnice stabilite de FMF și afișate pe pagina web a programului. După caz, Departamentul de Competiții este în drept să solicite pentru verificare originalul documentelor menționate înainte sau după adoptarea deciziei de înregistrare.

**6.26.** Membrii staff-ului tehnic, inclusiv antrenorii pot fi înregistrați doar pentru echipele unui singur club de fotbal.

**6.27.** Pentru înregistrarea medicului și maseurului clubul trebuie să prezinte suplimentar:

- în cazul medicului diplomă de studii medicale superioare + copia acesteia;
- în cazul maseurului diplomă sau certificat de absolvire a cursurilor de specialitate.

## ÎNREGISTRAREA ANTRENORILOR

**6.28.** Pentru înregistrarea fiecărui antrenor, clubul trebuie să prezinte:

- Licența UEFA de categoria respectivă,
- Carnetul antrenorului.

Doar antrenorii secunzi și de portari au dreptul să fie înregistrați ca jucători ai echipei.

**6.29.** Pentru înregistrarea antrenorului de pregătire fizică clubul trebuie să prezinte:

Licența UEFA de categoria B.

**6.30.** Condițiile de încadrare în muncă, stabilite în concordanță cu sistemul național de ierarhizare pe categorii de clasificare a nivelului profesional al antrenorilor și în corelare cu criteriile de personal și de echivalare a licențelor UEFA adoptate potrivit reglementărilor UEFA sunt următoarele:

a) Pentru echipele din Super Liga:

- Antrenorul principal trebuie să posede – Licența UEFA PRO, ca excepție Licența UEFA „A”, pentru primul an al cluburilor promovate în Super Liga;
- Asistentul antrenorului principal – Licența UEFA „A”, ca excepție Licența UEFA „B”, cu condiția frecventării Cursului pentru obținerea Licenței UEFA „A” organizat de FMF – fapt confirmat de către Școala Federală de Antrenori;
- Antrenorul de portari: Licența UEFA „A”, Licența UEFA „B” Goalkeeper sau Licența UEFA „A” de antrenor ;
- Antrenorul de pregătire fizică: carnet de antrenor (indiferent de categorie), Licența B UEFA sau diplomă care atestă specializarea ca preparator fizic profesionist.





b) Pentru echipele din Liga 1:

- Antrenorul principal trebuie să posede – Licența UEFA „A”, ca excepție Licența UEFA „B”, cu condiția frecventării Cursului pentru obținerea Licenței UEFA „A” organizat de FMF – fapt confirmat de către Școala Federală de Antrenori;
- Asistentul antrenorului principal – Licența UEFA „B”.

c) Pentru echipele din Liga 2:

- Antrenorul principal trebuie să posede – Licența UEFA „B”, ca excepție Licența UEFA „C”, cu condiția frecventării Cursului pentru obținerea Licenței UEFA „B” organizat de FMF – fapt confirmat de către Școala Federală de Antrenori.

**6.31.** Angajarea unui antrenor de fotbal în funcția de director tehnic (sportiv) la un club de fotbal se face cu respectarea condițiilor prezentului Regulament și îndeplinirii următoarei cerințe:

- diplomă „UEFA PRO” sau Licența UEFA „A”.

**6.32.** În situația în care antrenorul principal este demis sau demisionează în timpul sezonului fotbalistic, clubul are obligația să anunțe FMF despre schimbările în staff-ul tehnic și în termen de 60 (șaizeci) de zile (din data demiterii sau demisionării antrenorului principal) să angajeze un nou antrenor principal, care să corespundă cerințelor prezentului regulament.

Nerespectarea termenului de 60 de zile se sancționează cu amendă conform Codului Disciplinar FMF.

**6.33.** Înregistrarea în cazul jucătorilor și oficialilor clubului (staff tehnic) se consideră efectuată prin eliberarea de către Departamentul de Competiții a cardului de plastic – legitimație; aprobarea prin semnătură a Tabelor Nominale (jucători, staff tehnic, administrație) de către persoana responsabilă a Departamentului de Competiții al FMF; reprezentantul clubului confirmă prin semnătură recepționarea legitimațiilor.

**6.34.** În caz de pierdere a cardului de plastic – legitimație, Departamentul de Competiții al FMF poate elibera o legitimație duplicat pe baza înscrierilor în baza de date a FMF, materialelor prezentate la legitimare și a următoarelor acte suplimentare:

- cererea de eliberare a legitimației duplicat;
- dovada achitării taxei de eliberare a legitimației duplicat în mărime de 100 lei.

**6.35.** Se interzice înregistrarea a noi jucători, antrenori sau oficiali pentru cluburile de fotbal în timpul desfășurării campionatului și/sau în perioada de înregistrare dacă există o hotărâre decizie sau încheiere definitivă și irevocabilă neexecutată a unui organ judiciar al FMF sau altor organe judiciare recunoscute de FMF, până la recepționarea notificării privind ridicarea sau executarea deciziei respective. Nu vor fi înregistrați nici oficialii, jucătorii, antrenorii, personalul tehnic, alți angajați și alte persoane oficiale ale clubului de fotbal din care fac parte persoanele sus-menționate cărora li s-a interzis desfășurarea activității fotbalistice.



## PROGRAM DE ÎNREGISTRARE

**6.36.** În scopul asigurării bunei desfășurări a campionatului, Departamentul de Competiții al FMF stabilește un program în scopul înregistrării echipelor participante în campionat și/sau verificării înregistrării echipelor. Cluburile sunt obligate să respecte programul și să se prezinte la Departamentul de Competiții al FMF la timpul stabilit.

Nerespectarea programului de înregistrare (neprezentare la înregistrare), se sancționează cu amendă conform Codului Disciplinar FMF.

Sancțiunea se aplică de organul judiciar competent pe baza sesizării Departamentului de Competiții al FMF.

**6.37.** În cazul imposibilității de a participa la înregistrare conform programului de înregistrare stabilit în conformitate cu pct. 6.36 din prezentul Regulament, clubul de fotbal este obligat, cel puțin cu 3 (trei) zile până la data programată pentru înregistrare, să comunice Departamentului de Competiții în baza unei scrisori motivate, imposibilitatea prezentării și să solicite stabilirea unui nou termen/date calendaristice pentru înregistrare (cu excepția datelor calendaristice ce coincid cu zilele disputării meciurilor de campionat). Respectarea acestor condiții nu atrage aplicarea față de clubul de fotbal a sancțiunilor prevăzute de pct. 6.37. Nerespectarea termenului de 3 (trei) zile în caz de neprezentare a clubului conform programului de înregistrare atrage aplicarea sancțiunilor conform pct. 6.36 al prezentului Regulament, indiferent de motivele ce au determinat/cauzat neprezentarea.

## CONSECINȚELE NEÎNREGISTRĂRII

**6.38.** Neînregistrarea echipei face imposibilă participarea acesteia în meciurile de campionat. Meciurile de campionat nu se vor disputa dacă una sau ambele echipe participante la meci nu vor fi înregistrate pentru participare în campionat. Nedisputarea meciului din motivele descrise mai sus atrage aplicarea următoarelor consecințe și sancțiuni pentru club, după cum urmează:

- excluderea din campionat și retrogradarea cu 3 (trei) trepte competiționale în cazul echipelor participante în Super Liga, urmând să înceapă anul competițional următor în Campionatul Asociațiilor Raionale/Municipale de Fotbal și excluderea din rândul membrilor afiliați la FMF;
- excluderea din campionat și retrogradarea cu 2 (două) trepte competiționale în cazul echipelor participante în Liga 1 urmând să înceapă anul competițional următor în Campionatul Asociațiilor Raionale/Municipale de Fotbal și excluderea din rândul membrilor afiliați la FMF;
- excluderea din campionat și retrogradarea cu 1 (una) treaptă competițională în cazul echipelor participante în Liga 2, urmând să înceapă anul competițional în Campionatul Asociațiilor Raionale/Municipale de Fotbal și excluderea din rândul membrilor afiliați la FMF.

**6.39.** Toate documentele prezentate de cluburile de fotbal la înregistrare sunt strict confidențiale și nu pot fi divulgate terțelor persoane decât numai colaboratorilor și comitetelor FMF în activitatea lor, organelor judiciare ale FMF pentru soluționarea litigiilor, precum și la solicitarea autorităților de stat în conformitate cu legislația în vigoare a Republicii Moldova.



## 7. CLUBURI CU MAI MULTE ECHIPE

**7.1.** Cluburile din Super Liga și Liga 1 pot avea echipe secunde și pot participa cu acestea direct în Liga 2 numai în cazul când școlile lor de fotbal (Centrele de pregătire) dispun cel puțin de categoria 2.

**7.2.** În cazul cluburilor care participă cu mai multe echipe în categorii competiționale diferite, echipele în cauză nu au dreptul să promoveze în categoria superioară în care participă o altă echipă a aceluiași club, urmând ca acest drept să revină echipelor clasate pe următoarele locuri, dacă nu se regăsesc în aceeași situație.

**7.3.** Dacă echipa de categorie superioară retrogradează, atunci echipa de categorie inferioară imediat următoare a aceluiași club la fel retrogradează cu un nivel competițional inferior.

**7.4.** Cluburile care participă cu două echipe vor depune în mod obligator la Departamentul de Competiții al FMF, înainte de începerea și în pauza campionatului, lista cu jucătorii lor, împărțiți pe echipe. Echipa de categorie inferioară poate înregistra în componența sa numai jucători cu vârsta până la 21 ani.

**7.5.** Echipa din categoria competițională superioară poate folosi toți (nelimitat) jucătorii înregistrați pentru echipa din categoria competițională inferioară.

Echipa din categoria competițională inferioară poate folosi într-un meci de campionat nu mai mult de 3(trei) jucători indiferent de vârstă, cetățeni ai Republicii Moldova, înregistrați pentru echipa din categoria competițională superioară.

**7.6.** Echipa de seniori poate folosi în meciurile oficiale (din toate categoriile valorice ale campionatului) juniorii clubului înregistrați în Campionatul de juniori, numai în caz dacă jucătorii juniori au împlinit vârsta de 16 ani în ziua meciului și dispun de certificat medical valabil eliberat de către centrele medicale autorizate de către autoritățile abilitate.

Jucătorii înregistrați pentru echipele de seniori pot fi folosiți la meciurile echipelor clubului participante în cadrul Campionatului R. Moldova la Fotbal, Copii și Juniori, dacă corespund condițiilor de vârstă și altor cerințe în conformitate cu Regulamentul Campionatului R. Moldova la Fotbal, Copii și Juniori.

**7.7.** Se interzice folosirea juniorului pentru echipa de seniori dacă acesta a jucat în aceeași zi pentru echipa de juniori. Încălcarea acestei prevederi va fi sancționată conform Codului Disciplinar FMF.

## 8. CONDIȚII DE DISPUTARE

**8.1.** În Super Liga, Liga 1 și Liga 2 echipele au dreptul să înscrie în raportul de joc un număr maxim de 22 (douăzeci și doi) jucători înregistrați.

**8.2.** Pe durata unui meci fiecare echipă:

- poate efectua maxim cinci schimbări de jucători;
- are dreptul la maxim trei posibilități de efectuare a schimbărilor de jucători, pentru a nu afecta cursivitatea jocului, schimbările vor fi realizate în cel mult 3 momente de întrerupere a meciului.



- adițional, schimbările pot fi realizate de asemenea în timpul pauzei de meci;
- În cazul în care ambele echipe fac o schimbare în același timp, aceasta va fi considerată ca o posibilitate de efectuare a schimbărilor folosită de fiecare echipă în parte.

Arbitrul responsabil are dreptul de a interveni și a nu permite depășirea numărului de schimbări.

**8.3.** Jucătorul care a fost schimbat nu mai poate participa la meci.

**8.4.** În cazul în care dispozițiile privind numărul maxim al schimbărilor permise nu sunt respectate, echipa vinovată va fi sancționată cu pierderea meciului – înfrângere tehnică (0-3), și amendă conform Codului Disciplinar FMF.

**8.5.** În Campionatul Republicii Moldova la Fotbal, echipele din Super Liga și Liga1, care vor utiliza pe teren (în componența primei echipe) jucători înregistrați ca cetățeni ai RM, cu vârsta sub 21 ani, vor primi din partea Federației Moldovenești de Fotbal sume bănești (din totalul taxelor acumulate din înregistrarea jucătorilor strănieri) drept plată stimulatorie pentru fiecare astfel de jucător în dependență de timpul exact petrecut de către acesta pe teren. Calcularea acestor plăți stimulatorii se va face pe baza rapoartelor de meci, totalul cărora va fi aprobat după finalul fiecărui sezon de către Comitetul Executiv FMF. Plățile stimulatorie menționate vor fi calculate reieșind din taxele de înregistrare a jucătorilor strănieri, obținute pentru fiecare divizie în parte.

**8.6.** În Liga 1 pe durata întregului meci a competiției, în componența fiecărei echipe, trebuie să fie în teren cel puțin 2 jucători, cetățeni ai Republicii Moldova, cu vârsta de până la 21 ani, dar nu mai tineri de 16 ani. În caz că echipa înainte de începerea meciului nu dispune de jucătorii cu limita de vârstă indicată mai sus, aceasta urmează să înceapă meciul în inferioritate numerică.

**8.7.** În cazul în care în timpul meciului va fi nevoie de a face schimbarea (inclusiv și din cauza accidentării, care nu permite să continue meciul) jucătorului care îndeplinea condițiile pct. 8.6, echipa acestui jucător are dreptul să-l schimbe doar cu un jucător ce deasemenea corespunde cerințelor similare. În cazul în care echipa nu poate să facă o asemenea schimbare de jucător, ea urmează să joace în inferioritate numerică.

Echipa care nu va respecta condițiile susmenționate va fi sancționată cu înfrângere tehnică (0-3) și amendă pentru clubul din care face parte conform Codului Disciplinar FMF.

Nu se aplică sancțiuni pentru încălcarea acestui punct doar în următoarele cazuri:

- în timpul meciului din teren este eliminat jucătorul respectiv iar echipa lui continuă meciul în inferioritate numerică;
- jucătorul respectiv se accidentează în timpul meciului și nu poate continua meciul, iar numărul de schimbări, ce pot fi efectuate conform pct. 8.2. din prezentul regulament, au fost deja efectuate și echipa, la care evoluează acest jucător, continuă meciul în inferioritate numerică;
- jucătorul respectiv lipsește pe durata timpului, care este necesar echipei pentru efectuarea schimbării de jucători.

**8.8.** În caz dacă echipele folosesc într-un meci oficial jucători în afara celor înscriși în raportul de meci, nelegitimați, suspendați, jucător strănieri cu permisul de ședere expirat, atunci echipelor în cauză li se va



acorda înfrângere tehnică (0-3), echipei adverse i se va acorda victorie tehnică (3-0), iar cluburile din componența cărora fac parte echipele vinovate se amendează conform Codului Disciplinar FMF.

În mod suplimentar, antrenorul principal sau după caz antrenorul, care a condus meciul, va fi sancționat cu suspendare de la 5 (cinci) etape de campionat.

**8.9.** În timpul meciurilor, pe banca de rezerve au dreptul de a se afla 11 (unsprezece) jucători de rezervă și 7 (șapte) oficiali ai echipei, care sunt membri ai staff-ului tehnic, sunt incluși în tabelul nominal (Staff tehnic) aprobat de FMF, dețin legitimația corespunzătoare eliberată de FMF (care atestă și dovedește calitatea deținută) și sunt înscrși în raportul de meci. Au dreptul de a se afla pe banca tehnică doar următoarele categorii de oficiali:

- Directorul tehnic/Director sportiv;
- Antrenorul principal;
- Un antrenor secund;
- Antrenorul de portari;
- Antrenor de pregătire fizică;
- Un medic;
- Un masor;
- Administrator.

În caz că în timpul meciului pe banca tehnică a echipei se va afla oricare altă persoană din cele enumerate mai sus, clubul va fi sancționat cu amendă conform Codului Disciplinar FMF.

**8.10.** Pot da instrucțiuni în timpul meciului doar Antrenorul Principal al echipei. În cazul absenței Antrenorului Principal, poate da instrucțiuni în timpul meciului doar Antrenorul Secund al echipei. În cazul absenței Antrenorului Principal și Antrenorului Secund pe motiv de suspendare sau de boală, va avea dreptul de a da instrucțiuni în timpul meciului doar Antrenorul de Portari.

**8.11.** Nerespectarea prevederilor pct. 8.10 de mai sus. se sancționează cu suspendare de până la 6 etape de campionat pentru persoana vinovată de încălcare și cu amendă pentru clubul vinovat conform Codului Disciplinar FMF.

**8.12.** Oficialilor echipei nu li se permite utilizarea de niciun fel de sisteme electronice de comunicare în afară de cazul în care acestea au legătură în mod direct cu stare fizică sau siguranța jucătorilor sau sunt utilizate în scopuri tactice/specifice activității de antrenor. Pot fi utilizate în exclusivitate echipamente de dimensiuni mici, mobile, portabile (de exemplu, microfoane, căști, căști de ureche, telefon mobil/smartphone, smartwatch, tabletă, laptop). Oficialii echipelor care folosesc echipamente neautorizate sau care au un comportament necorespunzător în legătură cu utilizarea de echipamente electronice sau de comunicare vor fi eliminați din suprafața tehnică.

Se interzice introducerea și folosirea în suprafața tehnică în timpul meciurilor a obiectelor, instalațiilor și dispozitivelor de sonorizare, luminescente (de exemplu: lasere) sau oricare alt dispozitiv interzis de regulile jocului IFAB, regulamentele FIFA, UEFA, FMF și legislația în vigoare a Republicii Moldova. Nerespectarea acestei prevederi se sancționează cu suspendare de până la 6 etape de campionat pentru persoana vinovată de încălcare și cu amendă pentru clubul vinovat conform Codului Disciplinar FMF.

**8.13.** La toate meciurile de campionat este obligatorie prezența la meci a unui antrenor principal calificat corespunzător, cu excepția cazurilor în care acesta este sancționat disciplinar sau a situațiilor de caz



fortuit (accident, îmbolnăvire, etc.). În cazul în care echipele se prezintă la meci fără antrenor principal calificat corespunzător, clubul din componența căruia face parte echipa va fi sancționată cu amendă conform Codului Disciplinar FMF.

## ASISTENȚA MEDICALĂ ȘI ORGANELE DE ASIGURARE A ORDINII PUBLICE

**8.14.** La toate meciurile de campionat este obligatorie prezența pe banca de rezerve a medicului legitimat și calificat corespunzător, cu excepția cazurilor în care acesta este sancționat disciplinar sau a situațiilor de caz fortuit (accident, îmbolnăvire, etc.). În cazul în care una dintre echipe se prezintă la meci fără medic legitimat și calificat corespunzător, asistența medicală a jucătorilor în timpul meciului va fi asigurată de medicul echipei adverse sau după caz de către asistența medicală (ambulanța) contractată pentru deservirea meciului.

În orice caz, clubul din componența căruia face parte echipa care sa prezentat la meci fără medic legitimat și calificat corespunzător va fi sancționată cu amendă conform Codului Disciplinar FMF.

**8.15.** Ambulanța (asistența medicală de urgență) trebuie să fie prezentă cu 15 minute până la începutul meciului și 15 minute după sfârșitul meciului în cazul meciurilor din cadrul Super Liga și Liga 1. Serviciul ambulanțe publice și private asigură asistența medicală de urgență pe stadion și prezența ambulanțelor pe durata meciului.

**8.16.** În cazul absenței ambulanței la meciurile din cadrul Super Liga și Liga 1, și/sau a organelor de asigurare a ordinii publice și securității la stadion sau neprezentarea acestora până la ora stabilită pentru începerea meciului, arbitrul, după consultarea cu Observatorul de Arbitri și Delegatul, poate decide sfârșitul meciului. Echipa clubului organizator va fi sancționată cu înfrângere tehnică (0-3), echipei adverse i se va acorda victorie tehnică (3-0).

**8.17.** Ca excepție, la meciurile din cadrul Ligii 2 asistența medicală poate fi asigurată de un medic calificat, dotat cu trusă pentru acordarea primului ajutor și un autoturism destinat exclusiv pentru deplasare în caz de accidentări. Autoturismul, ale cărui număr de înmatriculare va fi înregistrat de observatorul de arbitri, va staționa în incinta sau în imediata apropiere a terenului, pe toată durata meciului.

**8.18.** În cazul absenței la meciurile din cadrul Ligii 2 a medicului calificat, dotat cu trusă pentru acordarea primului ajutor, a unui autoturism destinat exclusiv pentru deplasare în caz de accidentări și/sau a organelor de asigurare a ordinii publice și securității la stadion sau neprezentarea acestora până la ora stabilită pentru începerea meciului, arbitrul, după consultarea cu Observatorul de Arbitri, poate decide sfârșitul meciului. Echipa clubului organizator va fi sancționată cu înfrângere tehnică (0-3), echipei adverse i se va acorda victorie tehnică (3-0).

**8.19.** În caz de accidentări grave în timpul meciului care necesită deplasarea ambulanței și a medicului la o unitate sanitară, asistența medicală va fi asigurată de medicul echipei gazdă sau al echipei vizitatoare. Delegatul, observatorul și arbitrul meciului vor lua decizia finală referitor la disputarea meciului.

**8.20.** FMF nu poartă răspundere pentru accidente (inclusiv accidentările), pagubele sau prejudiciile izvorâte din participarea la/sau în legătură cu desfășurarea Campionatului, meciurilor de campionat





(inclusiv a altor meciuri oficiale) și antrenamentelor, cauzate jucătorilor, cluburilor, oficialilor cluburilor, oficialilor de meci sau unor terți. Responsabilitatea pentru cazurile menționate în prezentul articol o poartă în mod direct, cluburile de fotbal.

**8.21.** Echipele se deplasează pentru disputarea meciurilor de campionat pe cont propriu, suportând toate cheltuielile aferente.

**8.22.** În caz de înfrângere tehnică – scorul 3-0, numărul de goluri înscrise se iau în calcul în clasament și se includ fără vreo indicare specifică sau remarcă. Golurile marcate de jucători în meciurile la care s-a acordat înfrângere tehnică, rămân la evidență. În cazul în care un jucător a participat la meci, neavând drept de joc și a marcat gol, acest gol nu va fi luat la evidență.

## **9. OBLIGAȚIILE CLUBURILOR. CONDIȚII DE ORGANIZARE A MECIURILOR**

**9.1.** Clubul organizator este clubul de fotbal a cărui echipă dispută meciurile de campionat pe stadionul/terenul de joc omologat de FMF, înscris în cererea de participare în campionat și confirmat în cadrul procesului de licențiere a clubului.

**9.2.** Prin hotărârea Comitetului de Urgență FMF, ca excepție, la solicitare, clubul organizator poate disputa un meci de campionat pe teren neutru, omologat de FMF (Comitetul Baze Sportive) cu condiția informării FMF în termen de cel târziu 5 (cinci) zile până la data programată a meciului. Această prevedere este valabilă pentru toate categoriile valorice ale Campionatului.

**9.3.** Toate meciurile trebuie organizate corespunzător prezentului regulament și celorlalte cerințe prevăzute de actele normative ale FMF, UEFA și FIFA, cluburile organizatoare fiind responsabile pentru buna desfășurare a meciurilor, indiferent dacă sunt sau nu proprietari ai terenului pe care se dispută meciurile, având obligația să implice un număr necesar de colaboratori ai serviciilor de asigurare a ordinii publice (organizații particulare de pază, servicii de pază internă -stewarzi, efectiv de poliție) conform avizului eliberat de către organele teritoriale de poliție, pentru a asigura protecția spectatorilor, oficialilor și jucătorilor, siguranța și securitatea în incinta stadionului și în apropierea acestuia, precum și să întreprindă toate măsurile pentru prevenirea și înlăturarea oricăror incidente ce s-ar putea produce înainte, în timpul sau după încheierea meciului respectiv.

**9.4.** Cluburile au obligația de a înregistra fanii și fan-cluburile lor, conform Regulamentului corespunzător al FMF și al cluburilor menționate. Cluburile implicate în disputarea meciurilor, indiferent dacă sunt sau nu organizatoare, trebuie să insiste ca suporterii lor să adopte în toate ocaziile un comportament corect și civilizat în conformitate cu Regulile de conduită a deținătorilor de bilete, spectatorilor, altor vizitatori, oaspeți, invitați și participanți la meciurile de fotbal organizate sau disputate sub egida FIFA, UEFA, FMF sau a cluburilor de fotbal afiliate, să nu se lase angrenați în acte de huliganism și violențe ori alte acte antisociale, fiind direct responsabili de încălcările sau abaterile regulamentare/disciplinare săvârșite de aceștia în timpul meciurilor de campionat.

**9.5.** Intrarea pe toate stadioanele pentru meciurile din cadrul Super Ligii este obligatorie cu bilet fizic.



- 9.5.1. Organizatorul trebuie să ofere spectatorilor posibilitatea de a procura un bilet în format fizic la intrarea pe teritoriul stadionului sau în alt loc specializat.
- 9.5.2. În caz dacă biletul a fost procurat prin sisteme online, organizatorul trebuie să solicite prezentarea unui bilet tipărit.
- 9.5.3. Organizatorul este obligat să informeze prin afișarea de informații relevante pe bilete și alte panouri informative în incinta stadionului toți spectatorii, persoanele oficiale și alte persoane prezente fizic la meci despre interzicerea colectării și transmiterii online a datelor statistice de pe stadion către părțile terțe.

**9.6.** Pentru o organizare corespunzătoare a meciurilor de Campionat, cluburile organizatoare sunt obligate:

- a) să asigure siguranța și securitatea spectatorilor de la meci;
- b) să asigure siguranța, securitatea și protecția jucătorilor ambelor echipe, oficialilor cluburilor, oficialilor de meci, conducătorilor și mijloacelor de transport a oficialilor de meci și a echipei vizitatoare de la sosire și până la plecarea lor din incinta stadionului;
- c) să aducă permanent în atenția spectatorilor principiile spiritului FAIR PLAY, al ordinii și disciplinei;
- d) să execute necondiționat dispozițiile delegatului, observatorului și arbitrului meciului;
- e) să permită echipei vizitatoare posibilitatea de a filma meciul cu 1 (una) cameră video;
- f) să nu permită persoanelor străine accesul pe terenului de joc, iar în vestiare să între doar persoane oficiale delegate de FMF;
- g) să interzică sub orice formă, vânzarea, distribuirea sau consumul băuturilor alcoolice în incinta stadionului;
- h) să asigure radioficarea la meci. Sunt interzise anunțurile cu caracter/conținut politic și/sau discriminatorii pentru echipa vizitatoare;
- i) să asigure intonarea imnului de stat, prin intermediul sistemului de radioficare a stadionului la meciurile de deschidere din cadrul Campionatului Republicii Moldova la Fotbal în Super Liga, Liga 1 și Liga 2;
- j) să nu participe la pariuri aranjate și/sau la manipularea rezultatului unui meci de fotbal direct, cu ajutorul jucătorilor sau prin intermediul altor persoane care știau despre existența unei înțelegeri în privința trucării aceluși meci de fotbal cu scopul de a obține bunuri, servicii, privilegii sau avantaje sub orice formă, care nu i se cuvin, pentru club sau pentru o altă persoană. Organizatorul trebuie să asigure accesul pe stadion în timpul meciului de campionat reprezentanților Departamentului de integritate al FMF și să ofere asistență maximă în monitorizarea îndeplinirii condițiilor specificate în pct. 9.4 și 9.5;





- k) să anunțe imediat FMF și organele de drept privind cazurile care pun în pericol integritatea meciurilor, despre tentativa de manipulare a rezultatului unui meci și pariurile aranjate, inclusiv despre săvârșirea acestor ilegalități în fotbal;
- l) să asigure comercializarea sau distribuirea băuturilor permise în incinta stadionului exclusiv în pahare de unică folosință;
- m) să-și înregistreze fanii și să comunice FMF la începutul fiecărui sezon fotbalistic lista acestora;
- n) să comunice și să obțină avizul FMF privind desfășurarea oricăror acțiuni sau evenimente în incinta stadioanelor cu ocazia disputării meciurilor.

**9.7.** În conformitate cu prevederile pct. 9.6. lit. a) și lit. b) în vederea asigurării siguranței și securității spectatorilor de la meci și, respectiv, în vederea asigurării siguranței, securității și protecției jucătorilor ambelor echipe, oficialilor cluburilor, oficialilor de meci, conducătorilor și mijloacelor de transport ale oficialilor de meci și a echipei vizitatoare de la sosire și până la plecarea lor din localitate, cluburile organizatoare sunt obligate:

- să contracteze serviciile organizațiilor de pază de specialitate, organului de asigurare a ordinii publice sau, în funcție de posibilități, să asigure funcționarea serviciului de pază internă – stewarzi (într-un număr de colaboratori proporțional gradului de risc al meciului). În funcție de gradul de risc al meciului și în cooperare cu serviciile de asigurare a ordinii publice (organizația de pază, organul de asigurare a ordinii publice, serviciul pază internă – stewarzi), să asigure un număr suficient de angajați pentru a contracara orice incident de natură să pună în pericol siguranța și securitatea spectatorilor și participanților la joc în stadion, în apropierea acestuia și pe căile de acces către stadion;
- pentru asigurarea securității oficialilor meciului (arbitri, delegat și observator) la jocurile de Campionat, cluburile organizatoare au obligația să pună la dispoziție:
  - în cazul meciurilor din Super Liga – cel puțin 4 (patru) colaboratori ai organelor de asigurare a ordinii publice;
  - în cazul meciurilor din Liga 1 – cel puțin 3 (trei) colaboratori ai organelor de asigurare a ordinii publice;
  - în cazul meciurilor din Liga 2 – cel puțin 1 (un) colaborator al organelor de asigurare a ordinii publice.
- să stabilească măsurile de asigurare a ordinii și securității participanților pe teritoriul stadionului, transpuse în planul de acțiune, care trebuie să fie înaintat pentru coordonare organului de asigurare a ordinii publice, cu cel puțin 3 zile înainte de data desfășurării meciului și de a-l prezenta delegatului meciului la ședința tehnică;
- să asigure stadionul cu sisteme eficiente de comunicare cu publicul;



- să afișeze în mod lizibil, în locuri vizibile, la porțile de acces, regulile ce trebuie respectate de către spectatori, materialele sau obiectele interzise a fi introduse pe teritoriul stadionului, precum și sancțiunile care se aplică în astfel de cazuri;
- să imprime pe documentele de acces, pliante, programe sau pe alte materiale publicitare ori promoționale, care sunt distribuite cu ocazia desfășurării jocurilor sportive, regulile ce trebuie respectate, lista materialelor sau obiectelor interzise a fi introduse pe teritoriul stadionului, precum și sancțiunile care se aplică în situația nerespectării acestor reguli;
- să interzică afișarea pe teritoriul stadionului a simbolurilor, sloganurilor ori textelor cu conținut obscen sau care incită la denigrarea țării, la xenofobie, la ură națională, rasială, religioasă, la discriminări de orice fel și la violență, sau cu conținut politic, indiferent pe ce suport ar fi inscripționate;
- să efectueze la intrarea pe teritoriul stadionului un control riguros al persoanelor și al bagajelor acestora, având ca scop împiedicarea introducerii pe stadion a unor obiecte sau materiale de genul celor interzise și neadmiterea lor în incinta stadionului;
- să efectueze, prin intermediul serviciilor de asigurare a ordinii publice, înainte de permiterea accesului spectatorilor, un control amănunțit al arenei sportive, pentru descoperirea și îndepărtarea oricăror obiecte sau materiale interzise;
- să nu permită accesul persoanelor cărora le-a fost interzisă intrarea la manifestări similare de către organele competente de stat, a persoanelor care se află în stare vădită de ebrietate sau se află, în mod evident, sub influența substanțelor halucinogene (narcotice și psihotrope), al persoanelor care au asupra lor băuturi alcoolice, arme și muniții de orice fel (făclii, torțe, artificii, petarde, materiale explozive, incendiare sau fumigene, dispozitive pentru șocuri electrice, substanțe toxice, halucinogene, iritant lacrimogene ori paralizante, recipiente, corpuri contondente, cuțite, pumnale, ori alte asemenea obiecte fabricate sau confecționate anume pentru tăiere, împungere ori lovire, etc), precum și a persoanelor care au asupra lor mijloace de publicitate vizuală cu conținut interzis și, respectiv în mod implicit, utilizarea acestor obiecte interzise;
- să rețină obiectele sau materialele interzise, sesizând forțele de ordine pentru luarea măsurilor legale care se impun;
- să asigure separarea grupurilor de suporterii rivali prin rezervarea de locuri amplasate în sectoare opuse și direcționarea accesului la acestea pe trasee separate pînă la începutul meciului, pe parcurs și după meci;
- să nu permită folosirea sistemelor stadionului de comunicare cu publicul pentru incitarea spectatorilor la violență, la producerea de distrugerii sau la denigrarea imaginii la meci, a cluburilor de fotbal, a FMF/UEFA/FIFA;
- să interzică introducerea și folosirea pe teritoriul stadionului a unor instalații de sonorizare portabile.



**9.8.** Nerespectarea prevederilor pct. 9.6 din prezentul Regulament atrage după sine aplicarea de sancțiuni față de clubul vinovat conform Codului Disciplinar FMF.

**9.9.** În cazul săvârșirii repetate, de două sau mai multe ori, a unor încălcări similare, pe parcursul unei ediții de Campionat, organul judiciar al FMF este în drept să sancționeze suplimentar clubul vinovat cu:

- disputarea fără spectatori de la 1 (unu) la 4 (patru) meciuri în calitate de echipă-gazdă;
- interzicerea de a disputa de la 1 (unu) la 4 (patru) meciuri, pe teren propriu precum și în raza teritorială de 30 km de la acesta (stadionul gazdă);
- interzicerea de a disputa de la 1 (unu) la 4 (patru) meciuri, într-o anumită localitate precum și în raza teritorială de 30 km de la acea localitate.

**9.10.** În condițiile în care încălcarea prevederilor pct. 9.6. lit. a), lit. b) și implicit a prevederilor pct. 9.7 din prezentul Regulament, decurge sau este o consecință a acțiunilor suporterilor echipei vizitatoare, responsabil și sancționat va fi clubul echipei vizitatoare.

**9.11.** Clubul organizator este obligat să asigure reprezentanților clubului echipei vizitatoare, în mod gratuit:

- un număr de maximum 5 locuri în tribuna oficială a stadionului;
- 3 locuri de parcare special amenajate în incinta stadionului (dintre care 1 loc de parcare pentru mijlocul de transport al echipei și 2 locuri pentru autoturismele echipei vizitatoare).

Clubul organizator este obligat să asigure gratuit oficialilor de meci cel puțin 2 locuri de parcare special amenajate în incinta stadionului.

**9.12.** Este strict interzisă parcare unităților de transport în incinta terenului de joc cu excepția ambulanței și a mijloacelor de transport ce aparțin serviciilor de menținere a ordinii publice (poliție).

**9.13.** În Super Liga clubul gazdă este obligat, ca după sfârșitul meciului să organizeze într-o încăpere special amenajată conferința de presă cu participarea antrenorilor principali ai ambelor cluburi, în caz de absența a acestora la meci, este obligatoriu prezența antrenorilor secunzi ai cluburilor. În caz de nerespectare a acestei obligații, clubul vinovat va fi sancționat cu amendă conform Codului Disciplinar FMF.

**9.14.** Clubul organizator este obligat să permită accesul și dreptul a cel puțin 2 cameramani cu acreditări speciale de acces eliberate de FMF pentru a filma, produce și înregistra meciul de fotbal ce urmează a fi disputat. În caz de nerespectare, clubul vinovat va fi sancționat cu amendă conform Codului Disciplinar FMF.

**9.15.** Echipele sunt obligate să asigure accesul în vestiare oficialilor de meci pentru verificarea identității jucătorilor înainte de începutul, în timpul meciului sau după sfârșitul meciului.

**9.16** Cluburile sunt obligate să organizeze radioficarea la meciurile la care sunt gazde și să organizeze lucrul crainicului stadionului.



În timpul meciului crainicul este obligat să anunțe componența echipelor, autorii golurilor, schimbările de jucători efectuate, cartonașele galbene și roșii primite de jucători, timpul suplimentar decis de arbitru, anunțurile FMF și anunțurile permise de către delegatul meciului.

**9.17.** Cluburile echipelor vizitatoare sunt obligate să anunțe clubul gazdă cel puțin cu 3 (trei) zile înainte de data meciului despre numărul aproximativ al suporterilor săi care vor sosi la meci. Totodată, cluburile echipelor vizitatoare vor transmite clubului organizator (prin intermediul poștei electronice sau fax) imagini cu privire la drapelele, steagurile, flagurile sau alte materiale vizuale sau obiecte ce vor fi utilizate de către suporterii săi în vederea susținerii echipei sale, precum și, după caz, coreografia suporterilor la meci.

În caz contrar, clubul gazdă, pe motive de siguranță și în vederea asigurării securității spectatorilor și celorlalți participanți la meci, este în drept să interzică accesul în incinta stadionului a suporterilor echipei vizitatoare sau a persoanelor care prin conduita sau obiectele avute asupra sa denotă faptul că sunt suporteri ai echipei vizitatoare și necesită a fi amplasați în sectoare separate ale stadionului.

**9.18.** Cluburile de fotbal pot face demers, argumentat cu probe veridice, către Comitetul de Competiții FMF în scopul declarării unor persoane ca indezirabile la meciurile de campionat, pe motive de conduită nedisciplinară sau a căror acțiuni au provocat sau pot provoca prejudicii cluburilor petiționare.

**9.19.** La fiecare bază sportivă unde se desfășoară meciurile de campionat trebuie să fie instalat obligatoriu:

- telefon (cu posibilitatea de a forma un număr interurban);
- aparat de fax;
- copiator (xerox);
- calculator conectat la rețeaua de internet;
- imprimantă pentru calculator.

În Super Liga, Liga 1 și Liga 2 stadionul (în interior) trebuie să fie dotat cu instalații tehnice corespunzătoare pentru asigurarea accesului gratuit la internet fără fir (Wi-Fi).

**9.20.** Se recomandă, ca toate echipele participante în campionat să se prezinte la locul disputării meciului cu o zi înainte.

Echipele participante la meciurile de campionat din Super Liga, Liga 1 și Liga 2 sunt obligate să se prezinte la stadion cu cel puțin 90 de minute înainte de începerea meciului.

**9.21.** Clubul gazdă este obligat să asigure echipei vizitatoare accesul pe terenul de joc al meciului pentru efectuare încălzirii înainte de meci pentru o durată de cel puțin 45 de minute.

Echipele sunt obligate să părăsească terenul de joc cu 15 (cincisprezece) minute până la începutul meciului.

**9.22.** Clubul organizator este obligat să asigure oficialilor de meci, în încăperile destinate acestora apă, în sticle îmbuteliate, ceai, cafea.

**9.23.** Se interzice fumatul în timpul meciului în zona tehnică. Pentru nerespectarea acestei condiții se va aplica o amendă conform Codului Disciplinar FMF.



**9.24.** La solicitarea FMF, cluburile de fotbal sunt obligate să organizeze festivitatea de premiere conform rezultatului sportiv obținut și să comunice FMF despre acest fapt. Cluburile de fotbal participante în campionat sunt obligate să se prezinte cu jucătorii și oficialii lor la festivitățile de premiere organizate de FMF după caz.

**9.25.** Mediatizarea (difuzarea, înregistrarea, transmiterea on-line) meciurilor Campionatului Republicii Moldova la Fotbal prin TV, radio, internet, mijloace mobile va avea loc în baza prevederilor ”Regulamentului tehnic al Campionatului Republicii Moldova la fotbal” (Anexa 11).

## FORMALITĂȚI DE ÎNCEPERE A MECIULUI

**9.26.** Formalitățile de începere a meciului:

- arbitrul anunță prin fluier jucătorii celor două echipe pentru prezentarea acestora la intrarea în tunelul de protecție ori locul de întâlnire a ambelor echipe înainte de a ieși pe terenul de joc, unde controlează echipamentul jucătorilor, conform art. 4 din Legile jocului, verifică dacă cei doi căpitani de echipă au banderole distincte pe brațul stâng și dacă cei doi portari au echipament diferit în comparație cu echipamentul coechipierilor, adversarilor, arbitrilor;
- arbitrii intră pe terenul de joc urmați de jucătorii celor două echipe, se opresc pe linia mediană, la circa 7 metri de linia de margine, unde se poziționează cu fața spre tribuna oficială, având în stânga și în dreapta lor pe cei doi căpitani de echipă urmați de ceilalți jucători aranjați în linie dreaptă, loc unde jucătorii salută publicul prin ridicarea brațului;
- după aliniere și salut, în ordinea în care au fost aranjați, jucătorii echipei vizitatoare strâng mâinile arbitrilor și jucătorilor echipei gazdă, în semn de fair – play, după care jucătorii echipei gazdă strâng mâinile arbitrilor;
- arbitrul efectuează tragerea la sorți pentru alegerea terenului și a mingii, cu ajutorul unei monede, în timp ce arbitrii asistenți controlează porțile și plasele;
- după ce echipele și arbitrii asistenți și-au ocupat locurile stabilite de regulament, arbitrul dă semnalul de începere a meciului.

Formalitățile de începere a meciului se efectuează de către arbitri chiar și atunci când s-a constatat neprezentarea uneia sau a ambelor echipe, acest lucru consemnându-se în raportul de meci.

## FORMALITĂȚI DUPĂ ÎNCHEIEREA MECIULUI

**9.27.** Formalitățile după încheierea meciului:

- fluierul final;
- oficialii meciului se întrunesc în cercul din mijloc;
- oficialii meciului dau semnal echipelor să se alătore în cercul din mijloc;
- căpitani ambelor echipe sunt responsabili să asigure ca fiecare jucător vine și se aliază în spatele căpitanului lor de echipă;
- căpitani ambelor echipe încep procedura de strângere a mâinii, echipele urmându-i la fel ca și în cazul formalităților de începere a meciului. Jucătorii nu trebuie să fie în poziție de drepți stând în linie. De asemenea, fiecare jucător trebuie să strângă mâna cu oficialii meciului.



- după strângerea de mâini, jucătorii vor saluta fanii și vor părăsi terenul împreună cu oficialii meciului.

## ȘEDINȚA TEHNICĂ

**9.28.** Pentru asigurarea bunei desfășurări a meciurilor de campionat, este obligatoriu organizarea ședinței tehnice înainte de disputarea fiecărui meci. În funcție de categoria divizionară a meciului, ședințele tehnice se vor organiza:

- cu 90 de minute înainte de începutul jocului, în cazul meciurilor din Super Liga și Liga 1;
- cu 60 de minute înainte de începutul jocurilor, în cazul meciurilor din Liga 2.

Clubul organizator este responsabil de asigurarea desfășurării ședinței tehnice și, în acest sens, va pune la dispoziție o încăpere corespunzătoare din incinta stadionului și va îndeplini cu strictețe toate indicațiile oficialilor de meci.

La ședința tehnică, condusă de Delegatul și/sau Observatorul de Arbitri trebuie să participe în mod obligatoriu:

- reprezentantul stadionului;
- reprezentanții ambelor echipe (directorul sportiv și managerul);
- ofițerul de presă al clubului gazdă;
- un reprezentant al organelor de asigurare a ordinii publice (poliția);
- medicul (ambulanța);
- brigada de arbitri.

## RAPORTUL DE MECI

**9.29.** Cel târziu cu 75 minute înaintea orei de începere a meciului, reprezentanții echipelor din Super Liga, Liga 1, și cu cel târziu cu 30 minute reprezentanții echipelor din Liga 2, sunt obligați să completeze și să aprobe în programul electronic „COMET FMF” raportul de meci. Nerespectarea acestor prevederi atrage sancționarea clubului vinovat conform Codului Disciplinar FMF.

**9.30.** După completarea raportului de meci de către ambele echipe, raportul de meci provizoriu este imprimat și pus la dispoziția arbitrilor de către reprezentantul clubului organizator.

**9.31.** Dacă oricare dintre cei 11 (unsprezece) jucători titulari înscriși în raportul de meci nu pot începe meciul datorită unei accidentări, ei pot fi înlocuiți numai de jucătorii de rezervă înscriși inițial în raportul de meci. În această situație, echipa respectivă va avea dreptul la numărul maxim de înlocuiri prevăzut de prezentul Regulament.

**9.32.** Ofițerul de presă al clubului gazdă este obligat să pună la dispoziția ziariștilor prezenți la meci copia raportului de meci provizoriu.

**9.33.** Completarea raportului de meci de către arbitrul de meci și reprezentanții echipelor, completarea raportului observatorului de meci și completarea raportului delegatului, alte acțiuni în legătură cu disputarea meciurilor de campionat stabilite de regulamentele FMF se vor face în mod obligatoriu prin



intermediul programului electronic „COMET FMF” conform regulilor de utilizare și instrucțiunilor tehnice stabilite și aprobate de FMF.

**9.34.** Alte situații apărute în afara celor expuse în prezentul regulament vor fi soluționate în conformitate cu Statutul, regulamentele, codurile aprobate de către FMF sau regulamentele și codurile aprobate de UEFA și FIFA.

## 10. RESPONSABILITATEA JUCĂTORILOR

**10.1.** Jucătorul eliminat din meci nu are dreptul să participe la meciurile ulterioare programate până la adoptarea și executarea hotărârii organului judiciar competent al FMF.

**10.2.** Jucătorii eliminați în timpul meciului trebuie să părăsească imediat terenul de joc pe limita cea mai apropiată, și să se deplaseze la vestiare.

**10.3.** Jucătorul care a acumulat un număr de 3 (trei) cartonașe galbene pe parcursul mai multor meciuri în campionat, însă câte un cartonaș galben per meci, se suspendă automat pe o etapă (meciul următor). Jucătorul nu se admite la următoarele meciuri până când clubul nu achită amenda.

**10.4.** Înregistrarea, evidența și efectele cartonașelor galbene acumulate de jucători se va face separat în cadrul fiecărei categorii valorice a campionatului (Super Liga, Liga 1, Liga 2). Cartonașele galbene și roșii acumulate de un jucător care se transferă la un alt club, rămân la evidență. Clubul primitor al jucătorului transferat este responsabil de evidența cartonașelor galbene și roșii acumulate de acesta la clubul precedent (de unde a plecat jucătorul).

Efectele cartonașelor galbene și roșii acumulate de juniorii clubului în campionatul copii și juniori vor fi separate de cele primite în campionatul de seniori.

**10.5.** Dacă în cadrul unui meci jucătorul primește cartonaș galben urmat direct de cartonaș roșu, cartonașul galben nu se anulează.

**10.6.** Dacă jucătorul primește cartonaș roșu, ca rezultat al acumulării a 2 (două) cartonașe galbene în același meci, cartonașele galbene se anulează.

**10.7.** Sancțiunea menționată mai sus în pct. 10.6., precum și cartonașul roșu direct acordat jucătorului, în urma fault-ului ultimei speranțe, va impune jucătorului, în mod automat, scăparea următoarei etape în Liga în care a primit această sancțiune. Totodată, sancțiunile vizate nu vor avea efecte în cadrul altor competiții la care participă clubul jucătorului sancționat.

**10.8.** În cazul în care jucătorul, după săvârșirea încălcărilor prevăzute în pct. 10.6. și 10.7. a mai săvârșit o nouă încălcare (comportament nedisciplinar), în cadrul aceluiași meci sau imediat după meci, el nu va avea dreptul să joace în cadrul altor competiții la care participă clubul acestuia (până la adoptarea hotărârii de către organul judiciar competent al FMF).

**10.9.** Suspendarea jucătorilor (alta decât cea pentru cartonașe galbene) se execută începând cu meciul de campionat imediat următor, desfășurat după eliminarea din teren, respectiv, după luarea hotărârii, în calcul intrând etapele de campionat, cu următoarele precizări:





- a) suspendarea se execută în ordinea în care se desfășoară meciurile, dacă aceasta este diferită de programarea inițială, urmare a reprogramării/transferării unor meciuri;
- b) în cazul jucătorilor înregistrați la cluburi cu mai multe echipe, în perioada suspendării pentru eliminare, jucătorul nu are drept de joc în nici o competiție, în calculul executării sancțiunii intrând numai meciurile din competiția în care jucătorul a fost sancționat;
- c) dacă un jucător suspendat se transferă la un club cu mai multe echipe înainte de executarea în totalitate a suspendării, executarea sancțiunii va continua la noul club, în calculul executării intrând numai meciurile echipei din categoria competițională în care jucătorul a fost sancționat. Dacă noul club nu are echipă în categoria respectivă, executarea sancțiunii se va face în meciurile echipei de categorie superioară sau inferioară ale clubului respectiv, în cazul în care clubul deține doar echipa de categorie inferioară;
- d) sancțiunile jucătorilor transferați se execută în totalitate sau partea rămasă neexecutată, începând cu primul meci de campionat disputat de echipa clubului la care au fost transferați;
- e) în caz de neprezentare a echipei proprii la meciul la care trebuie să înceapă sau să se efectueze executarea suspendării, executarea sancțiunii se va amâna și se va face o dată cu meciul următor;
- f) în caz de neprezentare la meci a echipei adverse, sau de pierdere a meciului prin înfrângere tehnică de către echipa adversă, meciul dat va fi luat în calculul executării suspendării;
- g) în cazul meciurilor care nu mai sunt programate datorită retragerii sau excluderii unor echipe din campionat, dar care se omologhează cu rezultatul de 3-0 în favoarea echipelor adverse, suspendarea se consideră executată.

**10.10.** În cazul în care un jucător sancționat cu suspendare va fi inclus în raportul meciului la care nu are drept de joc datorită suspendării, însă nu va fi folosit efectiv/nu va participa efectiv la meci (prin „participare efectivă” se înțelege intrarea efectivă în teren ca titular sau prin înlocuirea unui titular) clubul va fi sancționat conform Codului Disciplinar FMF.

Dacă jucătorul a fost inclus în raportul de meci fără a fi folosit efectiv, suspendarea aplicată acestuia va rămâne valabilă (neexecutată).

În cazul în care un jucător sancționat cu suspendare a fost folosit efectiv /a participat efectiv la meciul pentru care nu avea drept de joc datorită suspendării, echipei din care a făcut parte i se va acorda înfrângere tehnică (0-3) și va sancționat conform Codului Disciplinar FMF. În cazul dat, suspendarea va fi considerată executată.

**10.11.** Efectele cartonașelor galbene, suspendărilor și celorlalte sancțiuni disciplinare aplicate jucătorilor, oficialilor sau cluburilor de fotbal ale căror echipe s-au retras sau au fost excluse din campionat se mențin indiferent de momentul în care a intervenit retragerea/excluderea.

**10.12.** Jucătorii eliminați în timpul unui meci întrerupt nu mai pot participa în meciul reluat și vor fi sancționați corespunzător prevederilor regulamentare.





**10.13.** Efectele cartonașelor galbene aplicate jucătorilor în meciurile suspendate se vor menține pentru ambele echipe. Cartonașele roșii aplicate jucătorilor și oficialilor pe durata unui meci suspendat se mențin. Alte încălcări disciplinare săvârșite de către jucători și oficiali în afara timpului de joc al meciului suspendat vor fi sancționate conform prevederilor regulamentare.

**10.14.** În caz de comportament inacceptabil al echipei (acumularea a 4 sau mai multe cartonașe galbene de către jucătorii echipei în același meci) clubul din care face partea echipa vinovată va fi sancționat conform Codului Disciplinar FMF.

**10.15.** Evidența cartonașelor galbene și roșii acumulate de un jucător în Campionat vor fi separate de cele primite în cadrul Cupei R. Moldova la Fotbal.

**10.16.** Cuantumul amenzii pentru fiecare cartonaș galben va fi stabilit anual, până la începerea fiecărei ediții de Campionat, de către Comitetul Executiv FMF.

Amenda este aplicată clubului al cărui jucător a primit cartonaș galben.

**10.17.** Cartonașele galbene ale jucătorilor transferați sunt preluate și se iau la evidență de către echipele la care s-au transferat jucătorii.

**10.18.** Pentru cartonașele galbene acumulate conform pct. 10.3. al prezentului Regulament, și pentru cartonașele roșii, jucătorul este considerat din oficiu în stare de suspendare, până la data la care se va face dovada achitării amenzii de către club. Dovada achitării amenzii se prezintă la Departamentul Competiții al FMF, nu mai târziu de ultima zi lucrătoare până la desfășurarea meciului următor.

## EXECUTAREA SANCTIUNILOR

**10.19.** Cluburile sunt direct responsabile pentru evidența cartonașelor roșii și galbene primite de către jucătorii și oficialii săi.

**10.20.** Cluburile sunt direct responsabili de modul în care sunt executate etapele de suspendare ale jucătorilor înregistrați, indiferent de motivul pentru care au fost sancționați.

**10.21.** Cartonașele galbene primite în timpul unei competiții nu sunt transferate în altă competiție și în alt sezon competițional. Totuși, acestea sunt transferate de la o etapă la alta în cadrul aceleiași competiții. Cartonașele roșii acumulate de jucători se preiau de la un sezon fotbalistic la altul.

**10.22.** După disputarea primei jumătăți precum și la sfârșitul Campionatului, cluburile sunt obligate să achite la FMF toate amenzile pentru cartonașele acumulate de jucători.

**10.23.** Cuantumul amenzii aplicate pentru cartonașele roșii va fi stabilită conform Codului Disciplinar FMF și altor Regulamente FMF în baza hotărârii (deciziei) organului judiciar competent al FMF.

## IDENTIFICAREA JUCĂTORILOR



**10.24.** Identificarea jucătorilor se face pe bază de legitimație de jucător. Conducătorii echipelor sau, în lipsa lor, căpitaniii echipelor, sunt obligați să prezinte arbitrilor, înainte de începerea meciului, legitimațiile jucătorilor înscriși în raportul de meci.

**10.25.** Echipetele pot verifica reciproc, înainte de începerea meciului, prin conducătorul său, în lipsa acestuia, căpitanul de echipă, identitatea jucătorilor înscriși în raportul de meci. Arbitrul nu va admite la meci jucătorul care nu va avea legitimația sau nu va fi înregistrat în programul electronic „COMET FMF”.

**10.26.** În cazul în care una din echipe solicită verificarea identității unor jucători pe motiv de substituire, arbitrul are următoarele obligații:

- a) să menționeze în raportul de meci momentul formulării contestației (înainte, la pauză sau după meci). Totodată, echipa care solicită verificarea identității jucătorului pe motiv de substituire este în drept să depună la FMF, în acest sens, demers argumentat cu probe veridice.
- b) să se fotografieze cu jucătorul presupus a fi substituit sau să înregistreze materiale video.

**10.27.** Refuzul jucătorului de a se conforma dispozițiilor arbitrilor stabilite în pct. 17.26. constituie temei pentru aplicarea și sancțiunilor față de clubul vinovat conform Codului Disciplinar FMF.

## **11. ARBITRII ȘI ALȚI OFICIALI DE MECI**

**11.1.** Meciurile de campionat sunt conduse de arbitrii delegați de Comitetul de Arbitri al FMF (Comisia de Delegări). Meciurile de Campionat precum și cele din cadrul Cupei R. Moldova la Fotbal, pot fi oficiate și de arbitri străini (din alte Asociații Naționale de Fotbal) la solicitarea echipelor, doar de maxim 6 (șase) ori în cadrul aceleiași ediții a ambelor competiții, în următoarele condiții:

- cererea din partea echipei trebuie să fie depusă la FMF cu 20 (douăzeci) zile înainte de data disputării meciului;
- toate cheltuielile, în conformitate cu cerințele internaționale referitoare la serviciile de arbitraj, vor fi suportate de către echipa care depune cererea.

**11.2.** Meciurile din Super Liga și Liga 1 vor fi conduse de 4 (patru) arbitri; meciurile din Liga 2 - 3 (trei) arbitri. La meciurile din Super Liga pot fi delegați 6 (șase) arbitri la discreția Comisiei de Delegări.

**11.3.** Controlul privind organizarea meciurilor de campionat este efectuat:

- de Delegat în cadrul meciurilor din Super Liga;
- de Observatorul de Arbitri în cadrul meciurilor din Liga 1 și Liga 2.

Dacă din diferite motive, Delegatul nu se prezintă la meci, atunci funcțiile acestuia le va prelua Observatorul de Arbitri.



**11.4.** În Super Liga dacă din diferite motive nu se prezintă la meci arbitrul de centru, jocul va fi condus de al patrulea oficial. În cazul în care meciul este deservit de 6 (șase) arbitri, jocul va fi condus de primul arbitru adițional.

**11.5.** În Liga 1, dacă din diferite motive nu se prezintă la meci arbitrul de centru, meciul va fi condus de al patrulea oficial. În Liga 2, dacă din diferite motive nu se prezintă la meci arbitrul de centru, meciul va fi condus de unul din asistenții delegați, prioritar primul asistent.

**11.6.** Prin excepție, în funcție de caz, dacă din diferite motive nu se prezintă la meciurile de campionat unul din arbitri, atunci decizia finală privind disputarea meciului aparține Observatorului de Arbitri.

**11.7.** Clubul gazdă este obligat să rezerveze spațiu pe terenul de joc, pentru încălzirea arbitrilor înainte de meci (conform Anexei nr. 1).

**11.8.** Meciurile din Super Liga vor fi oficiate de un Delegat și un Observator de Arbitri.

**11.9.** Delegatul sau Observatorul de Arbitri activează ca reprezentanți oficiali ai FMF, fiind împuterniciți să supravegheze organizarea și desfășurarea în condiții regulamentare a meciurilor de campionat.

**11.10.** Delegatul sau Observatorul de Arbitri supraveghează organizarea și buna desfășurare a meciului la care este delegat, au obligația să intervină și să solicite organizatorilor meciului să întreprindă cele mai eficiente măsuri de menținere și restabilire a ordinii, înainte, în timpul și după terminarea meciului, pe terenului de joc, în incinta stadion sau în zona adiacentă a acestuia.

**11.11.** Obligațiile Delegatului și Observatorului de Arbitri:

- să contacteze cu 1 (una) zi înainte de meci clubul gazdă privitor la toate aspectele ce țin de pregătirea către jocul respectiv;
- să se prezinte la stadion (teren) cu 2 ore înaintea începerii meciului;
- este responsabil de organizarea ședinței tehnice și este obligat să facă observațiile necesare;
- pe tot parcursul meciului inclusiv și după finisarea acestuia să supravegheze și să documenteze (foto și video) incidentele ce contravin Regulamentelor FMF, Codurilor FMF;
- delegatul e obligat să completeze în programul electronic „COMET FMF” raportul delegatului în termen maxim de 48 de ore după sfârșitul meciului;
- observatorul e obligat să completeze în programul electronic „COMET FMF” raportul observatorului în termen maxim de 48 de ore după sfârșitul meciului;
- să se abțină de la interviuri/comentarii sau să vorbească în public referitor la arbitrarea meciului.

Nerespectarea de către observatori și delegați a obligațiilor prevăzute de Regulament atrage sancționarea acestora de către organele competente ale FMF.

## 12. TERENUL DE JOC

**12.1.** Meciurile de campionat se vor disputa pe stadioane omologate de FMF (Comitetul Baze Sportive FMF) – Anexele nr. 2, nr. 3, nr. 4 și nr. 5.



**12.2.** Toate meciurile de campionat în Super Liga se vor disputa obligatoriu numai pe terenuri de joc cu gazon natural confirmate de cluburi la procedura de licențiere pentru obținerea Licenței „N”.

Ca excepție, meciurile de Campionat în Super Liga și meciurile de Cupă, programate în perioada 01 noiembrie – 30 aprilie, la solicitarea cluburilor organizatoare pot fi disputate pe un teren de joc cu acoperire artificială omologat de FMF. Solicitarea trebuie adresată Departamentului de Competiții al FMF cel târziu cu 5 (cinci) zile înainte de data programată a meciului. Ora de începere a meciului va fi stabilită de către Departamentul de Competiții al FMF având în vedere solicitarea echipei și în conformitate cu condițiile stabilite de prezentul regulament.

**12.3.** În cazuri excepționale, în care se invocă imposibilitatea disputării unui meci, la solicitarea clubului-gazdă și după inspectarea prealabilă a terenului natural de joc, de către Comitetul Baze Sportive al FMF, (care va da o recomandare corespunzătoare de disputare a meciului vizat pe un alt teren de joc, fie teren natural, fie teren cu acoperire artificială) Comitetul de Urgență al FMF poate emite o decizie ca meciul respectiv din Super Liga să fie disputat pe un alt teren de joc natural sau cu acoperire artificială, omologat de FMF.

**12.4.** Pe un stadion cu teren de joc cu acoperire artificială pot fi programate și se pot disputa în aceeași zi cel mult 2 (două) meciuri de campionat în condițiile în care diferența de timp între sfârșitul primului meci și începutul meciului al doilea trebuie obligatoriu să fie nu mai puțin de 120 de minute.

**12.5.** Pe un stadion care dispune de 2 (două) terenuri de joc certificate de FMF, se pot disputa în aceeași zi 2 (două) meciuri de campionat în condițiile în care meciurile se vor disputa separat pe cele 2 terenuri de joc, iar diferența de timp între sfârșitul primului meci și începutul meciului al doilea să fie nu mai puțin de 60 de minute.

**12.6.** Meciul nu se va disputa și nu va putea continua în cazurile:

- a) nepregătirii terenului pentru joc/teren de joc neregulamentar (conform cerințelor înaintate de Comitetul Bazelor Sportive F.M.F);
- b) în lipsa asistenței medicale de urgență (ambulanței), dotată cu inventar (geantă de urgență complet echipată, cilindru portabil de oxigen, defibrilator AED) și medicamente pentru acordarea primului ajutor (inclusiv dotată cu targă sanitară), a unui paramedic și a unei echipe de evacuare cu targa (în cazul meciurilor din Super Liga, Liga 1);
- c) în lipsa colaboratorilor organelor de poliție sau organizațiilor particulare de pază, care activează în baza legislației în vigoare a Republicii Moldova;
- d) în lipsa copiilor de mingi (în număr de 8-10);
- e) terenul de joc devine impracticabil.

**12.7.** Terenul de joc este neregulamentar în următoarele situații:

- a) când nu este marcat sau este marcat neregulamentar;
- b) când lipsesc, sunt deteriorate sau au dimensiuni neregulamentare porțile, plasele sau steagurile de colț.
- c) nepregătirii terenului pentru joc (starea gazonului).



În situația în care, după inspectarea terenului de joc de către oficialii de meci, clubul organizator nu va înlătura deficiențele sus-menționate cel târziu cu 45 minute până la ora oficială de începere a meciului, meciul nu se va disputa. Echipele clubului organizator va fi sancționată cu înfrângere tehnică (0-3), echipei adverse i se va acorda victorie tehnică (3-0).

**12.8.** Terenul de joc este impracticabil dacă se află în una din următoarele situații:

- a) dacă aproximativ 1/2 din teren este acoperit de apă, iar adâncimea ei nu mai permite contactul mingii cu terenul de joc;
- b) în caz de furtună, ploaie torențială, grindină, descărcări electrice, ninsori abundente, ceață sau viscol, etc.;
- c) teren acoperit cu zăpadă a cărei grosime împiedică controlul și circulația mingii;
- d) teren cu una sau mai multe porțiuni acoperite cu gheață și care constituie pericol pentru integritatea corporală a jucătorilor și arbitrilor.

În aceste situații arbitrul va întrerupe jocul. Impracticabilitatea terenului de joc se declară numai de către arbitrul meciului.

**12.9.** Dacă un meci nu poate începe la ora stabilită în program din cauzele menționate în pct. 12.8., arbitrul principal este împuternicit de a lua decizia finală referitor la disputarea meciului. Ora de începere a meciului se poate amâna pentru maxim 60 minute. Dacă meciul nu poate fi disputat după expirarea timpului de 60 minute, meciul se va disputa a doua zi cu începere de la ora programată inițial.

În cazul amânării meciului cu reprogramarea pentru a doua zi, cheltuielile survenite ca urmare a acestei amânări vor fi suportate de cluburile echipelor participante în aceleași condiții ca în ziua stabilită inițial pentru disputarea meciului în cauză (a meciului amânat).

În cazul în care meciul nu va putea fi disputat nici a doua zi, cu începere de la ora programată inițial, Comitetul de Urgență al FMF stabilește data, ora și locul disputării meciului.

**12.10.** Meciul poate fi suspendat (întrerupt) de către arbitrul principal în cazul în care pe durata disputării meciului terenul de joc devine impracticabil.

Arbitrul principal împreună cu Delegatul și/sau Observatorul vor decide referitor la reluarea meciului în timp de maxim 60 minute. În caz dacă nu este posibilă reluarea meciului în aceeași zi, meciul trebuie să fie reluat a doua zi, cu începere de la ora programată inițial. Meciul trebuie să fie reluat din momentul suspendării / întreruperii (din minutul întreruperii meciului, același loc, aceeași poziție de unde a fost întrerupt meciul). Dacă meciul a fost oprit în timpul fluxului normal al jocului, meciul va fi reluat prin "minge de arbitru". Raportul meciului rămâne fără schimbări.

Dacă meciul nu a fost reluat nici a doua zi, cu începere de la ora programată inițial, Comitetul de Urgență al FMF va decide data, locul și ora reluării meciului.

## 13. ECHIPAMENTUL DE JOC

**13.1.** Echipele sunt obligate să fie prezente la meciuri, echipate uniform.

**13.2.** Echipamentul obligatoriu al unui jucător cuprinde: tricou, șort, jambiere, apărători și ghete.



**13.3.** Tricourile jucătorilor vor avea imprimate obligatoriu pe spate un număr vizibil de dimensiuni conform regulamentelor FIFA/UEFA, care trebuie să corespundă cu numărul de pe șort și cu numărul înscris în raportul de joc – conform Anexei nr. 7 și nr. 8. Totodată, numerele trebuie să fie de o culoare diferită de cea a echipamentului și trebuie să fie vizibile fără dificultate pentru oficialii de meci, spectatorii de la stadion și în cazurile aplicabile pentru filmarea/transmisiunea meciului (la TV sau internet) – Conform Anexei nr. 9.

Înainte de începutul Campionatului, echipele vor prezenta în mod obligatoriu la FMF imaginea și culorile echipamentului de joc.

**13.4.** Portarul va purta în mod obligatoriu echipament care să-l deosebească vizibil de ceilalți jucători, de portarul advers și de arbitri. De asemenea, el poate să poarte pantaloni de training dacă starea terenului sau condițiile meteorologice impun acest lucru.

**13.5.** În cazul în care jucătorii folosesc șorturi suplimentari (termici), aceștia trebuie să fie de aceeași culoare ca șorturile de joc și să nu depășească în lungime înălțimea genunchiului.

**13.6.** Echipa oaspete este obligată să se prezinte la meci cu 2 (două) echipamente de joc de diferite culori (tricouri, șorturi, jambiere). În cazul în care culorile echipamentului coincid la ambele echipe, echipa oaspete este obligată să schimbe echipamentul.

**13.7.** Înaintea începerii meciului, arbitrul va controla, dacă echipamentul tuturor jucătorilor corespunde dispozițiilor de mai sus și nu va permite accesul în teren a jucătorilor care le încalcă.

**13.8.** Dacă întreaga echipă nu are echipamentul regulamentar până la ora de începere a meciului, arbitrul va fluiera sfârșitul meciului. În această situație, echipa vinovată va fi sancționată cu înfrângere tehnică (0-3), echipei adverse i se va acorda victorie tehnică (3-0), iar clubul din care face parte echipa vinovată va fi sancționat conform Codului Disciplinar FMF.

**13.9.** Arbitrul și Observatorul meciului vor lua decizia finală referitor la disputarea meciului.

## **14. MINGEA DE JOC**

**14.1.** Meciurile din Super Liga se vor disputa fie cu mingi de joc ale partenerului oficial FMF, fie cu mingi de joc selectate de cluburile de fotbal, dar care să corespundă prevederilor "Legilor Jocului" adoptate de Consiliul Asociației Internaționale de Fotbal (IFAB).

FMF va publica pe site-ul său oficial și/sau al Campionatului R. Moldova la fotbal informația privind mingile de joc utilizate de fiecare club participant, în baza notificării recepționate de la acesta.

**14.2.** Toate meciurile din Liga 1 și Liga 2 se vor disputa cu mingi de joc ale partenerului oficial FMF.

**14.3.** Pentru disputarea meciurilor de Campionat, clubul organizator este obligat să asigure mingile de joc confirmate. Nerespectarea acestei prevederi atrage aplicarea de sancțiuni conform Codului Disciplinar FMF.

În acest caz, în raportul de meci, arbitrul va face mențiunea corespunzătoare că meciul în cauză s-a disputat cu alte mingi de joc decât cele confirmate de club sau obligatorii conform prezentului Regulament.



**14.4.** Pentru fiecare meci, clubul organizator va pune la dispoziție minim:

- 8 mingi de joc oficiale în cazul meciurilor din Super Liga;
- 5 mingi de joc oficiale în cazul meciurilor din Liga 1;
- 3 mingi de joc oficiale în cazul meciurilor din Liga 2.

**14.5.** La ședința tehnică echipa gazdă va prezenta mingi de joc în corespundere cu pct. 14.4 din prezentul Regulament. Mingile de joc confirmate de echipa gazdă pentru participarea în Campionat se vor verifica de arbitru la ședința tehnică și vor rămâne la dispoziția brigăzii de arbitri până la începutul meciului. Ca excepție, meciul se va disputa și în cazul în care clubul organizator pune la dispoziție alte mingi de joc decât cele confirmate sau obligatorii conform prezentului Regulament. În acest caz arbitrul va verifica dacă aceste mingi de joc corespund cerințelor Legilor Jocului (IFAB) și va atenționa că clubul riscă aplicarea sancțiunilor în conformitate cu pct. 14.3. din prezentul Regulament.

**14.6.** În cazul în care terenul de joc este acoperit cu zăpadă, se recomandă ca mingile utilizate, precum și marcajul terenului, să aibă o culoare contrastantă.

## **15. PROGRAMAREA MECIURILOR**

**15.1.** Meciurile vor începe și se vor disputa la ora și data stabilită conform programului Campionatului aprobat de Comitetul Executiv al FMF.

**15.2.** Ora de începere a meciului poate fi modificată de Departamentul de Competiții al FMF cu cel târziu 5 (cinci) zile înainte de data programată pentru disputarea meciului.

**15.3.** La stadioanele care dispun de nocturnă, meciurile de Campionat vor fi programate, respectiv pot începe:

- în luna aprilie, nu mai devreme de ora 16:00;
- în luna mai, nu mai devreme de ora 17:00;
- în lunile iunie, iulie, august, nu mai devreme de ora 18:00;
- în lunile septembrie și octombrie, nu mai devreme de ora 17:00;
- în luna noiembrie, nu mai devreme de ora 14:00;

În orice caz meciurile de campionat nu pot fi programate și nu vor putea începe mai târziu de ora 21:00.

**15.4.** La stadioanele care nu dispun de nocturnă meciurile vor fi programate, respectiv se vor începe la ora stabilită conform programului Campionatului sau de către Departamentul de Competiții al FMF ce va fi comunicată echipelor nu mai târziu de 5 (cinci) zile de la data programată a disputării meciului.





## 16. REPROGRAMAREA UNUI MECI OFICIAL

**16.1.** Reprogramarea unui meci oficial din Campionat este în competența Comitetului de Urgență al FMF.

**16.2.** Echipele participante în competițiile de cluburi sub egida UEFA pot solicita reprogramarea unui meci în următoarele condiții:

- poate fi reprogramat doar meciul de Campionat programat inițial imediat după data disputării meciului din competițiile de cluburi sub egida UEFA;
- solicitarea trebuie depusă cu cel târziu 5 (cinci) zile până la data meciului de Campionat programat inițial;
- meciul reprogramat poate fi disputat cu o zi până sau după data programată inițial.

**16.3.** Reprogramarea altor meciuri din Campionat poate avea loc numai în situații de forță majoră (calamități naturale, decizii relevante ale autorităților administrației publice, epidemii, etc.).

## 17. NEPREZENTAREA. ÎNTÂRZIAREA. RETRAGEREA ECHIPEI DE PE TEREN. MECIURI SUSPENDATE SAU AMÂNATE

**17.1.** Cluburile de fotbal sunt obligate să participe în meciurile de Campionat conform programului competițional și poartă răspundere pentru neîndeplinirea acestei obligații în conformitate cu prevederile prezentului Regulament și ale celorlalte acte normative adoptate de FMF, UEFA și FIFA.

### NEPREZENTAREA. ÎNTÂRZIAREA

**17.2.** Dacă până la ora de începere a meciului una sau ambele echipe nu se prezintă în teren, întârzie, nu prezintă legitimațiile jucătorilor, nu completează raportul de meci (inclusiv în programul electronic „COMET FMF”) sau se prezintă cu mai puțin de 7 (șapte) jucători înregistrați, cu drept de joc, atunci meciul nu se va disputa, arbitrul va fluiera sfârșitul meciului. Faptul neprezentării echipei la meci, va fi înscris în raportul de meci.

**17.3.** În cazul nedisputării meciului din cauza motivelor indicate în pct. 17.2. din prezentul Regulament, se vor aplica următoarele sancțiuni:

- a) înfrângere tehnică (0-3) pentru echipa vinovată; și
- b) amendă pentru clubul din care face parte echipa vinovată conform Codului Disciplinar FMF. Echipei care s-a prezentat la meci i se va acorda victorie tehnică (3-0).





**17.4.** Dacă o echipă se face vinovată de nedisputarea a 2 (două) meciuri programate de Campionat, din cauza motivelor indicate la pct. 17.2. din prezentul Regulament, pe lângă sancțiunile stabilite în pct. 17.3. supra, echipa va fi exclusă din Campionat și retrogradată cu:

- 3 trepte competiționale în cazul echipelor din Super Liga, fiind exclusă ulterior din rândul membrilor afiliați la FMF, conform Statutului FMF;
- 2 trepte competiționale în cazul echipelor din Liga 1, fiind exclusă ulterior din rândul membrilor afiliați la FMF, conform Statutului FMF;
- 1 (una) treaptă competițională în cazul echipelor din Liga 2, fiind exclusă ulterior din rândul membrilor afiliați la FMF, conform Statutului FMF, urmând să înceapă anul competițional următor în Campionatul Asociațiilor Raionale/Municipale de Fotbal.

În cazul în care astfel de situații se referă la cluburi cu echipe secunde această sancțiune se aplică față de ambele echipe ale clubului.

### **MECIURI SUSPENDATE SAU AMÂNATE**

**17.5.** Un meci de Campionat nu poate continua cu mai puțin de 7 (șapte) jucători – în caz de descompletare a echipei. În această situație arbitrul este obligat să oprească meciul și să menționeze faptul dat în raportul de meci. Echipei descompletate i se va acorda înfrângere tehnică (0-3), echipei adverse i se va acorda victorie tehnică (3-0).

**17.6.** Un meci de Campionat nu va începe sau nu va putea continua în următoarele situații:

- nepregătirii terenului pentru joc/teren de joc neregular;
- în lipsa ambulanței, dotată cu inventar și medicamente pentru acordarea primului ajutor (inclusiv dotată cu targă sanitară);
- în lipsa organelor de poliție sau organizațiilor particulare de pază, care activează în baza legislației în vigoare a Republicii Moldova;
- în lipsa copiilor de mingi (în număr de 8-10);
- terenul de joc este sau devine impracticabil.

**17.7.** Meciul poate fi suspendat de către arbitrul principal din cauza incidentelor, care atentează la securitatea participanților la meci, apărute în timpul meciului (din cauza comportamentului necorespunzător al spectatorilor și/sau deficiențelor de organizare).

În cazul în care, din cauza comportamentului necorespunzător al spectatorilor și/sau deficiențelor de organizare, pe teritoriul stadionului au loc incidente grave (incendii, distrugereri, conflicte între grupuri de suporterii și/sau forțele de ordine, etc.), spectatorii intră pe teren, sunt aruncate pe teren obiecte sau sunt lovite persoanele aflate pe teren, arbitrul va întrerupe meciul și va putea acorda un termen (de la 3 până la 15 minute) pentru restabilirea ordinii la stadion (încetarea faptelor respective și înlăturarea pericolului).

Decizia finală în acest sens va fi adoptată de oficialii meciului (Delegat / Observator de arbitri, brigada de arbitri), cu consultarea prealabilă a reprezentanților organelor de asigurare a ordinii publice și a câte un reprezentant a echipelor din administrația cluburilor.



Termenul acordat de arbitru pentru restabilirea ordinii curge din momentul întreruperii meciului.

Întreruperea poate surveni o singură dată în cursul unui meci.

După caz, în funcție de gravitatea incidentelor, până la reluarea meciului, jucătorii și oficialii vor rămâne pe teren sau se vor deplasa la vestiare.

Meciul trebuie să fie reluat din momentul suspendării / întreruperii (din minutul întreruperii meciului, același loc, aceeași poziție de unde a fost întrerupt meciul). Dacă meciul a fost oprit în timpul fluxului normal al jocului, meciul va fi reluat prin ”minge de arbitru”. Raportul meciului rămâne fără schimbări. În cazul în care, după trecerea termenului acordat de arbitru, nu a fost restabilită ordinea, arbitrul va opri definitiv meciul. Echipei clubului vinovat de abandonarea meciului din cauza motivelor prevăzute în prezentul punct, i se va acorda înfrângere tehnică (0-3), iar echipei adverse i se va acorda victorie tehnică (3-0).

**17.8.** Dacă arbitrii, jucătorii și/sau alți oficiali sunt loviți de una sau mai multe persoane, arbitrul poate întrerupe sau opri definitiv meciul în funcție de gravitatea incidentului. În cazul opririi definitive a meciului, echipei clubului vinovat i se va acorda înfrângere tehnică (0-3), iar echipei adverse i se acorda victorie tehnică (3-0).

**17.9.** Meciurile de Campionat programate pe stadioane dotate cu instalație de nocturnă nu pot începe sau nu vor putea continua din cauza nefuncționării, întreruperii funcționării, respectiv funcționării necorespunzătoare a instalației de nocturnă. În aceste situații arbitrul, după consultarea cu delegatul și observatorul, poate acorda un termen maxim de 60 minute pentru înlăturarea deficiențelor. Dacă după expirarea termenului pentru înlăturarea defecțiunilor nu a fost posibilă începerea sau reluarea meciului, echipei clubului organizator i se va acorda înfrângere tehnică (0-3), iar echipei vizitatoare i se va acorda victorie tehnică (3-0). Termenul pentru înlăturarea neajunsurilor poate fi acordat o singură dată pe parcursul meciului. Dacă după începerea/reluarea meciului intervine o nouă defecțiune a instalației de nocturnă, meciul se va omologa cu rezultatul de 3-0 în favoarea echipei vizitatoare.

**17.10.** Echipele care nu se prezintă pentru rejucarea/reluarea jocurilor amânate sau întrerupte, vor fi sancționate similar prevederilor pct. 17.3. din prezentul Regulament.

**17.11.** În situația în care, indiferent de motive, o echipă se retrage de pe teren, sau refuză să reia jocul, înaintea expirării timpului regulamentar, se va considera că echipa a abandonat meciul și va fi sancționată cu înfrângere tehnică (0-3), iar echipei adverse i se va acorda victorie tehnică (3-0).

În aceste cazuri arbitrul va aplica ”Regula celor trei minute”. Astfel, dacă în termen de 3 minute jocul nu este reluat, arbitrul va fluiera sfârșitul meciului și va părăsi terenul de joc. ”Regula celor trei minute” se aplică doar o singură dată, pentru fiecare echipă, în cursul unui meci.

**17.12.** În cazuri excepționale decizia finală referitor la disputarea meciului din Super Liga, Liga 1 și Liga 2 va aparține delegatului, observatorului și, respectiv, arbitrului principal.

## **RETRAGEREA ECHIPEI DIN CAMPIONAT**

**17.13.** Retragerea echipei din Campionatul în curs de desfășurare, la inițiativa clubului din care face parte, se sancționează cu excluderea echipei din Campionat și retrogradarea clubului în campionatul de fotbal al asociației raionale sau municipale unde își are sediul clubul în cauză, cu excluderea ulterioară din rândul membrilor afiliați la FMF, conform Statutului FMF.



Organul judiciar abilitat al FMF va adopta hotărârea de excludere din Campionat și retrogradarea clubului în cauză, urmând să sesizeze celelalte organe competente ale FMF în vederea adoptării acțiunilor suplimentare/ulterioare.

**17.14.** Renunțarea unor echipe de a participa în Campionat, intervenită înainte de începerea competiției, se aduce la cunoștința Comitetului Executiv al FMF. Totodată, cluburile de fotbal care au luat decizia privind retragerea din Campionat înainte de începerea acestuia, vor suporta următoarele consecințe și sancțiuni:

- dacă renunțarea a parvenit din partea unui club din Super Liga sau Liga 1, acesta va fi sancționat cu retrogradare în Liga 2;
- dacă renunțarea a parvenit din partea unui club din Liga 2, acesta va fi sancționat cu retrogradare în campionatul raional/municipal de fotbal și excluderea ulterioară din rândul membrilor afiliați la FMF, conform Statutului FMF.

Această prevedere nu se referă la cluburile, care au obținut dreptul de promovare într-o categorie valorică superioară, în urma rezultatului sportiv, dar nu au exercitat acest drept.

**17.15.** În cazul în care în cursul desfășurării Campionatului, o echipă sau mai multe se desființează, se retrag sau sunt excluse, rezultatele acumulate de acestea:

- se anulează și nu vor mai apărea în clasament dacă echipa din Super Liga, Liga 1 și Liga 2 a jucat mai puțin de 50% din meciurile programate;
- se păstrează, dacă echipa din Super Liga, Liga 1 și Liga 2 a jucat 50% sau mai mult din meciurile programate, iar toate meciurile nedisputate conform programului Campionatului se omologhează cu rezultatul 3-0 în favoarea fiecărei echipe adverse.

## **18. CONDIȚII PENTRU STABILIREA REZULTATELOR**

**18.1.** Rezultatul unui meci de Campionat în toate Ligile se consideră definitiv stabilit numai după omologarea lui de către Departamentul Competiției al FMF.

**18.2.** Sistemul de atribuire a punctelor în urma disputării meciurilor de Campionat este următorul:

- meci câștigat - 3 puncte;
- meci egal - 1 punct;
- meci pierdut - 0 puncte.

### **SUPER LIGA și LIGA 1**

**18.3.** Ierarhia valorică a echipelor în Super Liga și Liga 1 se stabilește prin cumularea punctelor în fiecare fază a competiției.

**18.4.** Echipa care, după disputarea tuturor meciurilor prevăzute în program, a acumulat cel mai mare număr de puncte, este clasată pe primul loc în Liga respectivă.



**18.5.** Dacă la sfârșitul Fazei II a Super Ligii primele două echipe din clasament acumulează același număr de puncte, pentru stabilirea titlului de Campion se va disputa un meci suplimentar.

**18.6.** Meciul suplimentar pentru stabilirea titlului de Campion se va organiza de FMF.

**18.7.** La disputarea meciului suplimentar pentru stabilirea titlului de Campion se vor aplica următoarele reguli:

- a) durata meciului va fi de 90 de minute (2 reprize a câte 45 minute);
- b) în situația în care după 90 de minute de joc rezultatul este egal, meciul se va prelungi cu 2 reprize a câte 15 minute fiecare, fără pauză între ele, dar cu o pauză de 5 minute până la prima repriză a prelungirilor;
- c) dacă după reprizele de prelungire una dintre echipe a înscris mai multe goluri decât cealaltă, acea echipă va fi declarată învingătoare a meciului;
- d) dacă după reprizele de prelungire egalitatea se menține, echipa învingătoare va fi stabilită prin executarea loviturilor de departajare, potrivit procedurilor de determinare a câștigătorului jocului stabilite de IFAB prin Legile Jocului;
- e) echipa învingătoare a meciului suplimentar primește titlul de Campion al Republicii Moldova la Fotbal, ediția respectivă.

**18.8.** În caz de neprezentare a echipei la meciul suplimentar, acesteia i se va acorda înfrângere tehnică (0-3), echipei adverse victorie tehnică (3-0) și amendă pentru clubul din care face parte echipa vinovată de neprezentare conform Codului Disciplinar FMF.

**18.9.** Echipele sunt obligate să se prezinte la ceremonia de premiere. În caz de neprezentare clubul din care face parte echipa vinovată, va fi sancționat conform Codului Disciplinar FMF.

**18.10.** Cartonașele galbene și roșii primite de jucătorii echipelor precum și sancțiunile disciplinare aplicate oficialilor cluburilor pe parcursul Campionatului, rămân la evidență și se iau în calcul cu ocazia disputării meciului suplimentar pentru stabilirea titlului de Campion.

**18.11.** Cartonașele roșii primite de jucătorii echipelor precum și sancțiunile disciplinare aplicate oficialilor cluburilor cu ocazia disputării meciului suplimentar pentru stabilirea titlului de Campion, rămân la evidență și se preiau spre executare în cadrul următoarei ediții de Campionat.

**18.12.** Toate celelalte reguli, obligații și drepturi prevăzute de prezentul Regulament cu referire la meciurile de Campionat se vor aplica și în raport cu disputarea meciului suplimentar pentru stabilirea titlului de Campion.

**18.13.** În condițiile în care mai mult de două echipe din Super Liga sau Liga 1 se află la egalitate de puncte, cu excepția situației prevăzute la pct. 18.5 pentru Super Liga, clasamentul acestora se va stabili pe baza aplicării în ordine consecutivă a următoarelor criterii, acumulate în Faza II atât a Super Ligii cât și a Ligii 1 :



- a) numărul mai mare de puncte obținute în jocurile directe disputate între echipele aflate la egalitate de puncte;
- b) golaverajul mai bun în jocurile directe (diferența dintre golurile marcate și primite);
- c) numărul mai mare de goluri marcate în deplasare în jocurile directe;
- d) numărul mai mare de goluri marcate în jocurile directe;
- e) numărul mai mare de victorii în jocurile din întregul Campionat;
- f) golaverajul general mai bun (diferența între golurile marcate și primite în toate jocurile din Campionat);
- g) numărul mai mare de goluri marcate în toate jocurile de Campionat;
- h) numărul mai mic de cartonașe roșii primite în întregul Campionat (FAIR PLAY);
- i) numărul mai mic de cartonașe galbene primite în întregul Campionat (FAIR PLAY).

**18.14.** În ultima etapă a Fazei II, atât a Super Ligii cât și a Ligii 1, meciurile vor fi programate în mod obligatoriu concomitent în aceleași zile și la aceeași oră.

## LIGA 2

**18.15.** Locul echipelor în clasament pe parcursul Campionatului și la finalul acestuia se stabilește proporțional în funcție de numărul de puncte acumulate. Echipa care după disputarea meciurilor prevăzute în program a obținut cele mai multe puncte este clasată pe primul loc.

**18.16.** Dacă pe parcursul Campionatului și/sau la finalul acestuia 2 (două) sau mai multe echipe acumulează același număr de puncte, poziția și locul în clasamentul curent, respectiv clasamentul final se va stabili prin aplicarea în ordine consecutivă a următoarelor criterii:

- a) numărul mai mare de puncte obținute în jocurile directe disputate între echipele aflate la egalitate de puncte;
- b) golaverajul mai bun în jocurile directe;
- c) numărul mai mare de goluri marcate în deplasare în jocurile directe;
- d) numărul mai mare de goluri marcate în jocurile directe;
- e) numărul mai mare de victorii în jocurile de Campionat;
- f) golaverajul general mai bun (diferența între golurile marcate și primite);
- g) numărul mai mare de goluri marcate în toate jocurile disputate în Campionat;
- h) numărul mai mic de cartonașe roșii primite în Campionat (FAIR PLAY);
- i) numărul mai mic de cartonașe galbene primite în Campionat (FAIR PLAY).

**18.17.** Meciurile din cadrul ultimei etape a competiției Liga 2 vor fi programate în mod obligatoriu concomitent în aceleași zile și la aceeași oră.

## **19. SISTEMUL DE PROMOVARE ȘI RETROGRADARE**

### LIGA 1

**19.1.** În Super Liga va promova echipa clasată pe primul loc, conform rezultatelor din Grupa 1, Faza II a Ligii 1, precum și echipa câștigătoare a finalei play-off a Fazei II Liga 1, cu condiția obținerii Licenței "N".



**19.2.** În cazul în care echipa clasată pe primul loc, conform rezultatelor Grupei 1, Faza II a Ligii 1 nu va obține Licența "N" sau va renunța la dreptul de a promova în Super Liga, echipa clasată pe poziția următoare în clasamentul final al Grupei 1, Faza II a Ligii 1 va avea dreptul de a promova în Super Liga, cu condiția obținerii Licenței "N".

**19.3.** În cazul în care echipa câștigătoare a rundei play-off nu va obține Licența "N" sau va renunța la dreptul de a promova în Super Liga, echipa participantă la finala rundei play-off, va avea dreptul de a promova în Super Liga, cu condiția obținerii Licenței "N".

**19.3.1.** În cazul în care nici finalista rundei play-off nu va obține Licența "N" sau va renunța la dreptul de a promova în Super Liga, semifinalista rundei play-off clasată pe poziția superioară în una din cele 2 Grupe (1 și 2) ale Fazei II, Liga 1, va avea dreptul de a promova în Super Liga, cu condiția obținerii Licenței "N", Grupa 1 având avantaj față de Grupa 2.

**19.4.** Conform rezultatelor Fazei II, Grupa 2 echipele clasate pe ultimele 2 locuri în Liga 1 retrogradează în Liga 2.

## LIGA 2

**19.5.** În Liga 1 vor promova echipele câștigătoare ale celor 2 Serii, cu condiția obținerii Licenței "A".

**19.6.** În cazul când echipa câștigătoare a Seriei din Liga 2 nu va obține Licența "A" sau va renunța la dreptul de a promova în Liga 1, clubul clasat pe poziția secundă în clasamentul final al Seriei respective va avea drept de promovare în Liga 1, cu condiția obținerii Licenței "A".

**19.7.** În cazul în care, unul dintre cluburile din Liga 2, care aveau dreptul de a promova în Liga 1, nu a obținut Licența "A", atunci cel mai bine clasat club din Liga 1, din rândul celor ce urmau să retrogradeze, își va păstra locul în Liga 1.

Respectiv, dacă două cluburi din Liga 2, care aveau dreptul de a promova în Liga 1, nu au obținut Licența "A", atunci două cel mai bine clasate cluburi din Liga 1, din rândul celor ce urmau să retrogradeze, își vor păstra locul în Liga 1.

**19.8.** Retrogradează din Liga 2 în campionatul asociației raionale/municipale de Fotbal, echipele clasate pe ultimul loc în fiecare Serie a Ligii 2 urmată de excluderea ulterioară din rândul membrilor afiliați la FMF, conform Statutului FMF.

**19.9.** Au dreptul de a participa direct în Liga 1 Centrele de Pregătire a Tinerilor Fotbaliști de Categoria 1, iar în Liga 2 Centrele de Pregătire a Tinerilor Fotbaliști de Categoria 2 cu condiția respectării următoarele cerințe:

- Centrul de Pregătire este un club de fotbal pentru copii și juniori sau școală de fotbal care are statut de persoană juridică;

- Centrul de Pregătire este independent, nu aparține altui club de fotbal din Campionat și nu are contract de colaborare cu nici un club de fotbal din cele menționate mai sus, pe toată durata Campionatului;



- certificarea bazei sportive;
- existența infrastructurii clubului;
- obținerea licenței.

**19.10.** Echipele Centrelor de Pregătire incluse în Liga 1 și Liga 2 se vor subordona regulilor generale privind promovarea/retrogradarea echipelor din Campionat, cu respectarea cerințelor de licențiere aprobate de FMF. În caz de retrogradare din Campionat, Centrul de Pregătire va avea dreptul la reincludere doar cu condiția câștigării competiției respective ( Liga 2 sau campionatul sub egida asociațiilor raionale/municipale de fotbal).

**19.11.** Campionii Asociațiilor Municipale / Regionale / Raionale / Teritoriale de Fotbal vor trebui să prezinte o scrisoare de confirmare privind statutul de campion, cu dreptul de promovare în Liga 2.

**19.12.** Pentru a participa în Liga 2, campionii Asociațiilor Municipale / Regionale / Raionale / Teritoriale de Fotbal, trebuie să aibă statut de persoană juridică.

**19.13.** Echipele care obțin dreptul de promovare dintr-o categorie valorică în alta se includ în competiție numai după omologarea bazei sportive de către Comitetul Baze Sportive al FMF și crearea infrastructurii conform cerințelor regulamentare ale FMF.

## **20. TITLURI ȘI PREMII**

**20.1.** Echipa clasată pe primul loc la finalul Campionatului în Super Liga, va primi titlul de Campion al Republicii Moldova la Fotbal, precum și trofeul de Campion, iar jucătorii și staff-ul tehnic vor primi medalii.

**20.2.** Echipele clasate pe următoarele două locuri în Super Ligă vor primi trofee, iar jucătorii și staff-ul tehnic vor primi medalii.

**20.3.** Echipa clasată pe primul loc în Liga 1 va primi un trofeu, iar jucătorii și staff-ul tehnic vor primi medalii.

**20.4.** Echipele clasate pe primele locuri în Seriile Ligii 2 vor primi trofee, iar jucătorii și staff-ul tehnic vor primi medalii.

## **21. MECIURI AMICALE**

**21.1.** Meciurile amicale pot fi:

- meciuri amicale interne – disputate între cluburile afiliate la FMF – autorizate în mod obligatoriu de FMF;





- meciuri amicale internaționale – disputate pe teritoriul R. Moldova sau în afara hotarelor R. Moldova între cluburi afiliate la FMF și cluburi afiliate la alte Asociații Naționale de Fotbal – autorizate în mod obligatoriu de către FIFA și/sau UEFA la solicitarea FMF. Categoria jocurilor amicale internaționale includ și jocurile între cluburi afiliate la alte asociații naționale dar disputate pe teritoriul Republicii Moldova.

**21.2.** Cluburile sunt obligate să îndeplinească și să respecte la meciurile amicale la care participă următoarele condiții:

- a) să informeze FMF (Departamentul Competiții) prin cerere de autorizare a meciului amical cu cel târziu 7 (șapte) zile înainte de data programată pentru disputarea meciului amical intern și cu cel târziu 15 (cincisprezece) zile în cazul meciului amical internațional. Cererea de autorizare se poate referi la un singur meci amical sau la mai multe meciuri amicale (de ex. atunci când clubul de fotbal efectuează un cantonament de pregătire în deplasare, în afara hotarelor R. Moldova). Cererea de autorizare a meciului/meciurilor amical(e) trebuie să cuprindă și să stabilească:
  - data și ora disputării meciului/meciurilor;
  - localitatea și stadionul (se acceptă doar stadioanele certificate de FMF);
  - denumirea clubului/cluburilor advers(e) și acordul înscris al acestuia/acestora (acordul privind disputarea meciului/meciurilor poate fi transmis la FMF de clubul/cluburile advers(e) ulterior și separat de cerere, cu respectarea termenului stabilit mai sus);
  - denumirea clubului responsabil de organizarea meciului/meciurilor (clubul organizator).
- b) să obțină autorizarea (acordul) înscrisă a FMF în cazul meciurilor amicale interne. Răspunsul FMF referitor la autorizarea sau refuzul autorizării meciului amical intern va fi transmis solicitantului în termen de 2 (două) zile din data depunerii cererii;
- c) clubul organizator al meciului amical este obligat să asigure și să aducă la îndeplinire obligațiile, acțiunile și măsurile regulamentare prevăzute în cazul disputării meciurilor oficiale de Campionat. În special clubul organizator va asigura asistența medicală, siguranța, securitatea și protecția tuturor participanților la meci prin intermediul propriilor servicii, a poliției sau a agențiilor particulare de pază. Nerespectarea acestor dispoziții constituie abatere disciplinară și se sancționează în conformitate cu prevederile Codului Disciplinar FMF.
- d) la toate meciurile amicale se aplică „Legile Jocului” stabilite de IFAB;
- e) orice meci amical autorizat de FMF trebuie să fie însoțit de un raport de meci. Modelul raportului de meci, regulile ce țin de completarea, semnarea, transmiterea la FMF etc., aplicabile pentru meciurile de campionat, sunt valabile și trebuie respectate în mod obligatoriu în privința meciurilor amicale;
- f) meciurile amicale interne sau internaționale nu pot fi programate în zilele când cluburile participante au programate meciuri oficiale (de Campionat și Cupă);



- g) jucătorii convocați la selecționatele R. Moldova nu vor putea participa la meciuri amicale de club pe perioada cât durează cantonamentele. Nerespectarea acestei prevederi atrage aplicarea pentru jucătorul vinovat: suspendare de la 3 (trei) până la 5 (cinci) meciuri oficiale din toate competițiile sub egida FMF și amendă de până la 50000 (cincizeci mii) lei;
- h) meciurile amicale interne ce se vor disputa pe teritoriul R. Moldova vor fi oficiate de arbitri și observatori delegați de FMF (Comitetul de Arbitri).

FMF nu poartă nicio responsabilitate în cazul accidentării jucătorilor în timpul meciurilor amicale.

**21.3.** Cluburile nu pot contracta, organiza și disputa meciuri amicale, inclusiv cu cluburi străine și nu se pot deplasa pentru disputarea unor asemenea meciuri decât cu autorizarea FMF. În orice caz, ele nu vor putea disputa meciuri cu echipe aparținând Asociațiilor Naționale sancționate cu suspendare sau cu cele aparținând unor federații neafiliate la UEFA/FIFA.

**21.4.** Oficialii meciului amical (observator de arbitri, arbitrii) delegați de FMF, sunt în drept să decidă nedisputarea meciului amical dacă cluburile participante nu s-au conformat regulilor și prevederilor prezentului Regulament.

**21.5.** Refuzul autorizării meciului amical (de către FIFA/UEFA și/sau FMF) este definitiv, irevocabil și nu se supune nici unei căi de atac.

**21.6.** Drepturile financiare convenite oficialilor delegați de FMF să officieze meciurile amicale care vor fi disputate pe teritoriul R. Moldova, se stabilesc conform normelor financiare aprobate de către Comitetul Executiv al FMF și urmează a fi achitate de către clubul organizator.

## **22. CAUZE PENTRU CONTESTAȚII**

**22.1** Cluburile care consideră că echipa adversă a încălcat unele prevederi regulamentare, indiferent de natura lor, au dreptul să-și susțină cauza numai în baza unei contestații, formulate în scris în raportul de meci.

**22.2.** Contestațiile referitoare la starea terenului de joc trebuie transmise arbitrului, în scris, de către oficialul clubului, înainte de începutul meciului – în acest caz arbitrul va lua decizia finală referitor la disputarea meciului.

Dacă terenul de joc devine impracticabil sau neregulamentar în timpul meciului, arbitrul va lua decizia finală referitor la disputarea meciului.

**22.3.** Contestațiile nu pot fi depuse și examinate la FMF asupra deciziilor arbitrului cu excepția cazurilor stipulate în pct. 22.4. al prezentului Regulament.

**22.4.** O contestație împotriva unei avertizări (cartonaș galben), eliminări de pe terenul de joc după 2 (două) avertizări (cartonașe galbene) sau cartonaș roșu este admisibilă numai dacă arbitrul a greșit identitatea jucătorului (la prezentarea secvențelor video conirmative). În orice caz rezultatul meciului rămâne neschimbat.



**22.5.** O contestație va fi examinată dacă întrunește următoarele condiții:

- a fost depusă de cluburile a căror echipe au jucat într-un meci direct;
- a fost menționată în raportul de meci, de către arbitrul central, la solicitarea oficialilor echipei, în termen maxim de 30 de minute după terminarea meciului;
- a fost achitată taxa de examinare a contestației.

**22.6.** Contestația motivată (cu indicarea cauzelor ce o determină) poate fi înaintată la FMF în termen de maxim 48 de ore de la disputarea meciului.

**22.7.** Contestația se examinează de organul judiciar competent al FMF după ce clubul, care înaintează contestația, transferă, în termen de 48 de ore de la depunerea contestației, pe unul din conturile FMF suma prevăzută în Codul Disciplinar FMF.

Neachitarea în termen a taxei de examinare a contestației atrage după sine restituirea și neexaminarea acesteia, precum și omologarea meciului cu rezultatul de pe teren.

**22.8.** Taxa de contestație depusă, va fi restituită numai în cazul în care clubul va avea câștig de cauză integral, după expirarea termenului de apel a deciziei organului judiciar competent al FMF.

**22.9.** Decizia primită de organul judiciar competent al FMF de primă instanță poate fi contestată la Comitetul de Apel al FMF în termen de maxim 7 (șapte) zile lucrătoare. Cererea de apel va fi însoțită de dovada achitării taxei corespunzătoare. Neachitarea în termen a taxei de examinare a apelului atrage după sine restituirea cererii de apel și neexaminarea acesteia.

**22.10.** În cazul în care o încălcare a prezentului Regulament a devenit cunoscută mai târziu decât 48 de ore de la disputarea meciului, orice club participant în Campionat, în liga respectivă, cu excepția clubului care a jucat în meciul direct, poate depune o sesizare la Comitetul de Competiții al FMF, referitoare la încălcarea vizată. Această sesizare se va examina în ordine generală, cu condiția că a fost depusă în perioada desfășurării Campionatului respectiv.

## **23. NORME FINANCIARE**

**23.1.** Cheltuielile legate de cazare, masă, drum (dus/întors), diurnă sunt suportate de cluburi din cont propriu.

**23.2.** Pentru a participa în Campionat, cluburile trebuie să achite taxe de participare, de înregistrare și alte plăți conform normelor financiare, aprobate de către Comitetul Executiv FMF.

**23.3.** Echipele pot fi înregistrate în Campionatul R. Moldova la Fotbal numai după achitarea taxei de participare.

**23.4.** Pentru înregistrarea angajaților strănieri în calitate de oficiali ai clubului (staff tehnic și al administrației) clubul nu achită taxă de înregistrare.



**23.5.** Normele financiare vor fi revizuite anual, în perioada dintre sezoane ale Campionatului și vor fi aprobate de către Comitetul Executiv FMF.

## **24. ADOPTAREA, ABROGAREA ȘI INTRAREA ÎN VIGOARE**

**24.1.** Prezentul Regulament a fost adoptat de Comitetul Executiv FMF prin Hotărârea nr. -----

**24.2.** Odată cu intrarea în vigoare a prezentului Regulament orice alte dispoziții contrare în materie se abrogă.

**24.3.** Prezentul Regulament intră în vigoare la data adoptării sale de către Comitetul Executiv FMF.

## **25. ANEXE**

**25.1.** Toate anexele la prezentul Regulament fac parte integrantă din acesta.

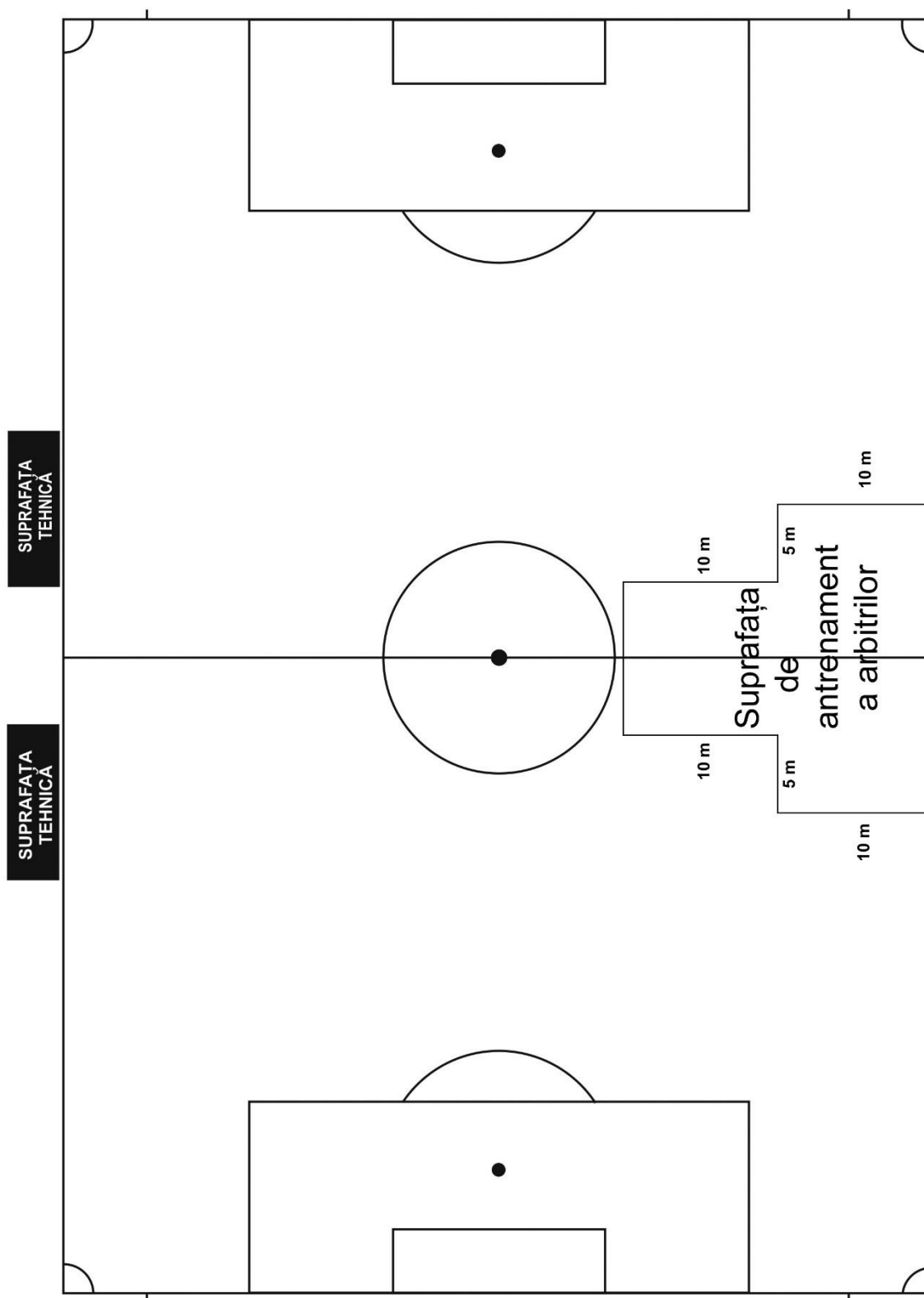
Pentru Comitetul Executiv FMF:

**Leonid Oleinicenco**  
**Președinte FMF**

**Nicolai Cebotari**  
**Secretar general FMF**

Chișinău, -----

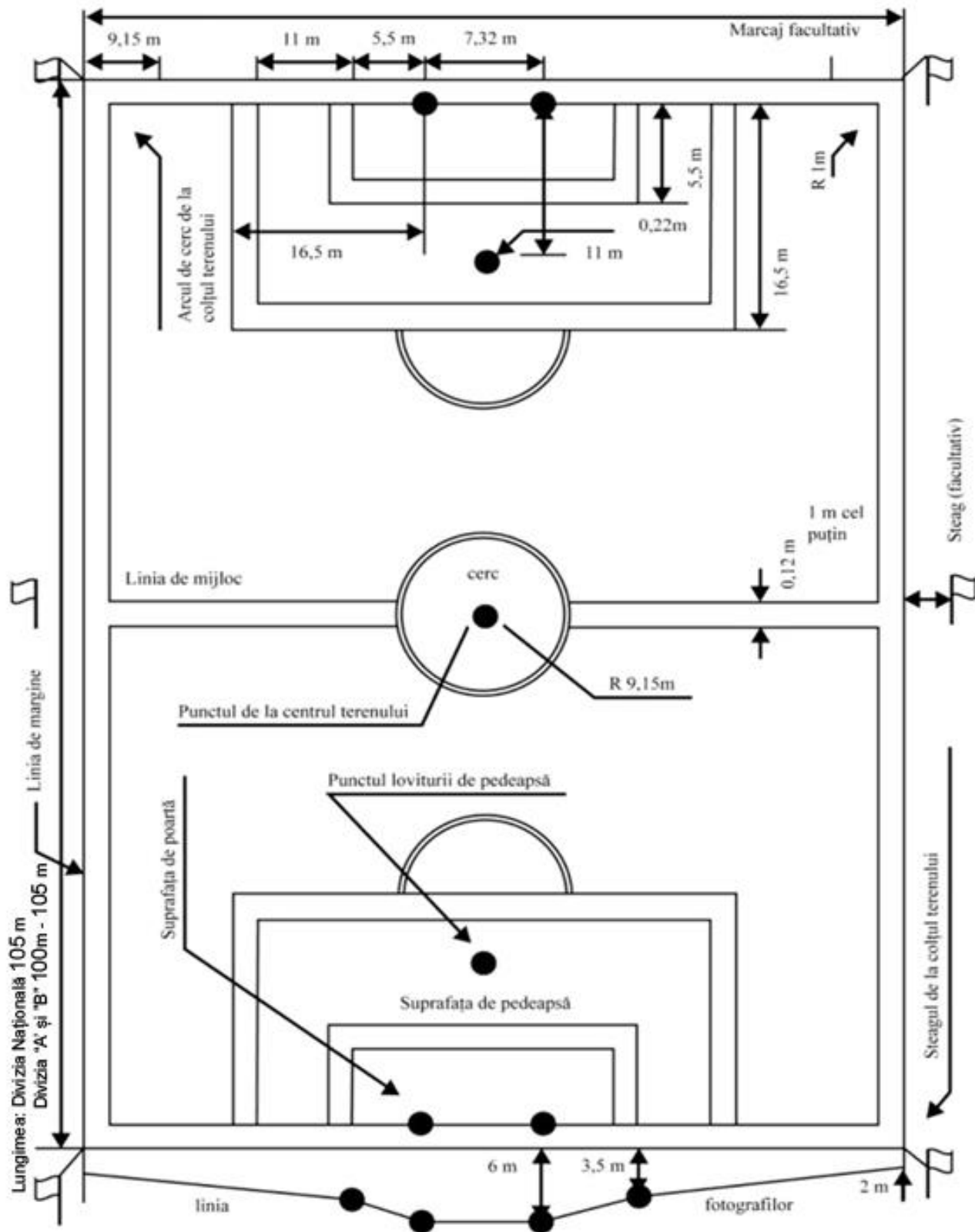
ANEXA 1



### ANEXA 2

### Terenul de joc cu gazon natural

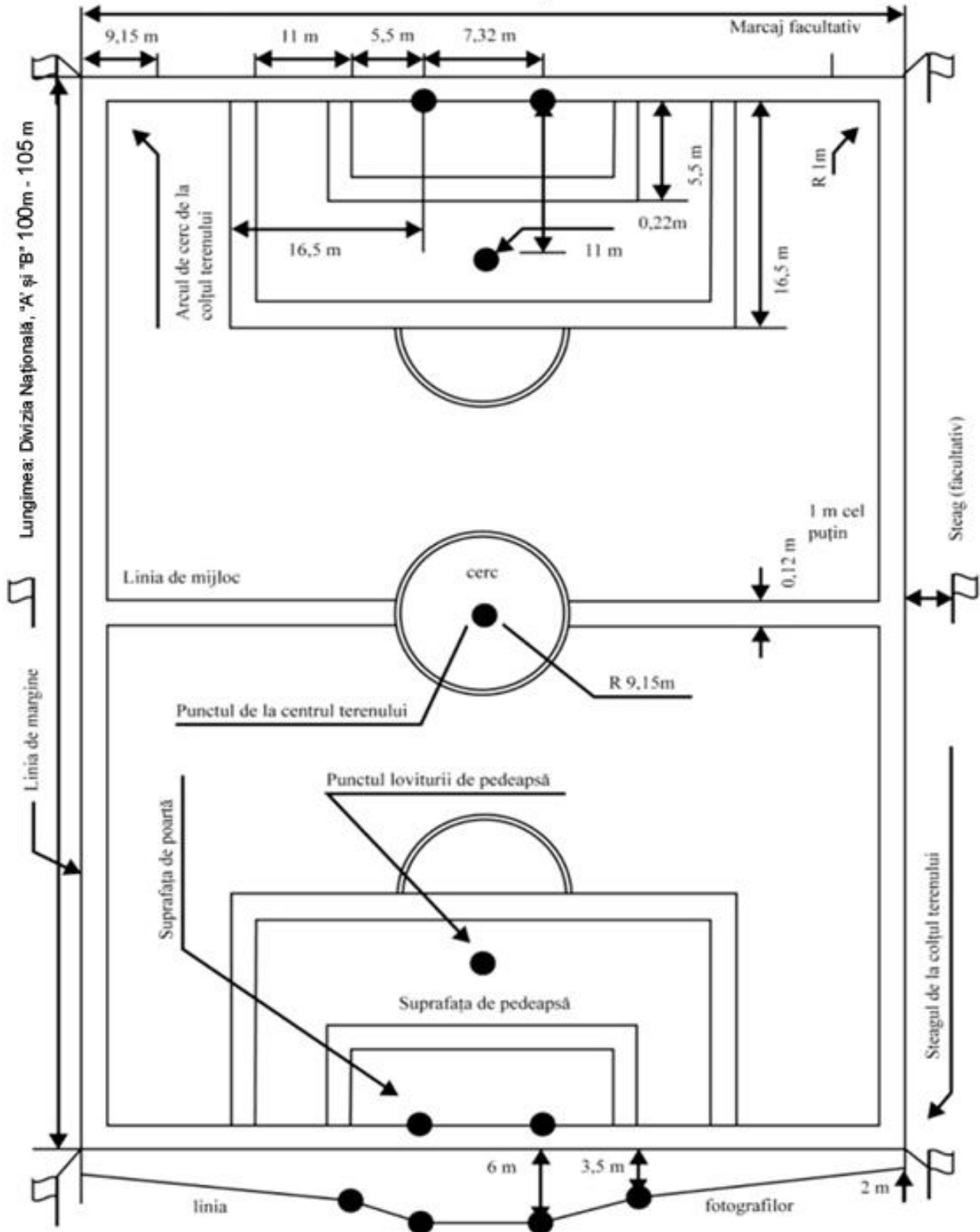
Lățimea: Divizia Națională 68 m  
Divizia "A" și "B" 64 m - 68 m



### ANEXA 3

#### Terenul de joc cu acoperire artificială

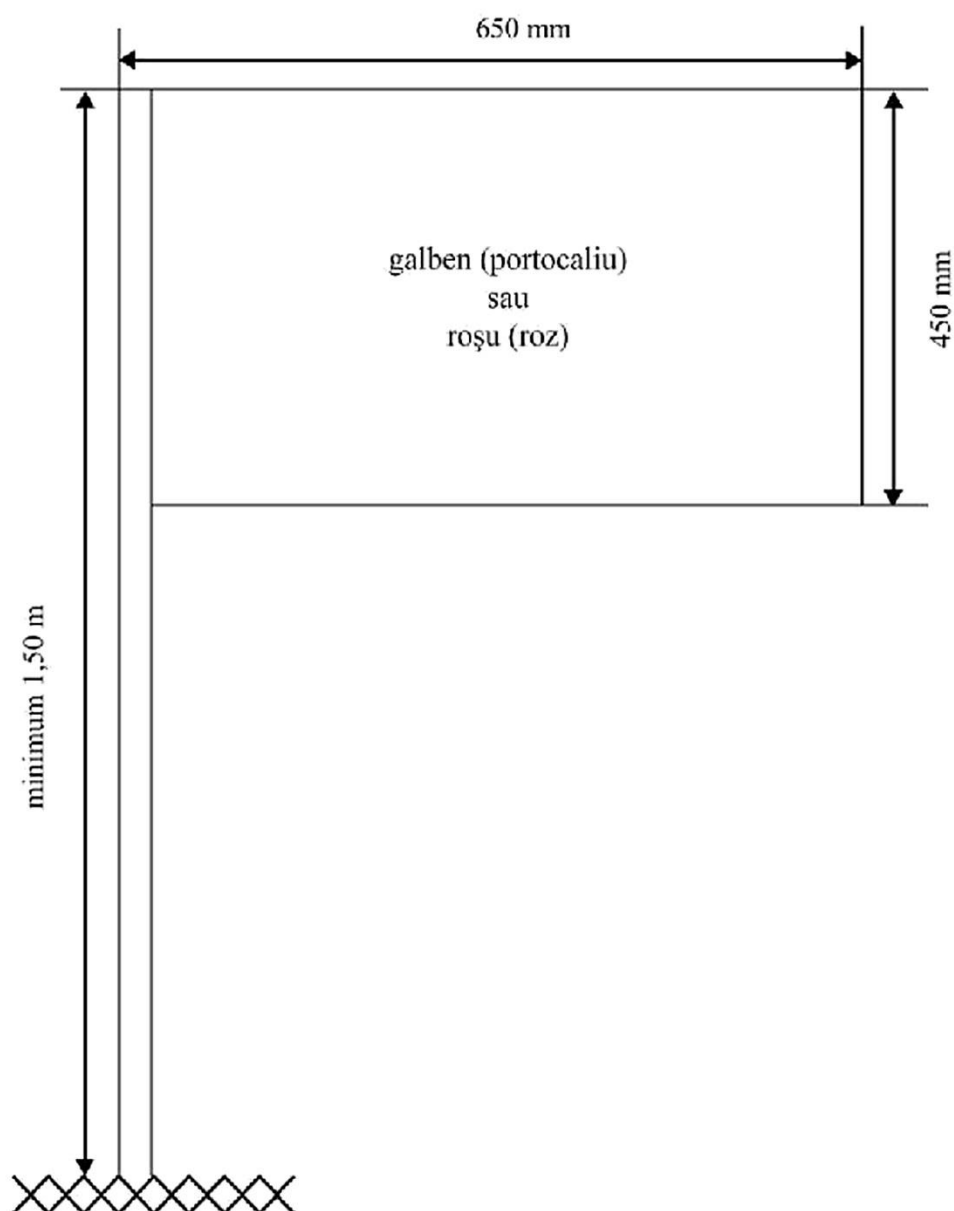
Lățimea: Divizia Națională, "A" și "B" 64 m - 68 m





### ANEXA 4

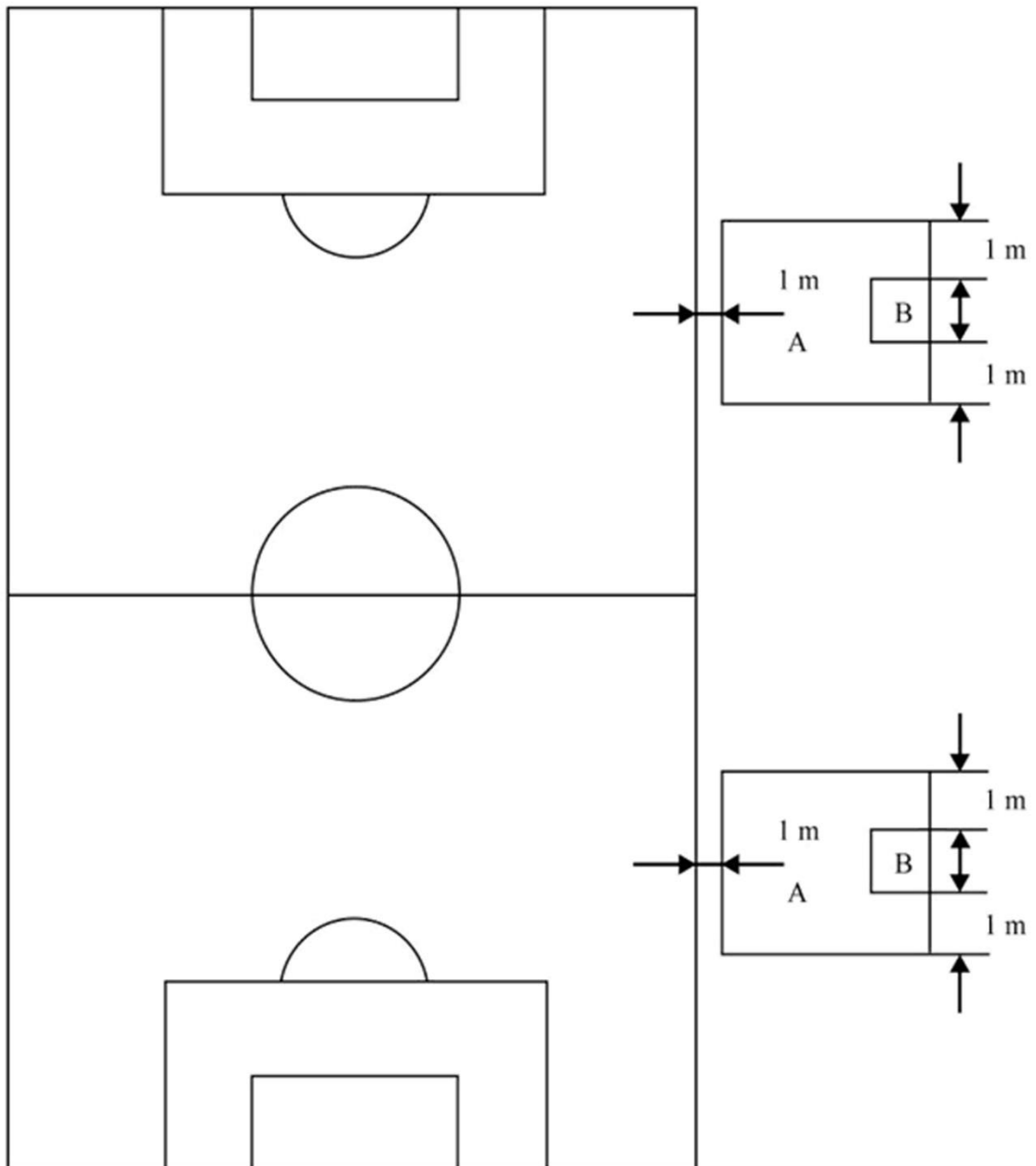
Dimensiunile steagurilor de la colțurile terenului  
de joc și din dreptul liniei de mijloc



ANEXA 5

A - Suprafața tehnică

B - Banca de rezervă a fiecărei echipe





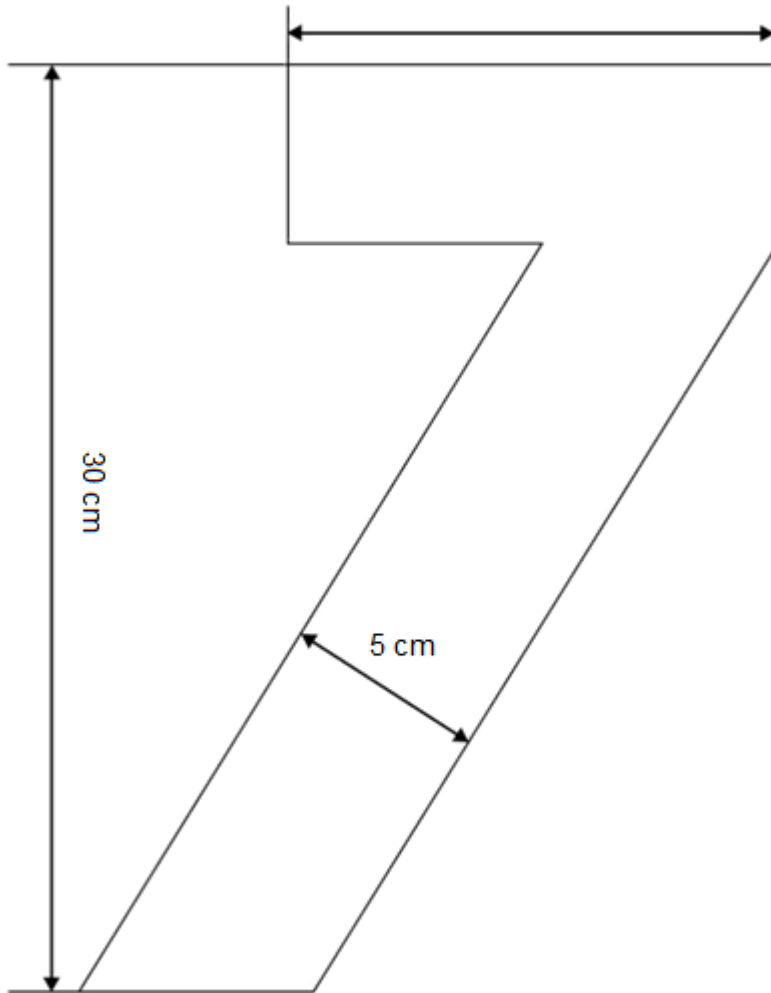
ANEXA 6

JUCĂTORI „FORMAȚI LOCAL”

	Numărul maximal de jucători înregistrați	Jucători liberi	Jucători educați de club	Jucători educați de asociație	Numărul efectiv de jucători înregistrați
1	30	22	8	0	30
2	30	22	7	1	30
3	30	22	7	0	29
4	30	22	6	2	30
5	30	22	6	1	29
6	30	22	6	0	28
7	30	22	5	3	30
8	30	22	5	2	29
9	30	22	5	1	28
10	30	22	5	0	27
11	30	22	4	4	30
12	30	22	4	3	29
13	30	22	4	2	28
14	30	22	4	1	27
15	30	22	4	0	26
16	30	22	3	4	29
17	30	22	3	3	28
18	30	22	3	2	27
19	30	22	3	1	26
20	30	22	3	0	25
21	30	22	2	4	28
22	30	22	2	3	27
23	30	22	2	2	26
24	30	22	2	1	25
25	30	22	2	0	24
26	30	22	1	4	27
27	30	22	1	3	26
28	30	22	1	2	25
29	30	22	1	1	24
30	30	22	1	0	23
31	30	22	0	4	26
32	30	22	0	3	25
33	30	22	0	2	24
34	30	22	0	1	23
35	30	22	0	0	22

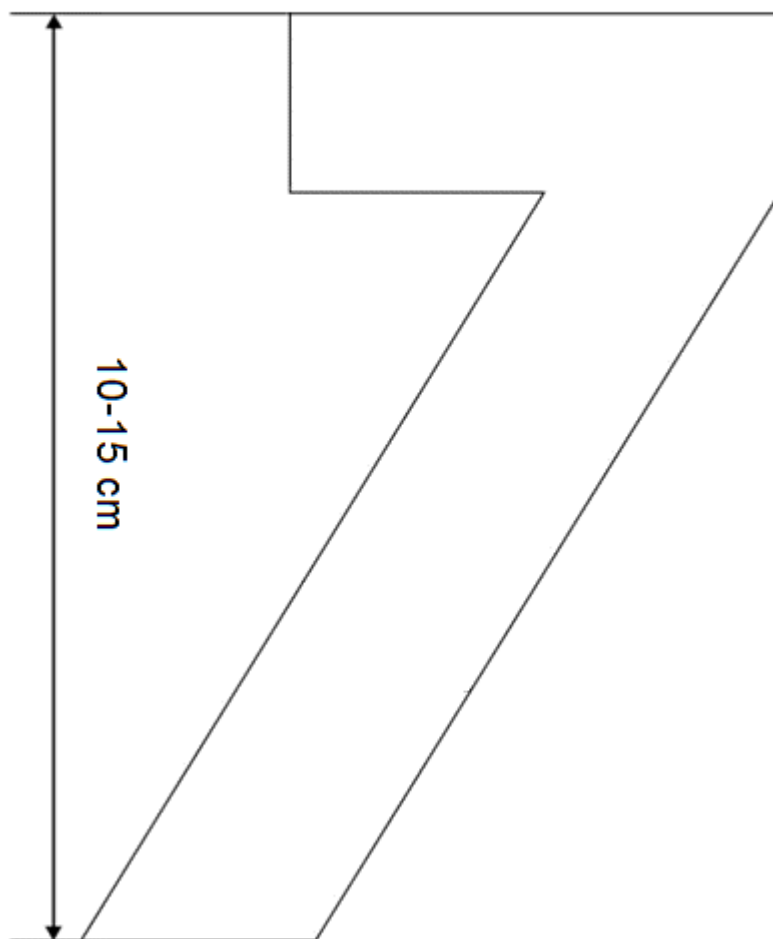
ANEXA 7

DIMENSIUNILE NUMĂRULUI DE PE TRICOU



## ANEXA 8

### DIMENSIUNILE NUMĂRULUI DE PE ȘORȚI



ANEXA 9  
EXEMPLU: CULOAREA NUMĂRULUI DE PE ECHIPAMANET





## Anexa 10

### Analize și teste medicale incluse în controlul medico-sportiv

#### **Analize:**

1. Analize generale: sânge, urină
2. Biochimia sângelui

#### **Teste și consultații:**

1. ECG de repaus
2. ECG sub sarcină (banda de alergare, bicicletă ergometru), testul Astrand, concluzia cardiologului
3. Ultrasonografia inimii
4. Consultațiile specialiștilor:
  - chirurg
  - traumatolog
  - stomatolog
  - terapeut
  - neuropatolog
  - ORL
  - oftalmolog
  - cardiolog

Pentru fotbaliste, suplimentar – ginecolog





Anexa 11

**REGULAMENTUL TEHNIC  
AL CAMPIONATULUI REPUBLICII MOLDOVA  
LA FOTBAL**

**DEFINIȚII**

Accreditare	Procedura care stabilește organizații /companii sau persoane fizice pentru difuzarea /mediatizarea /reflectarea oricărui eveniment al meciului sau Total meci și / sau campionat.
Ecusonul de acreditare	Certificatul pe care sunt indicate denumirea clubului care a eliberat acreditarea pentru o anumită activitate și compania / organizația sau persoana fizică care a primit acreditarea.
Zona de joc	Zona în jurul Terenului de joc, pe care se află : Oficiali de Meci; Oficiali de Club și Jucători de rezervă, legitimați la acest meci; copii de mingi (ball boys); reprezentanții Partenerului Tehnic Media acreditat de FMF, jurnaliști foto, Servicii de menținerea ordinii publice.
Transmisiunea în direct a meciului	Înregistrarea a meciului, de Partener Tehnic Media acreditat de FMF, cu difuzarea imaginii și semnalului audio în direct. Este obligatorie prezența, cel puțin, a unui comentator și a graficii, care conține numele echipelor de joc, scorul curent și cronometrul.
Flash interviu	Interviu cu unul dintre participanții a meciului (jucător sau antrenorul clubului) înainte, în pauză sau imediat după finalul meciului în zonele stabilite.
Înregistrarea video a meciului	Înregistrarea video a meciului în scopul producerii unui reportaj cu caracter informativ, care exclude difuzarea meciului în timp real inclusiv difuzarea prin rețeaua globală de Internet.
Partener Tehnic Media	Organizație/companie acreditată de FMF pentru producerea transmisiunii în direct a meciurilor de campionat prin intermediul TV, Internet, radio etc.
Partener Media	Organizații/companii media acreditați pentru mediatizarea/reflectarea meciurilor din cadrul Campionatului R. Moldova la fotbal.
Construcții publicitare	Construcții speciale în jurul Terenului de joc pentru materiale publicitare.
Rețea socială	O platformă online sau un website pe care se postează informația despre viața Clubului cu posibilitatea de a crea și dezvolta relații cu societatea și comunicare între fani.



## **1. CONDIȚII GENERALE**

**1.1** Regulamentul Tehnic al Campionatului R. Moldova la fotbal face parte integrantă a Regulamentului Campionatului Republicii Moldova la Fotbal și definește drepturile și obligațiile FMF, Cluburilor, Partenerului Tehnic Media al FMF, și Parteneri Media acreditați pentru mediatizarea meciurilor de campionat.

**1.2** Cluburile, Partener Tehnic Media al FMF și alte organizații cu dreptul de mediatizarea meciurilor sunt responsabile de îndeplinirea cerințelor prezentului regulament.

**1.3** Cluburile sunt obligate să acorde Partenerului Tehnic Media și Partenerului Media al FMF drepturi exclusive de a-și îndeplini obligațiile în baza contractului cu FMF pentru producerea transmisiunii în direct și mediatizarea meciurilor din cadrul Campionatului R. Moldova la fotbal.

## **2. ACREDITARE**

**2.1** Acreditarea se realizează de către FMF și de către Cluburile organizatori, în conformitate cu Regulamentul prezent.

**2.2** Drepturile de înregistrare, difuzare și utilizarea în scopuri comerciale a înregistrărilor foto, video, audio și a datelor statistice, privind meciurile din cadrul Campionatului R. Moldova la fotbal, aparțin FMF, în calitate de organ competent în organizarea Campionatului R. Moldova la fotbal. Aceste drepturi pot fi utilizate de terțe persoane doar în baza permisiunii scrise a FMF sau acordurilor semnate privind procurarea acestor drepturi de către terțe persoane.

**2.3** Acreditarea pentru înregistrarea și difuzarea meciurilor din cadrul Campionatului R. Moldova la fotbal este de competența FMF și se execută în baza contractelor de colaborare dintre FMF și Partener Tehnic Media / companiile specializate în difuzare și analiza statistică a meciurilor de fotbal, evoluția jucătorilor și arbitrilor în teren.

**2.4** Condițiile de acreditare a companiilor pentru difuzarea meciurilor prin TV sunt stabilite de FMF și de titularul drepturilor comerciale (dacă așa este) pentru reflectarea Campionatului R. Moldova la fotbal.

**2.5** Cluburile organizatori acreditează reprezentanți ai Mass-media, care nu au fost acreditați conform pct.1.3 din Regulamentul prezent, inclusiv jurnaliști foto, jurnaliști radio, jurnaliști de presă scrisă și reprezentanți ai posturilor TV. Cluburi organizatori pot emite acreditări atât pentru întregul sezon, cât și pentru fiecare meci aparte.

**2.6** Cluburile participante în Campionatul R. Moldova la fotbal trebuie să publice pe website-ul său informație despre acordarea acreditărilor pentru reprezentanții Mass-media cu cel puțin 10 zile înainte de startul Campionatului (acreditare pentru întregul sezon) și cu cel puțin 2 zile înainte de începerea următorului meci de acasă (în cazul acreditării pentru un meci).

**2.7** Partener Tehnic Media și Partener Media și alți reprezentanți mass-media acreditați la meci își desfășoară activitatea sa înainte, în timpul și după încheierea meciului, numai având un ecuson de acreditare și în vestă cu indicațiile Presa sau TV. Designul ecusonului de acreditare este stabilit de Cluburile organizatori.

## **3. INTERACȚIUNE ÎNTRE CLUBUL ORGANIZATOR ȘI PARTENER TEHNIC MEDIA AL FMF**



**3.1** Partener Tehnic Media și Clubul organizator au dreptul de a stabili în comun un plan de amenajare a echipamentului, camerelor video, pozițiilor pentru comentator și regizor, zone pentru Flash interviuri și conferințe de presă (în continuare „Planul”) pentru fiecare stadion legitimat la desfășurarea meciurilor din cadrul Campionatului R. Moldova la fotbal.

**3.2** Planul trebuie să fie perfectat de Clubul organizator cu cel puțin de 10 (zece) zile înainte de data primului meci de acasă din cadrul Campionatului R. Moldova la fotbal, difuzare a cărui este realizată de Partener Tehnic Media al FMF. Planul trebuie să corespundă cerințelor indicate pe Schema 1 din prezentul Regulament.

**3.3** Partener Tehnic Media al FMF aprobă Planul pentru fiecare stadion cu cel puțin 5 (cinci) zile înainte de primul meci de acasă, difuzare a cărui este realizată de Partener Tehnic al FMF. Dacă există necesitatea de a schimba /modifica Planul, astfel de modificare este posibilă de făcut și în timpul sezonului sportiv. O astfel de modificare trebuie să fie aprobată de Partener Tehnic al FMF.

**3.4** Planul trebuie să includă:

- a) amplasarea echipamentelor de televiziune în interiorul stadionului, inclusiv prin reducerea locurilor pentru spectator;
- b) plasarea platformelor de televiziune pentru camerele de pe pozițiile centrale, în spatele porților (în cazul majorării numărului de camere video până la 7) și pozițiile laterale (Schema 1.);
- c) poziția pentru comentator și regizori al emisiunii;
- d) accesul nestingherit la sistemele de alimentare electrică și la internet.

**3.5** Toate costurile pentru instalarea elementelor necesare pentru desfășurarea Transmisiunii în direct de către Partener Tehnic Media sunt suportate de Clubul organizator.

## **4. CERINȚE TEHNICE ȘI OBLIGAȚIILE CLUBURILOR**

**4.1** Clubul organizator este obligat să respecte strict cerințele tehnice organizatorice.

**4.1.1** În baza contractelor de colaborare dintre FMF și Partenerii Media / companiile specializate în analiza statistică a meciurilor de fotbal, evoluția jucătorilor și arbitrilor în teren, cluburile organizatori sunt obligate:

- a) să asigure, în mod exclusiv, acces liber personalului Partenerilor Media acreditați de FMF / companiilor specializate și instalarea tuturor echipamentelor și dispozitivelor tehnice a acestora la/în spațiile și încăperile stadionului destinate filmării/televizării meciurilor pentru cel puțin 5 spații/poziții de filmare;
- b) să asigure segregarea și securitatea pozițiilor operatorilor și regizorilor Transmisiunii în direct;



- c) să asigure loc de parcare la stadion pentru mijloacele de transport și tehnice ale personalului și Partenerilor Media al FMF / companiilor specializate menționate;
- d) să pună la dispoziția și să permită Partenerilor Media al FMF / companiilor specializate utilizarea gratuită a conexiunilor TV, rețelelor de internet și energie electrică a stadionului și să asigure buna funcționare ale acestora;
- e) să nu permită înregistrarea și difuzarea meciurilor din cadrul Campionatului R. Moldova la fotbal de către persoanele terțe, spectatori și/sau oficiali de club. Înregistrarea tehnică a meciului, efectuată de către participanți (oficiali sau staful tehnic a cluburilor), va putea fi utilizată doar de către aceștia în scopuri personale de analiză și informare, fără drept de comercializare și/sau transmitere unor terțe persoane cu scopul obținerii unor beneficii;
- f) să asigure prezența antrenorului principal, plus a încă doi jucători ai fiecărei echipe participante la flash-interviurile, realizate de Partenerii Media al FMF în zonele stabilite de aceștia, pînă, în pauză și după finalul meciului, precum și în cadrul conferințelor de presă;
- g) jucătorii, antrenorii și ceilalți oficiali ai cluburilor sunt obligați să se abțină de la orice declarații sau acte, care ar fi de natură să prejudicieze imaginea Campionatului R. Moldova la fotbal sau a sponsorilor acestuia, sub sancțiunea penalizării clubului.

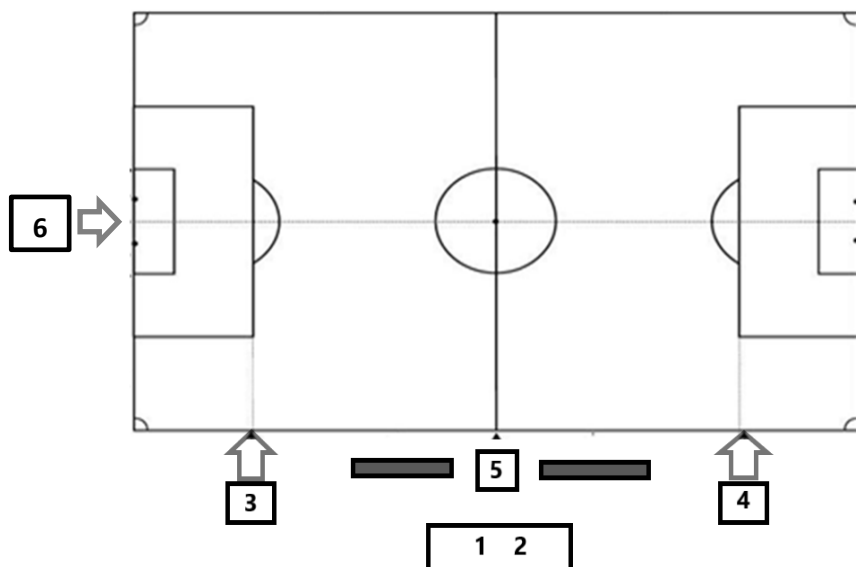
#### **4.2. Cerințe tehnice pentru cluburi organizatori din Super Liga.**

**4.2.1** Pozițiile operatorilor și regizorilor (1,2,3,4 pe Schema1.) trebuie să fie suficient protejate de ploaie și de vânt lateral, iar construcțiile pe care sunt amplasate pozițiile trebuie să fie stabile.

**4.2.2** Toate costurile pentru montarea și amenajarea construcțiilor necesare pentru desfășurarea Transmisiunii în direct de către Partenerul Tehnic Media sunt suportate de Clubul organizator.

**4.2.3** Pentru prestarea serviciilor de filmare și difuzare a meciurilor disputate între cluburile din cadrul Campionatului R. Moldova la Fotbal de către Partenerul Tehnic Media al FMF, Clubul organizator trebuie să asigure următoarele cerințe tehnice minime:

- a) să asigure operatorilor Partenerului Tehnic Media efectuarea înregistrării video (filmarea) a meciurilor din cadrul Campionatului R. Moldova la Fotbal, cu 6 (șase) camere video din 5 (cinci) poziții (locuri):
  - 1 (primul) și 2 (al doilea) operator efectuează înregistrarea video din poziția centrală de sus;
  - 3 (al treilea) și 4 (al patrulea) operator efectuează înregistrarea video (filmarea) din poziții laterale de sus, la nivelul liniilor de șaisprezece metri ale terenului de joc;
  - 5 (al cincilea) operator efectuează înregistrarea video din poziția centrală de jos amplasată în Zona de joc (între băncile tehnice)
  - 6 (al șaselea) operator efectuează înregistrarea video din poziție în spatele porții



Schema 1.

- b) să asigure pentru pozițiile 1 și 2 (Schema 1) echiparea cu o masă pentru două stații de lucru și patru scaune
- c) să asigure accesul liber la rețeaua electrică (puterea de 220V) la fiecare dintre pozițiile (locurile) de mai sus pentru a putea fi efectuată înregistrarea video (filmarea) meciurilor din cadrul Campionatului R. Moldova la Fotbal
- d) să asigure accesul liber la internet prin canalul fibră optică, cu viteza de ‘upload’ de cel puțin 50 Mb/sec la poziția regizorului, 1 (prima) și 2 (a doua) de pe Schema 1., pentru efectuarea transmisiunii în direct a meciului
- e) 1 poziție pentru amplasarea camerelor de filmat și înregistrarea video a meciurilor din cadrul Campionatului R. Moldova la Fotbal trebuie să fie situată pe linia centrală a terenului stadionului, la o distanță de nu mai puțin de 10 (zece) metri de la teren și la o înălțime de minim 5 (cinci) metri deasupra nivelului terenului
- f) a 2 și a 3 poziție pentru amplasarea camerelor video și pentru filmarea meciurilor din cadrul Campionatului R. Moldova la Fotbal trebuie să fie situate la o distanță de cel mult 70 de metri de la locul de operare (muncă) al regizorului Transmisiunii în direct, la o distanță de nu mai puțin de 10 (zece) metri de la teren și la o înălțime de minim 5 (cinci) metri deasupra nivelului terenului

#### **4.3 Cerințe tehnice pentru cluburi organizatori din Liga 1**

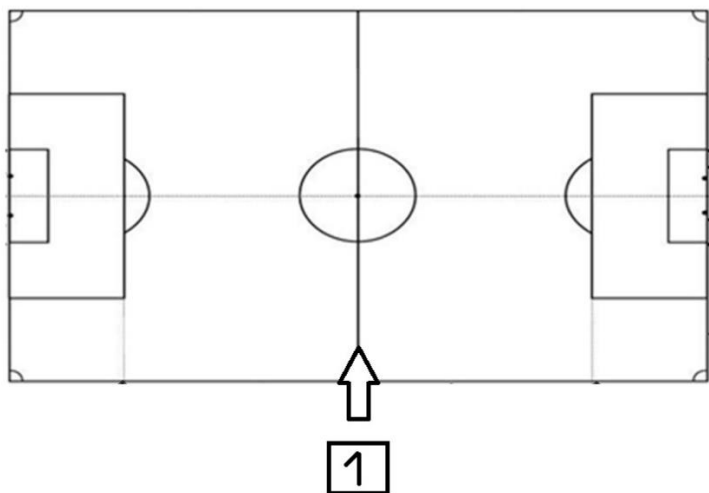
**4.3.1** Conform contractului de prestări servicii, semnat cu FMF, compania “Sport Media Grup” SRL este numită Partener Tehnic Media al FMF în competiția Liga 1, pentru perioada stipulată în contract.

**4.3.2** Poziția operatorului („1” pe Schema 2) trebuie să fie suficient protejată de ploaie și de vânt lateral, iar construcția pe care este amplasată poziția trebuie să fie stabilă.

**4.3.3** Toate costurile pentru montarea și amenajarea construcțiilor necesare pentru desfășurarea Transmisiunii în direct de către Partenerul Tehnic Media sunt suportate de Clubul organizator.

**4.3.4** Pentru prestarea serviciilor de filmare și difuzare a meciurilor disputate între cluburile din cadrul competiției Liga 1 de către Partenerul Tehnic Media al FMF, Clubul organizator trebuie să asigure următoarele cerințe tehnice minime:

- a) să asigure operatorilor Partenerului Tehnic Media efectuarea înregistrării video (filmarea) a meciurilor din cadrul Competiției Liga 1 cu o camera video din 1 (una) poziție (loc):
- operatorul efectuează înregistrarea video din poziția centrală („1” pe Schema 2) ;
- b) poziție pentru amplasarea camerei de filmat și înregistrarea video a meciurilor din cadrul competiției Liga 1 trebuie să fie situată pe linia centrală a terenului stadionului, la o distanță de nu mai puțin de 10 (zece) metri de la linia laterala de teren și la o înălțime de minim 5 (cinci) metri deasupra de nivelul terenului.



Schema 2.

**4.4** Nerespectarea de către cluburi a condițiilor descrise în Anexă prezentă va aduce la aplicarea sancțiunilor de către organul judiciar competent al FMF.



## Anexa 12

# REGULAMENTUL PRIVIND DREPTURILE COMERCIALE ÎN CADRUL CAMPIONATULUI REPUBLICII MOLDOVA LA FOTBAL

## 1. CONDIȚII GENERALE

**1.1** În calitate de unic organizator al Campionatului Republicii Moldova la fotbal Federația Moldovenească de Fotbal (în continuare FMF), în conformitate cu articolul 53 al Statului FMF, administrează toate tipurile de drepturi patrimoniale, inclusiv și cele comerciale.

**1.2** FMF stabilește că În cadrul Campionatului R. Moldova la fotbal drepturile comerciale includ:

- a) dreptul de a stabili și de a folosi numele Campionatului și simbolurile acestuia în scopuri comerciale;
- b) dreptul de a folosi numele și simbolurile cluburilor participante în scopul promovării și dezvoltării Campionatului;
- c) dreptul de a numi parteneri și sponsori oficiali (inclusiv de titlu) și alți sponsori și parteneri ai Campionatului;
- d) dreptul de plasare a publicității în locurile de desfășurare a Campionatului R. Moldova la fotbal, inclusiv publicitatea pe construcții speciale (panouri publicitare statice) din perimetrul terenului de fotbal, scaunele/cabinele pentru jucătorii de rezervă, pe tabloul informațional de scor (inclusiv electronic), instalații temporare al stadionului respectiv, și pe alte medii în mărime de 40% din tot spațiul destinat publicității, aparțin FMF, în conformitate cu prezentul Regulament. Spațiul pentru banner-ul central este locul destinat doar pentru publicitatea Partenerului Campionatului R. Moldova la fotbal;
- e) dreptul determinării a producătorului de echipament de joc (în caz când clubul nu are deja un acord valabil cu careva producător), echipament tehnic sportiv și echipament utilizat în timpul Campionatului, dacă acest lucru nu contravine normelor FIFA și UEFA;
- f) dreptul pentru organizarea (în baza planului prestabilit între FMF și Cluburile organizatoare) unor acțiuni promoționale, comerciale, informaționale, publicitare și etc, în incinta stadionului, inclusiv pe teren de fotbal înainte, în pauză, precum și imediat după finisarea meciului. Acest drept poate fi transmis de FMF către Sponsori (Parteneri) săi sau către Sponsori (Parteneri) ale Campionatului;
- g) alte drepturi prevăzute de legislația Republicii Moldova, Regulamentele FIFA, UEFA și FMF.

**1.3** În cazul încasării veniturilor din realizarea (comercială) a tuturor drepturilor indicate în pct. 1.2., FMF va utiliza acestea (venituri) în baza hotărârii Comitetului Executiv al FMF, conform prevederilor statutare, precum și a normelor legislative în vigoare.

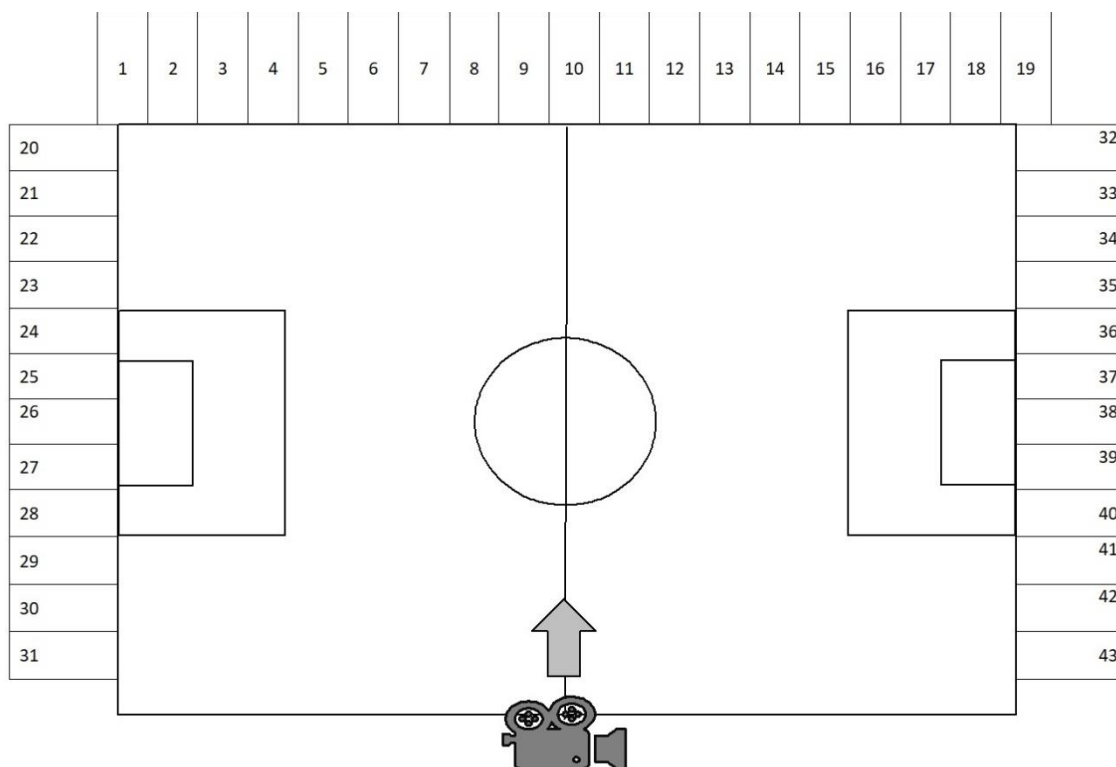
## 2. OBLIGAȚIILE CLUBURILOR

**2.1** În scopul respectării legislației Republicii Moldova și a îndeplinirii obligațiilor față de Sponsorii (Partenerii) Campionatului, Cluburile trebuie să asigure condițiile pentru menținerea exclusivității drepturilor acordate Sponsorilor (Partenerilor) Campionatului și să nu încheie contracte și/sau acorduri care pot limita sau împiedica utilizarea drepturilor acordate Sponsorilor (Partenerilor) Campionatului, cu excepția cazurilor:



- a) încheierea unui contract cu Sponsorul Tehnic al Clubului (la categoriile „echipament sportiv” și „echipament tehnic”);
- b) încheierea contractelor / acordurilor sale (din aceeași categorie) înainte de data încheierii unui contract / acord între FMF și sponsorul corespunzător (partener);
- c) încheierea contractelor sale, având acordul scris al FMF.

**2.2** Cluburile sunt obligate să instaleze cel puțin 43 (patruzeci și trei) de construcții / panouri statice publicitare cu dimensiuni de 6m x 1m, pe trei laturi ale terenului de joc (stadionului respectiv), în zona de vizionare a camerelor de televiziune, conform Schemei 2 al prezentului regulament (prima linie a construcției de publicitate). Unghiul de înclinare a planului panourilor publicitare statice către terenul de fotbal trebuie să fie de cel puțin 85 (optzeci și cinci) de grade și nu mai mult de 90 (nouăzeci) de grade. Construcțiile publicitare de primă linie trebuie să fie inseparabile, cu excepția cazului în care sunt instalate din partea zonei tehnice a echipelor (bănciilor pentru jucătorii de rezervă). Bannerele publicitare plasate pe prima linie trebuie să fie fixate, întinse și să nu aibă coturi și / sau valuri.



Schema 2.

**2.3** Cluburile sunt obligate să nu admită plasarea materialelor de publicitate pe construcții / panouri publicitare statice și alte mijloace publicitare la Stadionurile respective, de către persoanele juridice, care concurează în principalele categorii de produse / serviciile cu Sponsorii (Partenerii) Campionatului și / sau FMF, cu excepția materialelor de publicitate plasate conform contractelor / acordurilor încheiate în conformitate cu pct. 2.1.



Dacă se ia o astfel de decizie, cluburile sunt obligați să plaseze emblema Campionatului sau emblema FMF pe mâneca dreaptă a tricoului jucătorilor, care poate include informații (inscripție, logo etc.) despre Sponsorul Oficial (Partener) al FMF, Sponsorul (Partenerul) Campionatului. Emblema sau logo-ul, șevronul, inscripția care urmează să fie plasată de Cluburi pe mâneca dreaptă a tricoului este oferită de FMF.

**2.4** În cazul în care Clubul nu are suficient număr de bannere ale Sponsorilor (Partenerilor) pentru a completa toate construcțiile publicitare din prima linie, aceste locuri trebuie să fie completate de bannere cu reclama Clubului, de exemplu, logo-ul, website etc.

**2.5** În cazul când Clubul folosește pe Stadionul respectiv instalații LED de tip „SpeedTVboard” (sau similare), trebuie să fie îndeplinite următoarele condiții:

- a) clubul trebuie să se coordoneze Planul Media cu organele abilitate FMF;
- b) clubul trebuie să furnizeze cel puțin 40% din întregul Plan Media pentru publicitatea Sponsorilor (Partenerilor) al FMF, cu excepția cazurilor specificate în pct. 2.1.;
- c) materialele publicitare (videoclip, grafică, design etc.) ale Sponsorilor (Partenerilor) FMF, pentru includerea în Planul Media, sunt furnizate Clubului de către organele abilitate FMF.

**2.6** Clubul organizator este obligat să asigure editarea și distribuirea programelor (revistă pre-meci) și afișelor pentru toate meciurile din cadrul Campionatului.

În cazul producerii programelor (revistă pre-meci) și afișelor în formă electronică, Clubul este obligat să coordoneze designul și conținutul lor cu organele abilitate FMF (Planul Media).

**2.7** Clubul este obligat să asigure plasarea pe pagina de titlu (partea de față) a tuturor tipurilor de produse tipărite și electronice editate în scopul promovării meciurilor din cadrul Campionatului (bilete de intrare, abonamente, programe (reviste pre-meci), afișe, invitații, treceri, premise auto, comunicate de presă etc.) a brandurilor / logo-urilor Sponsorilor (Partenerilor) a Campionatului și / sau a FMF conform machetei oferite de către FMF, precum Clubul este obligat să plaseze numele oficial al competiției cu logo-ul Campionatului.

**2.8** Clubul este obligat să asigure plasarea materialelor publicitare (autocolante) a Sponsorilor (Partenerilor) a Campionatului și / sau a FMF, oferite de FMF, pe bănci de rezervă (acoperișul sau locuri) conform planului oferit de organele abilitate FMF.

**2.9** Clubul organizator este obligat să asigure toate condițiile necesare pentru desfășurarea la Stadionul respectiv înainte, în timpul pauzei și în timpul meciului a evenimentelor de promovare, distribuții gratuite, tragere la sorți de produse, precum și alte acțiuni atractive ale Sponsorilor (Partenerilor) a Campionatului și / sau a FMF cu condiția ca planul de desfășurarea a lor a fost convenit cu Clubul organizator cu cel puțin 7 (șapte) zile înaintea meciului de către organele abilitate FMF sau compania acreditată pentru desfășurarea astfel de proiecte.

**2.10** Clubul organizator este obligat să rezolve toate problemele organizatorice și tehnice, care apar în legătură cu îndeplinirea obligațiilor față de Sponsorii (Partenerii) Campionatului și/sau ai FMF, cu administrarea Stadionelor și, dacă este necesar, cu organele locale de menținerea ordinii publice.

**2.11** Clubul organizator este obligat cel puțin cu 3 (trei) ore înainte de începerea meciului să asigure plasarea pe Stadionul respectiv a tuturor materialelor publicitare în conformitate cu Regulamentul Comercial Campionatului R. Moldova la Fotbal.



**2.12** Nerespectarea de către cluburi a condițiilor de utilizare a drepturilor, descrise în prezentul Regulament Comercial, va duce la aplicarea sancțiunilor de către organul judiciar competent al FMF, conform Codului Disciplinar FMF.

**2.13** Cerințele, prevederile expuse mai sus nu sunt obligatorii pentru cluburi din Liga 1 și Liga 2.



## Norme financiare ce se refera la Art.23.2

### din Regulamentul Campionatului Republicii Moldova la fotbal

#### 1. Taxa de participare:

Super Liga	60 000 MDL
Liga 1	10 000 MDL
Liga 2	2 000 MDL

#### 2. Servicii de arbitraj

	Super Liga	Liga 1	Liga 2
Arbitru Principal	6000 MDL	2500 MDL	2000 MDL
Asistentii	2 X 3000 MDL	2 X 2000 MDL	2 X 1700 MDL
Al patrulea official	2500 MDL	1500 MDL	-----
Observator	2500 MDL	2000 MDL	1700 MDL
Delegat	2000 lei	-----	-----

**2.1.** Serviciile de arbitraj stipulate în prezenta Anexă reprezintă baza de calcul, la care se adaugă contribuțiile medicale și de asigurări sociale de stat obligatorii achitate de angajator conform legislației naționale în vigoare.

**2.2.** Cheltuielile privind serviciile de arbitraj vor fi acoperite și achitate după cum urmează:

- Pentru meciurile din Super Liga integral de către cluburile participante la competiția Super Liga.
- Pentru meciurile din Liga 1 în proporție de 50% de către Federația Moldovenească de Fotbal și 50 % de către cluburile participante la competiția Liga 1.
- Pentru meciurile din Liga 2 integral de către Federația Moldovenească de Fotbal.

#### **3. Taxa de înregistrare a jucătorului cu cetățenia R. Moldova (în baza art. 5 Regulamentul FMF privind Statutul și Transferul Jucătorilor) pentru transferul intern/internațional:**

Super Liga	500 lei
Liga 1	300 lei
Liga 2	100 lei

#### **4. Taxa de înregistrare a jucătorului stranie pentru transferului internațional/intern (temporar sau definitiv) - 100.000 MDL.**

#### **5. Serviciile de arbitraj ce se refera la Art.11.6 din Regulamentul Campionatului Republicii Moldova la fotbal.**

Meciuri amicale:

- Meciul amical intern - conform normei stabilite pentru Liga 2;
- Meciul amical internațional - conform normei stabilite pentru Super Liga.



6. Taxele stipulate în prezentul Regulament includ TVA. Pentru amenzile aplicate, TVA nu se calculează.

*(p.2.1 și p. 6 introduse în baza Hotărârii nr. 409 a Comitetului Executiv al FMF din data de 01.08.2022)*



## ANEXA nr. I/2022-23

### FORMATUL SISTEMULUI COMPETIȚIONAL AL CAMPIONATULUI REPUBLICII MOLDOVA LA FOTBAL, EDIȚIA 2022-2023

(cu referire la art. 3.3 al Regulamentului Campionatului Republicii Moldova la Fotbal)

#### 1. Competiția Super Liga

1.1. Competiția Super Liga se va desfășura după cum urmează:

- 1.1.1. **Faza I** se va disputa între 8 echipe și se va desfășura în 14 etape, în sistem tur-retur. După disputarea celor 14 etape se vor stabili 6 echipe care vor evolua în Faza II a Campionatului - faza finală.
- 1.1.2. Ultimele 2 echipe clasate în Faza I se vor alătura altor 4 echipe din Liga 1 și vor concura pentru un loc în Super Liga din sezonul următor.
- 1.1.3. **Faza II** se va disputa între 6 echipe, stabilite din Faza I, și se va desfășura în 10 etape, în sistem tur-retur.
- 1.1.4. Numărul de meciuri jucate „acasă și în deplasare” pentru fiecare dintre echipe va depinde de locul ocupat în clasament după Faza I a competiției, urmând a fi disputate după cum urmează:
  - a) echipa clasată pe primul loc în Faza I va disputa pe teren propriu meciurile din Faza II cu cluburile clasate pe locurile 5 și 6 în Faza I;
  - b) echipa clasată pe locul doi în Faza I va disputa pe teren propriu meciurile din Faza II cu clubul clasat pe locul 6 în Faza I.
- 1.1.5. Pentru a Faza II a Campionatului nu vor fi luate în calcul punctele acumulate în Faza I. Toate echipele vor începe Faza II a competiției cu zero puncte.
- 1.2. După disputarea celor 10 etape a Fazei II se va stabili Campionul și premianțele Super Ligii, precum și cluburile care vor participa în competițiile de cluburi sub egida UEFA.

#### 2. Competiția Liga 1

2.1. Competiția Liga 1 se va desfășura după cum urmează:

- 2.1.1. **Faza I** va include 12 echipe, care vor fi împărțite în două Grupe a câte 6 echipe (Grupele A și B).
- 2.1.2. Grupele vor fi formate reieșind din rezultate obținute de echipe în Campionatul precedent (Divizia A sezon 2021/2022) după cum urmează:
  - a) **Grupa A** va fi formată din echipele care au ocupat locurile impare în Campionatul Diviziei A 2021/22 (cu excepția echipei promovate și celei retrogradate) plus o echipă retrogradată din Campionatul Diviziei Naționale 2021/22, precum și o echipă clasată pe locul întâi în Campionatul Diviziei B, Seria Nord, 2021/22;



- b) **Grupa B** va fi formată din echipele care au ocupat locurile pare în Campionatul Diviziei A 2021/22 (cu excepția echipei retrogradate) plus o echipă clasată pe locul întâi în Campionatul Diviziei B, Seria Sud 2021/22;

În fiecare Grupă echipele vor disputa câte 10 meciuri în sistem tur-retur.

**2.1.3.** În baza rezultatelor celor 10 etape se vor stabili echipele participante în Faza II în Grupa 1 și Grupa 2.

**2.1.4. Faza II** va include 14 echipe, care vor fi împărțite în două Grupe după cum urmează:

- a) **Grupa 1** va fi formată din 6 echipe și va include 4 echipe clasate pe primele două locuri în Grupele A și B din Faza I a competiției Liga 1, precum și 2 echipe clasate pe locurile 7 și 8 după Faza I a competiției Super Liga;
- b) **Grupa 2** va fi formată din 8 echipe și va include echipele clasate pe locurile 3-6 în Grupele A și B din Faza I a competiției Liga 1.

**2.1.5.** Pentru Faza II a competiției nu vor fi luate în calcul punctele acumulate în Faza I. Toate echipele vor începe Faza II a competiției cu zero puncte.

**2.1.6.** În Grupa 1 echipele vor disputa câte 10 meciuri în sistem tur-retur.

**2.1.7.** În baza rezultatelor celor 10 etape din Grupa 1 se va stabili câștigătorul și premianții Ligii 1.

**2.1.8.** Câștigătorul Ligii 1 va primi dreptul de a evolua în următoarea ediție a competiției Super Liga.

**2.1.9.** În Grupa 2 meciurile se vor desfășura în 7 etape.

**2.1.10.** În baza rezultatelor celor 7 etape din Grupa 2, ultimele două clasate echipe vor retrograda în Liga 2, iar celelalte 6 echipe vor participa în runda play-off.

**2.1.11.** Câștigătorul rundei play-off va obține dreptul de a evolua în următoarea ediție a competiției Super Liga.

**2.2. Runda play-off** va fi disputată după cum urmează:

**2.2.1. Prima etapa play-off:**

Echipele clasate pe locurile 1-6 în Grupa 2 vor forma 3 perechi (1 - 6, 2 - 5, 3 - 4).

Învingătoarele, care vor fi stabilite dintr-un singur meci, vor accede în etapa următoare, unde se vor alătura formațiilor clasate pe locurile 2 - 6 în Grupa 1.

**2.2.2. Etapa a doua play-off:**

Echipele câștigătoare a perechilor din Prima Etapă a rundei play-off vor forma 3 perechi cu echipele care s-au clasat pe locurile 2-4 în Faza II Grupa 1 a Ligii 1, după cum urmează:

- câștigătorul perechii 3-4 a Primei Etape din runda play-off va juca cu echipa care a ocupat locul 2 în Grupa 1;



- câștigătorul perechii 2-5 a Primei Etape din runda play-off va juca cu echipa care a ocupat locul 3 în Grupa 1;
- câștigătorul perechii 1-6 a Primei Etape din runda play-off va juca cu echipa care a ocupat locul 4 în Grupa 1;
- încă o pereche din Etapa a Doua din runda play-off va fi formată din echipele care au ocupat locurile 5 și 6 în Grupa 1.

**2.3.** Toate meciurile din runda play-off se vor juca în sistem olimpic (eliminativ), dintr-un singur meci, iar câștigătoarea va promova în Super Liga.

**2.4.** Pentru toate etapele de play-off, gazda meciului va fi echipa care la etapa grupelor din Faza II a ocupat un loc superior față de adversarul său.

**2.5.** În conformitate cu art. 7 din Regulament, echipele secunde ale cluburilor din Super Liga care participă în competiția Liga 1 nu au dreptul de a participa în Faza II, Grupa 1, Liga 1 și în runda play-off.

**2.6.** Dacă echipa secundă a clubului din Super Liga va ocupa în Faza I a Ligii 1 un loc care îi va permite să participe în Grupa 1, Faza II a Ligii 1, dar, în baza pct. 2.5 al prezentei Anexa, nu va putea exercita acest drept, echipa respectivă va participa în Grupa 2, Faza II a Ligii 1.

Totodată, în cazul poziționării pe ultimele două locuri în Grupa 2, Faza II, a Ligii 1, echipa respectivă nu va retrograda în Liga 2. În cazul dat, în Liga 2 va retrograda echipa clasată pe locul 6 în Grupa 2, Faza II, Liga 1.

Dacă însă echipa secundă a clubului din Super Liga va ocupa în Faza I a Ligii 1 un loc care îi va permite să participe în Grupa 2, Faza II a Ligii 1, echipa respectivă, în cazul clasării pe unul din ultimele 2 locuri în Grupa 2, Faza II a Ligii 1, va retrograda în Liga 2.

*(Modificat în baza Hotărârii 404 a Comitetului Executiv FMF din 15.07.2022)*

**2.7.** Echipa care a acces în etapa de play-off în pereche cu echipa secundă a unui club din Super Liga, avansează automat la următoarea etapă din runda play-off.

### **3. Competiția Liga 2**

**3.1.** Competiția Liga 2 se va compune din 2 (două) Serii: Seria Nord și Seria Sud.

**3.2.** La constituirea Seriilor, stabilirea numărului și listei de echipe participante în Liga 2, Comitetul Executiv FMF va ține cont de rezultatele sportive, de principiul teritorial, de infrastructura existentă, de alte condiții aferente bunei organizări a competiției, precum și de recomandările respective parvenite din partea Asociațiilor Teritoriale de Fotbal.

**3.3.** Competiția Liga 2 se va desfășura în sistem tur-retur.





**Anexa nr. II/2022-23**

**Completarea articolelor 7.4, 8.5. și 8.6**

**pentru Regulamentul Campionatului RM la fotbal, ediția 2022-2023**

**7.4.** Cluburile care participă cu două echipe vor depune în mod obligator la Departamentul de Competiții al FMF, înainte de începerea și în pauza campionatului, lista cu jucătorii lor, împărțiți pe echipe. Echipa de categorie inferioară poate înregistra în componența sa numai jucători cu vârsta până la 21 ani (**născuți după 01.01.2001, inclusiv**).

**8.5.** În Campionatul Republicii Moldova la Fotbal, echipele din Super Liga și Liga1, care vor utiliza pe teren (în componența primei echipe) jucători înregistrați ca cetățeni ai RM, cu vârsta sub 21 ani (**născuți după 01.01.2001, inclusiv**), vor primi din partea Federației Moldovenești de Fotbal sume bănești (din totalul taxelor acumulate din înregistrarea jucătorilor strănieri) drept plată stimulatorie pentru fiecare astfel de jucător în dependență de timpul exact petrecut de către acesta pe teren. Calcularea acestor plăți stimulatorii se va face pe baza rapoartelor de meci, totalul cărora va fi aprobat după finalul fiecărui sezon de către Comitetul Executiv FMF. Plățile stimulatorie menționate vor fi calculate reieșind din taxele de înregistrare a jucătorilor strănieri, obținute pentru fiecare divizie în parte.

**8.6.** În Liga 1, pe durata întregului meci a competiției, în componența fiecărei echipe, trebuie să fie în teren cel puțin 2 jucători, cetățeni ai Republicii Moldova, cu vârsta de până la 21 ani (**născuți după 01.01.2001, inclusiv**), dar nu mai tineri de 16 ani. În caz că echipa înainte de începerea meciului nu dispune de jucătorii cu limita de vârstă indicată mai sus, aceasta urmează să înceapă meciul în inferioritate numerică.



### Anexa nr III/2022-23

### Perioadele de Înregistrare

### pentru ediția 2022-23 a Campionatului RM la fotbal

În conformitate cu art. 6.7. al Regulamentului Campionatului Republicii Moldova la fotbal, perioadele de înregistrare a jucătorilor pentru sezonul fotbalistic 2022-2023 se stabilesc după cum urmează:

#### **SUPER LIGA și LIGA 1:**

- Prima perioadă de înregistrare: 15 iunie 2022 ora 00.00 – 05 septembrie 2022, ora 23.59;
- A doua perioadă de înregistrare: 30 ianuarie 2023, ora 00.00 – 01 martie 2023, ora 23.59.

Ca excepție, înregistrarea jucătorilor se poate efectua în afara perioadei de înregistrare corespunzătoare, în cazul expirării contractului de muncă al jucătorului profesionist sau rezilierii anticipate a acestuia prin acordul comun al părților, până la sfârșitul perioadei de înregistrare, aceasta fiind permisă până la data de:

- 06 septembrie 2022, ora 00.00 – 03 octombrie 2022, ora 23.59,  
în cazul primei perioade de înregistrare;
- 02 martie 2023, ora 00.00 – 15 martie 2023 ora 23.59,  
în cazul celei de a doua perioade de înregistrare.

#### **LIGA 2:**

- Prima perioadă de înregistrare: 15 iunie 2022, ora 00.00 – 03 Octombrie 2022, ora 23.59, 2021;
- A doua perioadă de înregistrare: 27 februarie 2023, ora 00.00 - 17 aprilie 2023, ora 23.59,

*(modificată a doua perioada de înregistrare prin Decizia nr. 17 a Comitetului Executiv FMF din 27.01.2023)*